- USER MANUAL
- MANUEL DE L'UTILISATEUR
- BENUTZERHANDBUCH
- HANDLEIDING
- MANUALE D'USO
- MANUAL DEL USUARIO
- MANUAL DO UTILIZADOR
- РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ
- PODRĘCZNIK UŻYTKOWNIKA

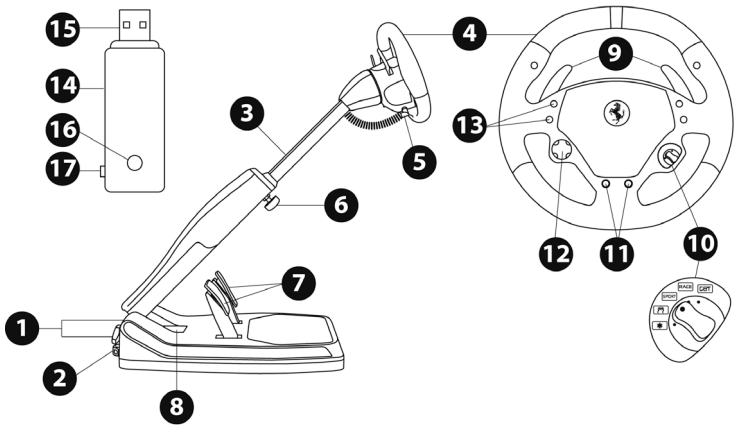
THRUSTMASTER®

Ferrari Wireless GT Cockpit 430 scuderia Edition

Ferrari Wireless GT cockpit 430 scuderia Edition

Compatible with: PlayStation®3 & PC

User Manual



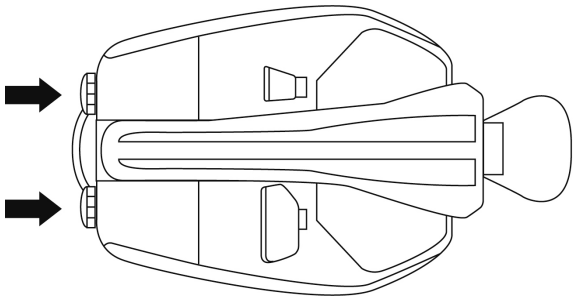
TECHNICAL FEATURES

1 2 rear clamp screws *(to set the steering column angle)*
2 Transport handle
3 Adjustable column of the base
4 Removable wheel
5 Power cord
6 1 front clamp screw *(for setting the length)*
7 Brake and accelerator pedals
8 Battery and receiver storage compartment
9 Up & Down gearshift paddles
10 Manettino with 5-position rotary switch *(for programming)*
11 "Select" and "Start" buttons
12 Multidirectional D-Pad
13 Action buttons
14 Wireless receiver
15 USB connector of the receiver
16 Receiver LED
17 PC/PS3 switch of the receiver

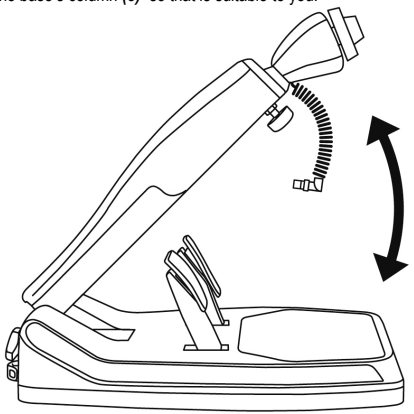
INSTALLING THE WHEEL

ADJUSTING THE TILT AND LENGTH OF THE DRIVING POSITION

- Slightly unscrew (anticlockwise) the 2 clamp screws ***(1)*** at the back of the base.

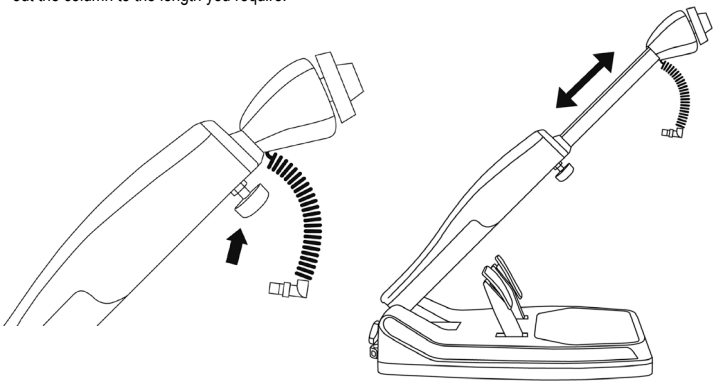


- Adjust the angle of the base's column ***(3)*** so that is suitable to you.

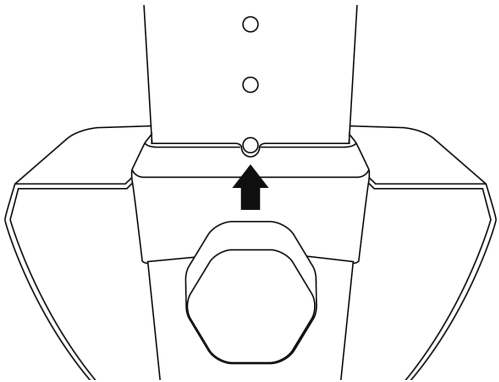


- Then tighten (clockwise) the 2 clamp screws ***(1)***.

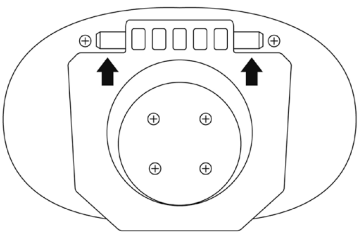
- Slightly unscrew (anticlockwise) the clamp screw ***(6)*** located at the front of the base's column. Then draw out the column to the length you require.



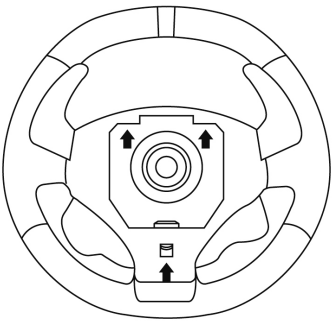
- Then tighten (clockwise) the clamp screw ***(6)***, taking care that it is correctly inserted into one of the holes provided for this purpose. You can do this simply by positioning the upper hole by the locating mark provided for this purpose.



FITTING THE WHEEL TO THE BASE



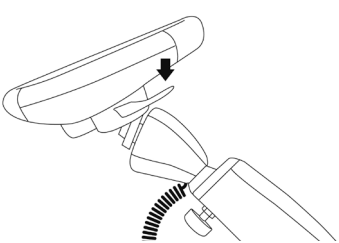
Lugs (front of the base)

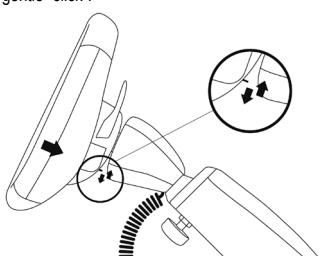


Lug notches (back of the wheel)
+
Locking tab (back of the wheel)

- Position the removable wheel ***(4)*** horizontally, and then insert the 2 lugs (on the front of the base) into the 2 lug notches (on the back of the wheel).

- Let the wheel down vertically, and then lock the wheel into position by pressing the locking tab (on the back of the wheel) then releasing it until you hear a gentle “click”.

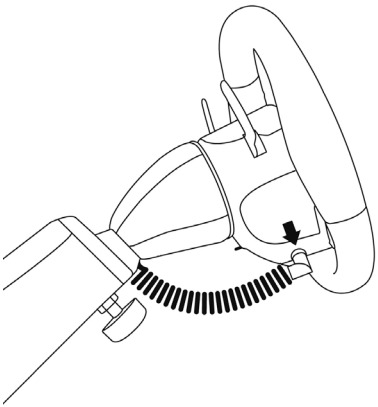




- Check that the steering wheel is correctly secured to the base.

- Electronically connect the steering wheel to its base by connecting the elbow-shaped male connector (on the end of the power cord ***(5)***) to the female connector (to the left of the wheel).

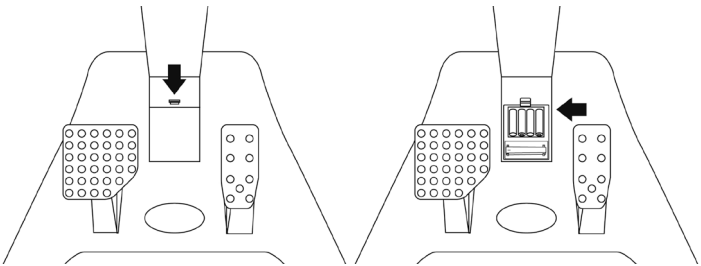
- Rotate the nut (on the end of the connector) clockwise to secure the connection.



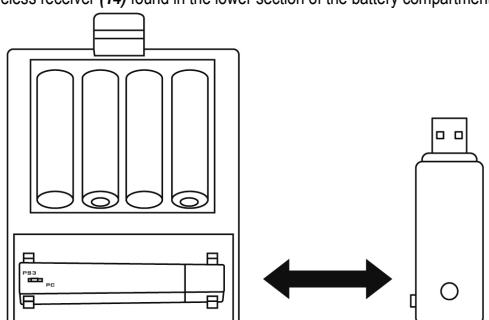
PERFORM THE OPERATION IN REVERSE TO TAKE OFF THE REMOVABLE WHEEL FROM THE BASE

FITTING BATTERIES AND RECOVERING THE RECEIVER

- Remove cover from the battery compartment ***(8)*** (located between the 2 pedals) and fit 4 LR6 / AA batteries, ensuring that the polarities are in the right position.



- Recover the wireless receiver ***(14)*** found in the lower section of the battery compartment.



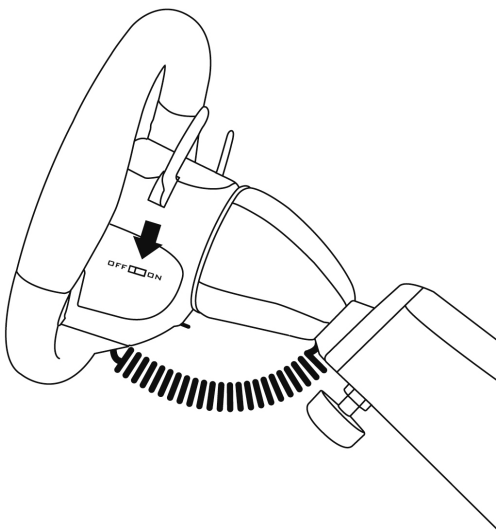
- Fit back the battery compartment's cover.

SWITCHING THE WHEEL ON OR OFF

- Position the switch (located on the right-hand side of the wheel):
- To **ON** for **switching on** the wheel.
- To **OFF** for **switching off** the wheel.

Important note:

When you switch on your wheel, it must always be perfectly centred physically (to prevent any misalignment).



PLAYSTATION®3

INSTALLATION ON PLAYSTATION®3

1. Set the PC/PS3 switch ***(17)*** of the receiver ***(14)*** to the "PS3" position.
2. Connect the USB connector ***(15)*** of the receiver to the USB port 1 of the console.
3. Turn on your console.
4. Turn on your wheel by using the ON/OFF switch.
5. When the connection is set up, launch the game.

You are now ready to play!

USING THE "PS" BUTTON

The "PS" button of your wheel allows you to exit your games, access the menus and directly switch off your PlayStation®3 system.

Procedure:
Set the Manettino ***(10)*** switch to the relevant icon, and then press the push button.

Important notes on PlayStation®3:

- The PC/PS3 switch ***(17)*** of the receiver must always be set to "PS3" before connecting it.

- In "1-player" mode: If your official gamepad is turned on, you will have to switch it to "controller port 2" in order for your wheel to be functional.

- On PlayStation®3, the wheel simulates the official gamepad (which makes it compatible with all racing games).

- In most games, the "Normal Sensitivity" mode (just as on the gamepad) has a slight dead zone that can be felt in the middle of the wheel axis (and therefore the centre of the wheel).

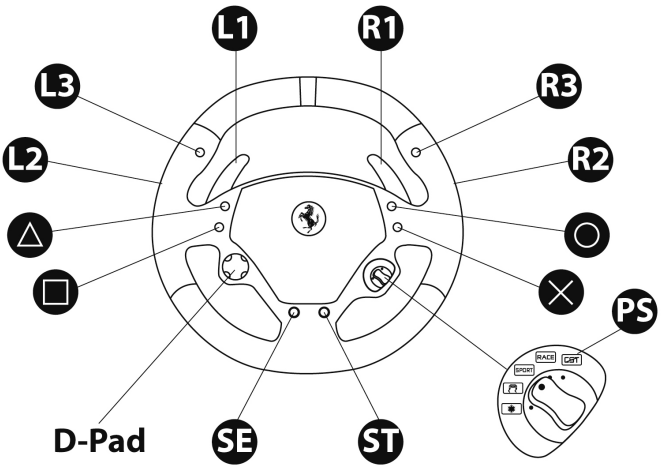
  The wheel's "High Sensitivity" mode is set to remove this dead zone.

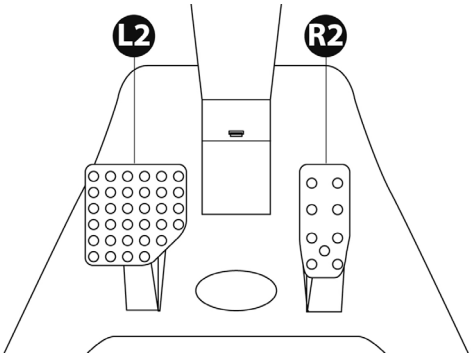
  However, some games allow you to remove or reduce this dead zone by changing the settings of the steering wheel axis in the game's "Options/Commands".

  "High Sensitivity" mode is recommended for most PS3 games (where it is not possible to change the central dead zone of the steering wheel axis).

  "Normal Sensitivity" mode is recommended only for PS3 games where the central dead zone of the steering wheel axis can be changed.

CONFIGURING THE "AUTOMATIC PRESET" - PLAYSTATION®3
(in "Separate pedal set" mode)





PC

INSTALLATION ON PC

Required configuration: PC (Windows® Xp, Windows® Vista, Windows® 7) equipped with a USB port

The CD-ROM included with this product allows you to install the drivers.

1. Insert the installation CD-ROM into your CD-ROM drive. The install wizard is displayed automatically *(if the installation menu does not run automatically, double-click "Workstation", then the icon of the CD-ROM and, "Setup.exe" if necessary).*

2. Click on the **"DRIVERS"** to start installing the drivers.

3. Once the installation is complete, click **Finish** and restart your computer.

4. Set the PC/PS3 switch ***(17)*** of the receiver ***(14)*** to the "PC" position.

5. Once your computer has restarted, connect the USB connector ***(15)*** of the receiver to one of the USB ports of your central unit. Windows® will automatically detect the new device.

6. Drivers are installed automatically.
Follow the on-screen instructions to complete the installation.

7. Select **Start/Programs/Thrustmaster/Control Panel** to access the Control Panel.
*The **Game controllers** dialogue box will display the name of the wheel with the **OK** status.*

8. In the **Control Panel**, click **Properties** to test and view the buttons, D-pad and axes of the wheel and the pedal set.

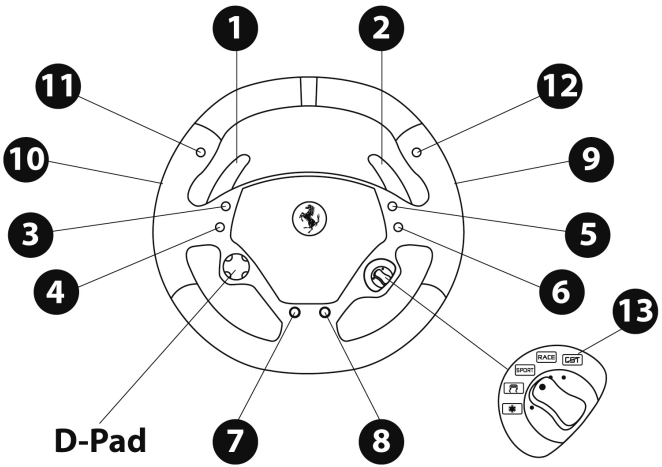
You are now ready to play!

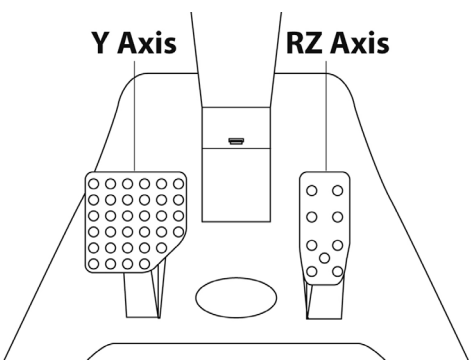
Important notes on PC:

- The PC/PS3 ***(17)*** switch of the receiver must always be set to "PC" before connecting the wheel.

- The wheel name declared on PC (in the Control Panel and in the games) is "F430 Cockpit Wireless".

CONFIGURING THE “AUTOMATIC PRESET” - PC
(in “Separate pedal set” mode)

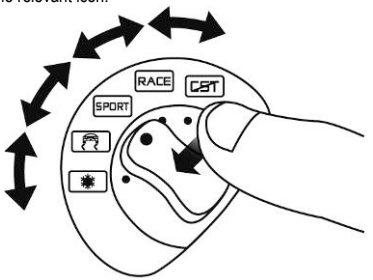




USING THE 5-POSITION MANETTINO

The Manettino ***(10)*** system comprises:
- a rotary switch that you can turn to go from one function to another
- a push button located under the switch (to confirm your choices)

The required function will start as soon as you press the push button (not when you turn the switch) with the switch positioned opposite the relevant icon.



Manettino	**Button functions** and correspondence with the LEDs
CST	**"PS" on PS3 button and "13" on PC** - On = connection set up between the wheel and the receiver. - Flashes quickly = no connection between the wheel and the receiver. - Flashes slowly and continuously = you must change the batteries. - Off = the wheel is in standby mode or off.
RACE	**"Normal Sensitivity" mode** - On = "Normal Sensitivity" with "Separate pedal set" modes enabled - Flashes quickly = mode "Combined pedal set" enabled
SPORT	**"High Sensitivity" mode** - On = "High Sensitivity" with "Separate pedal set" modes enabled - Flashes quickly = "Combined pedal set" mode enabled
	"Mapping" - On = "Mapping" mode enabled (pending programming)
	"Manual Preset" - On = "Manual Preset" mode enabled

- Set the Manettino switch to the relevant icon.
- Press the push button to confirm the function.

GENERAL

WHEEL POWER BUTTON

- **OFF** position = the wheel is off (and does not use the batteries).
- **ON** position = the wheel is on.

The wheel and receiver are automatically connected.
If the connection fails, you can force the connection by pressing the LED button of the receiver ***(16)***, then the SELECT + START + CST buttons simultaneously on the wheel.

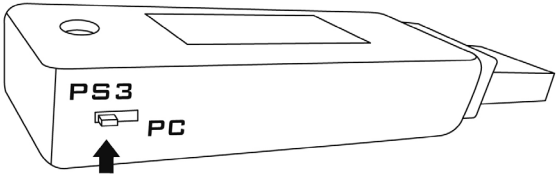
STANDBY MODE

The wheel automatically switches off:
- After 5 minutes of inactivity.
- After 5 seconds if the connection fails or is lost.

The wheel can be activated by pressing one of its action buttons *(13)* or operating the wheel's ON/OFF switch.

"PC / PS3" SWITCH *(17)* OF THE RECEIVER

This switch must always be set to the correct position before you connect your receiver to the USB port of your PlayStation®3 or PC.



CST LED AND RECEIVER LED *(16)*

- Both LEDs are on = connection set up between the wheel and the receiver.
- Both LEDs flash quickly = no connection between the wheel and the receiver.
- All the LEDs on the Manettino are off = the wheel is in standby mode or off.
- The CST LED flashes slowly and continuously = you must change the batteries.

AUTOMATIC CALIBRATION OF THE WHEEL AND PEDALS

- The centre of the wheel is preset as soon as you turn it on: it is therefore vital for the wheel to be perfectly aligned on its axis when you switch it on.
- Nevertheless, you can manually adjust the centre of the wheel. To do this, position the wheel in perfect alignment with the centre, and then simultaneously press "**SELECT + START + ENGINE START**" *(this operation must be carried out each time the wheel is switched on).*
- The steering of the wheel and the pedals automatically self-calibrate.

ADVANCED FUNCTIONS

ADJUSTING THE WHEEL'S SENSITIVITY

Your wheel's steering has 2 sensitivity modes:
- "Normal Sensitivity" (default mode and recommended on PC - requires setting on PS3)
- "High Sensitivity" (default mode and recommended on PS3 - requires setting on PC)

Setting "Normal Sensitivity" mode (default mode and recommended on PC)

Action	RACE
- Set the Manettino switch to the relevant icon. - Press the push button to confirm the function.	**ON**

Your wheel's steering is now at Normal Sensitivity

Setting "High Sensitivity" mode (default mode and recommended on PS3)

Action	SPORT
- Set the Manettino switch to the relevant icon. - Press the push button to confirm the function.	**ON**

Your wheel's steering is now more sensitive, especially at the centre

CONFIGURING THE PEDALS

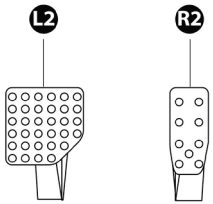
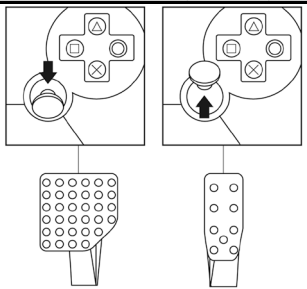
Your wheel's accelerator and brake controls are in "separate" mode by default, meaning that the pedals function on independent axes.
This mode lets you considerably improve the precision of your steering.
If you game does not support the "separate" mode, the pedal set of the wheel will not work correctly. You must therefore activate the "Combined" mode.

SETTING

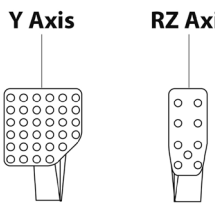
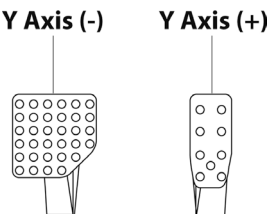
Simultaneously press and release both pedals (accelerator and brake) + the CST button.

PEDAL SET MODE	RACE or SPORT
SEPARATE *(recommended mode for most games)*	**DOES NOT FLASH**
COMBINED	**FLASHES**

CONFIGURING THE PEDALS ON PLAYSTATION®3

Separate pedal set (default mode)	**Combined pedal set** (must be set)
 - **Accelerator** = **R2** trigger of the PS3 gamepad - **Brake** = **L2** trigger of the PS3 gamepad	 - **Accelerator** = **Up** direction of the "right mini-stick" of the PS3 gamepad - **Brake** = **Down** direction of the "right mini-stick" of the PS3 gamepad

CONFIGURING THE PEDALS ON PC

Separate pedal set (default mode)	**Combined pedal set** (must be set)
 - **Accelerator** = **RZ** axis - **Brake** = **Y** axis	 - **Accelerator** = **Up** direction of the **Y** axis - **Brake** = **Down** direction of the **Y** axis

PROGRAMMING THE WHEEL AND PEDALS

Your wheel is fully programmable:
- All the action buttons can be switched between themselves.
- All the action buttons can be programmed onto the pedals or gearshift paddles.

TWO PROGRAMMING MODES

The button and the PRESET LED allow you to view the programming type chosen: AUTOMATIC (pre-programmed) or MANUAL (programmed by yourself). Simply pressing this button allows you to switch from one programming mode to another (even during a game).

"AUTOMATIC PRESET" (PRESET BUTTON OFF)

This is the default programming.

For more information, refer to the diagrams in CONFIGURING "AUTOMATIC PRESET" - PLAYSTATION®3 / PC.

"MANUAL PRESET" (PRESET BUTTON ON)

This is your personal programming. The buttons can either be:
- programmed onto the pedals or gearshift paddles
- or switched between each other.

- You can change your programming whenever you want.
- The programming is automatically saved in the wheel (even when it is disconnected or switched off).
- When your "MANUAL PRESET" is blank, it is identical to "AUTOMATIC PRESET".

PROGRAMMING PROCEDURE

Steps	Action	LED status
1	Activate "MANUAL PRESET" by pressing the button.	On
2	Press and release the MAPPING button	On
3	Press and release the button to programme.	Flashing
4	Press and release the button, the gearshift paddle or pedal you want to assign to this function.	Off On

Your "MANUAL PRESET" programming is now enabled and updated (with your programming applied).

EXAMPLES OF POSSIBLE USES:
- On PS3, programme L2/R2 or L3/R3 onto the Up and Down gearshift paddles (L1/R1 by default).
- On PS3, programme the Cross/Square buttons onto the pedals (L2/R2 by default).
- Switch different buttons for better access.

Note: The CST button cannot be programmed or moved.

EEPROM MEMORY

Your wheel has an internal chip that stores all your "MANUAL PRESET" programmes in memory (even when the wheel is off or disconnected for a long period of time).
You can save a different "MANUAL PRESET" on each support used (PC and PS3).

DELETING A "MANUAL PRESET"

Steps	Action	LED status
1	Activate your "MANUAL PRESET"	On
2	Press and hold the MAPPING button for 2 seconds.	Flashes for 2 seconds

Your "MANUAL PRESET" is now blank (and becomes identical to the "AUTOMATIC PRESET").

RETURN TO "FACTORY SETTINGS"

The aim here is to remove all of your programming or settings in one go.

Steps	Action	LED status
1	Simultaneously press the following buttons **MAPPING + SELECT + START**	CST Flashes for 5 seconds

All your "MANUAL PRESETS" (PC + PS3) or settings are now blank.

Note: The result of this action is to fully restart your wheel. On a PC, you should therefore carry out this operation only when no game is currently playing.

TROUBLESHOOTING

The wheel is not perfectly centred in the games:
- Switch off the wheel (by setting the switch to **OFF**). Physically centre the wheel. Next, switch the wheel back on (by setting the switch to **ON**).
- If the problem persists, you can manually centre the wheel. To do this, position the wheel in perfect alignment with the centre, and then simultaneously press "**SELECT + START + ENGINE START**" *(this operation must be carried out each time the wheel is switched on)*.
- On the PC, if the wheel or pedals are not properly calibrated, download the "Thrustmaster Calibration Tool v 1.03" manual calibration software available at the following address: http://ts.thrustmaster.com.

My wheel or pedals do not work correctly:
- Switch the wheel off and back on again (making sure the wheel is centred on start-up).
- Check the condition of the 4 LR6 / AA batteries and that their polarities are correctly positioned.
- If the problem persists, switch off your computer or your console, disconnect the USB receiver as well as the power cord, reconnect all of them again, then restart and launch your game again.

On PC, my wheel is detected but does not work with my game:
Open the interface for managing your game's "Options" to configure your wheel. Refer to your game's user manual or online help for more information.

On PS3, my wheel is not detected:
- In "1 player" mode: If your official gamepad is turned on, you will have to switch it to "controller port 2" (using the "PS" button) for your wheel to be functional.
- If the problem persists, switch off your gamepad while leaving only the wheel connected.

My pedals do not work correctly in "Separate Mode":
(E.g. when the game is running, the selection cursor moves all by itself)
Exit the game and switch the pedals to "combined" mode. Then return to your game to reconfigure the wheel in your game's option management interface.

My wheel cannot connect itself to the receiver:
The connection between the wheel and the receiver is made automatically.
In the event of a connection failure, you can force the connection by pressing the LED button of the receiver ***(16)***, then simultaneously on your wheel's **SELECT + START +** CST buttons.

The CST **LED flashes continuously:**
You must change the batteries.

SAFETY RECOMMENDATIONS AND INFORMATION
During extended periods of non-use, switch off the wheel (by setting the switch to OFF), remove the wheel from its base and remove the 4 batteries from the battery compartment.
CAUTION: RISK OF EXPLOSION IF BATTERIES ARE REPLACED BY AN INCORRECT TYPE. DISPOSE OF USED BATTERIES ACCORDING TO THE INSTRUCTIONS.

For safety reasons, never use the pedal set with bare feet or while wearing only socks on your feet. THRUSTMASTER® DISCLAIMS ALL RESPONSIBILITY IN THE EVENT OF INJURY RESULTING FROM USE OF THE PEDAL SET WITHOUT SHOES.

TECHNICAL SUPPORT

If you encounter a problem with your product, please go to http://ts.thrustmaster.com and click **Technical Support**. From there you will be able to access various utilities (Frequently Asked Questions (FAQ), the latest versions of drivers and software) that may help to resolve your problem. If the problem persists, you can contact the Thrustmaster products technical support service ("Technical Support"):

By email:

In order to take advantage of technical support by email, you must first register online. The information you provide will help the agents to resolve your problem more quickly. Click **Registration** on the left-hand side of the Technical Support page and follow the on-screen instructions. If you have already registered, fill in the **Username** and **Password** fields and then click **Login**.

By telephone (if you do not have Internet access):

United Kingdom	**08450800942** Charged at local rate	Monday to Saturday from 8 a.m. to 7 p.m.
United States	**1-866-889-5036** Free	Monday to Friday from 9 a.m. to 8 p.m. Saturday from 8 a.m. to 2 p.m. *(Eastern Standard Time)* Monday to Friday from 6 a.m. to 5 p.m. Saturday from 5 a.m. to 11 a.m. *(Pacific Standard Time)*
Canada	**1-866-889-2181** Free	Monday to Friday from 9 a.m. to 8 p.m. Saturday from 8 a.m. to 2 p.m. *(Eastern Standard Time)* Monday to Friday from 6 a.m. to 5 p.m. Saturday from 5 a.m. to 11 a.m. *(Pacific Standard Time)*
Denmark	**80887690** Free	Monday to Saturday from 9 a.m. to 8 p.m. *(English)*
Sweden	**0200884567** Free	Monday to Saturday from 9 a.m. to 8 p.m. *(English)*
Finland	**0800 913060** Free	Monday to Saturday from 10 a.m. to 9 p.m. *(English)*

Hours of operation and telephone numbers are subject to change. Please visit http://ts.thrustmaster.com for the most up-to-date Technical Support contact information.

WARRANTY INFORMATION

Worldwide, Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") warrants to the consumer that this Thrustmaster product will be free from material defects and manufacturing flaws for a period of two (2) years from the original date of purchase. Should the product appear to be defective during the warranty period, immediately contact Technical Support, who will indicate the procedure to follow. If the defect is confirmed, the product must be returned to its place of purchase (or any other location indicated by Technical Support).

Within the context of this warranty, the consumer's defective product will, at Technical Support's option, be either repaired or replaced. Where authorized by applicable law, the full liability of Guillemot and its subsidiaries (including for indirect damages) is limited to the repair or replacement of the Thrustmaster product. The consumer's legal rights with respect to legislation applicable to the sale of consumer goods are not affected by this warranty.

This warranty shall not apply: (1) if the product has been modified, opened, altered, or has suffered damage as a result of inappropriate or abusive use, negligence, an accident, normal wear, or any other cause not related to a material defect or manufacturing flaw; (2) in the event of failure to comply with the instructions provided by Technical Support; (3) to software not published by Guillemot, said software being subject to a specific warranty provided by its publisher.

Additional warranty provisions

In the United States of America and in Canada, this warranty is limited to the product's internal mechanism and external housing. Any applicable implied warranties, including warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to two (2) years from the date of purchase and are subject to the conditions set forth in this limited warranty. In no event shall Guillemot Corporation S.A. or its affiliates be liable for consequential or incidental damage resulting from the breach of any express or implied warranties. Some States/Provinces do not allow limitation on how long an implied warranty lasts or exclusion or limitation of incidental/consequential damages, so the above limitation may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other legal rights which vary from State to State or Province to Province.

Statement of Compliance with EU Regulations

Guillemot Corporation S.A. hereby declares that the device Ferrari Wireless GT Cockpit complies with the main requirements and other relevant clauses of R&TTE Directive 1999/5/EC. The compliance statement can be viewed at the following site:

http://www.thrustmaster.com/certificates/Ferrari_Wireless_GT_Cockpit/Doc-ferrari_Wireless_GT_cockpit.pdf

COPYRIGHT

© 2012 Guillemot Corporation S.A. All rights reserved. Thrustmaster® is a registered trademark of Guillemot Corporation S.A. Ferrari® is a registered trademark of Ferrari Idea S.p.A. PlayStation® is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft® Windows® is a registered trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other trademarks and brand names are hereby acknowledged and are property of their respective owners. Illustrations not binding. Contents, designs and specifications are subject to change without notice and may vary from one country to another. Made in China.

ENVIRONMENTAL PROTECTION RECOMMENDATION

At the end of its working life, this product should not be disposed of with standard household waste, but rather dropped off at a collection point for the disposal of Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE) for recycling.

This is confirmed by the symbol found on the product, user manual or packaging.

Depending on their characteristics, the materials may be recycled. Through recycling and other forms of processing Waste Electrical and Electronic Equipment, you can make a significant contribution towards helping to protect the environment.

Please contact your local authorities for information on the collection point nearest you.

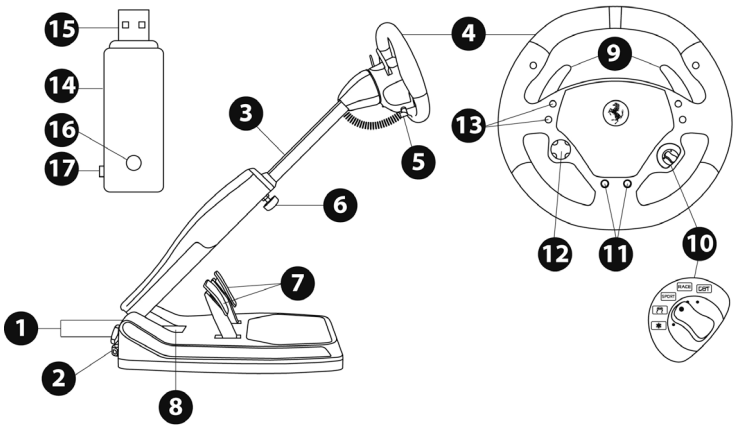
Operates with 4 batteries LR6 / AA (1.5V), not included. Do not recharge non-rechargeable batteries. Used batteries must be removed from the toy. Different types of batteries or new and used batteries must not be mixed. Only batteries of the recommended type or similar type must be used. Batteries must be inserted with the correct polarity. The terminals of a battery must not be short-circuited.

www.thrustmaster.com

Ferrari Wireless GT cockpit 430 scuderia Edition

Compatible : PlayStation®3 & PC

Manuel de l'utilisateur



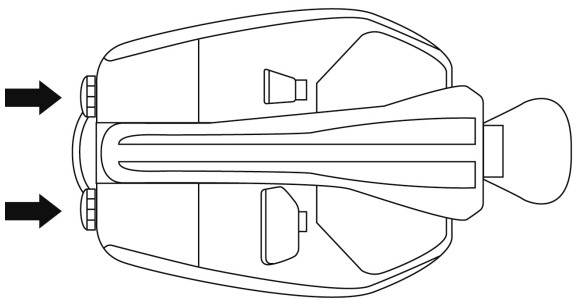
CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

1 2 Vis de serrage arrière *(pour le réglage de l'inclinaison)*
2 Poignée de transport
3 Tronc ajustable de la base
4 Roue du volant détachable
5 Cordon électronique d'alimentation
6 1 Vis de serrage avant *(pour le réglage de la longueur)*
7 Pédales d'accélérateur et de frein
8 Compartiment à piles et de rangement du récepteur
9 Palettes séquentielles de vitesse Up & Down
10 Manettino avec switch rotatif 5 positions *(pour les programmations)*
11 Boutons « Select » et « Start »
12 D-Pad multidirectionnel
13 Boutons d'actions
14 Récepteur Wireless
15 Connecteur USB du récepteur
16 Led du récepteur
17 Interrupteur PC/PS3 du récepteur

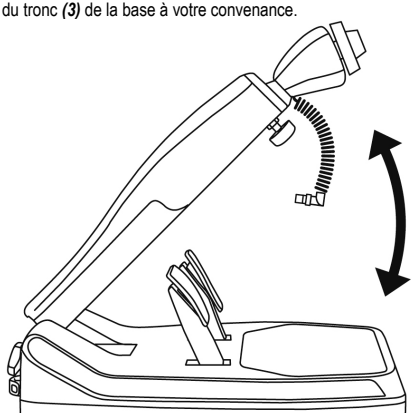
INSTALLATION DU VOLANT

AJUSTEMENT DE L'INCLINAISON ET DE LA LONGUEUR DE LA POSITION DE CONDUITE

- Dévissez légèrement (dans le sens inverse des aiguilles d'une montre) les 2 vis de serrage ***(1)*** situées à l'arrière de la base.

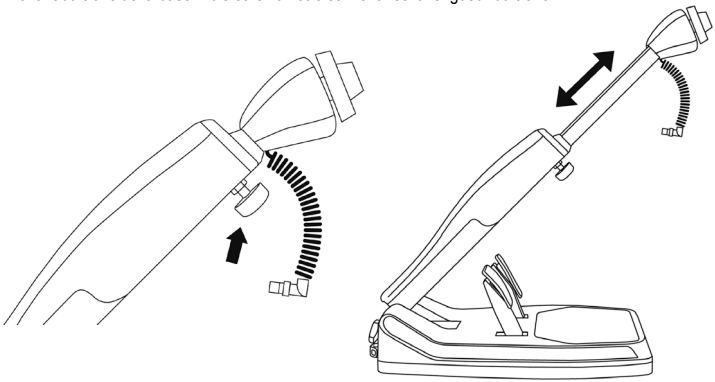


- Ajustez l'inclinaison du tronc ***(3)*** de la base à votre convenance.

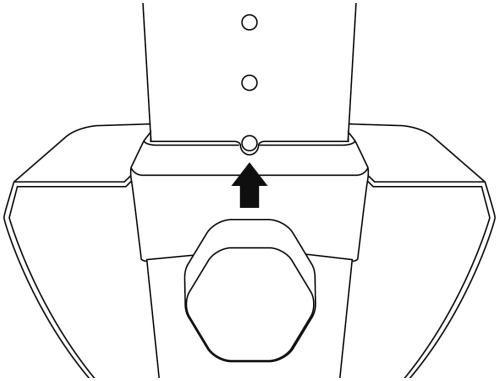


- Revissez ensuite (dans le sens des aiguilles d'une montre) les 2 vis de serrage ***(1)***.

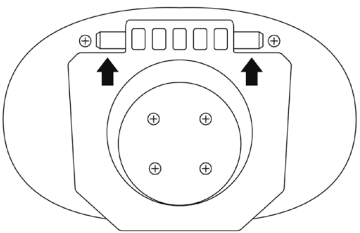
- Dévissez légèrement (dans le sens inverse des aiguilles d'un montre) la vis de serrage ***(6)*** située à l'avant du tronc de la base. Puis étirez à votre convenance la longueur du tronc.



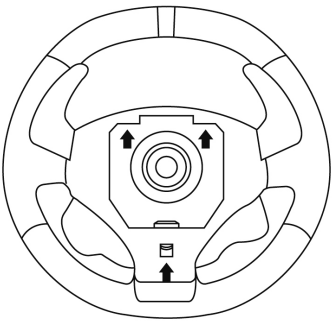
- Revissez ensuite (dans le sens des aiguilles d'une montre) la vis de serrage ***(6)*** en prenant garde que celle-ci entre bien dans l'une des perforations prévues à cet effet. Pour ce faire, positionnez tout simplement la perforation supérieure dans le détrompeur prévu à cet effet.



FIXATION DE LA ROUE DU VOLANT SUR LA BASE



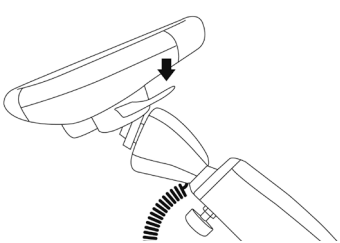
Ergots mâles (face avant de la base)

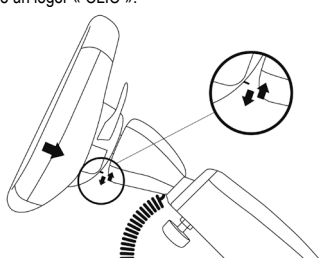


Ergots femelles (arrière de la roue)
+
Languette de fixation (arrière de la roue)

- Positionnez la roue détachable ***(4)*** horizontalement, puis insérez les 2 ergots mâles (situés en face avant de la base) à l'intérieur des 2 ergots femelles (situés à l'arrière de la roue).

- Rabattez la roue verticalement, puis fixez le volant en appuyant sur la languette de fixation (située à l'arrière de la roue) et en relâchant, jusqu'à entendre un léger « CLIC ».

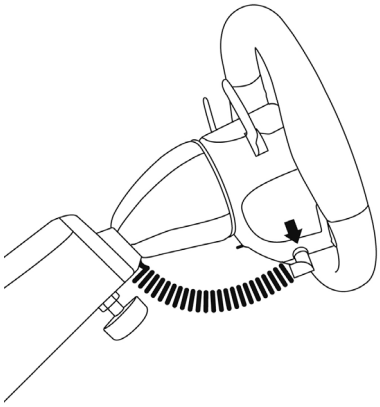




- Vérifiez que la roue du volant est bien fixée sur la base.

- Reliez électroniquement la roue du volant à sa base en branchant le connecteur mâle coudé (situé à l'extrémité du cordon ***(5)*** d'alimentation) au connecteur femelle (situé à gauche de la roue).

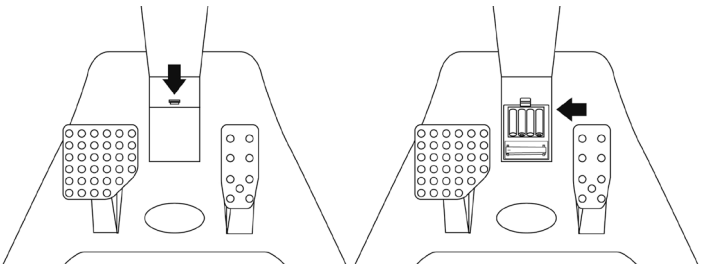
- Tournez l'écrou (situé à l'extrémité du connecteur) dans le sens des aiguilles d'une montre pour fixer le tout.



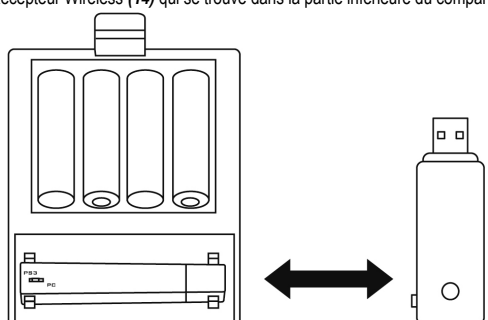
EFFECTUEZ L'OPÉRATION INVERSE
POUR DÉMONTER LA ROUE DÉTACHABLE DE LA BASE

INSTALLATION DES PILES ET RÉCUPERATION DU RECEPTEUR

- Retirez le couvercle du compartiment à piles ***(8)*** (situé à l'arrière des 2 pédales) et installez 4 piles de type LR6 / AA en respectant le sens des polarités.



- Récupérez le Récepteur Wireless ***(14)*** qui se trouve dans la partie inférieure du compartiment à piles.



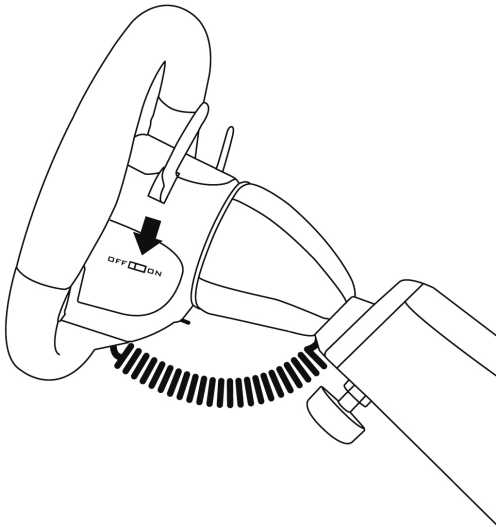
- Repositionnez le couvercle du compartiment à piles.

ALLUMER OU ETEINDRE LE VOLANT

- Positionnez l'interrupteur (situé sur le côté droit de la roue du volant) :
- Sur **ON** pour **allumer** le volant.
- Sur **OFF** pour **éteindre** le volant.

Remarque importante :

Lorsque vous allumez votre volant, la roue de celui-ci doit toujours être physiquement parfaitement centrée (pour éviter tout décentrage).



PLAYSTATION®3

INSTALLATION SUR « PLAYSTATION®3 »

1. Positionnez l'interrupteur PC/PS3 ***(17)*** de votre récepteur ***(14)*** en position « PS3 ».
2. Branchez le connecteur USB ***(15)*** du récepteur sur le port USB n°1 de la console.
3. Allumez votre console.
4. Allumez votre volant à l'aide de l'interrupteur ON/OFF.
5. Une fois la connexion établie, lancez le jeu.

Vous êtes maintenant prêt à jouer !

UTILISATION DU BOUTON « PS »

Le bouton « PS » de votre volant vous permettra de quitter vos jeux, d'accéder aux menus et d'éteindre directement votre système PlayStation®3.

Procédure :
Positionnez le switch du Manettino ***(10)*** sur l'icône correspondante, puis appuyez sur le bouton poussoir.

Remarques importantes sur PlayStation®3 :

- L'interrupteur PC/PS3 ***(17)*** du récepteur doit toujours être positionné sur « PS3 » avant de le connecter

- En mode « 1 Joueur », si votre manette officielle est allumée, il est alors nécessaire de basculer celle-ci en « port manette 2 » afin que votre volant soit fonctionnel.

- Sur PlayStation®3, le volant émule la manette officielle (ce qui lui permet d'être compatible dans 100% des jeux de course).

- Dans la plupart des jeux, en mode « Sensibilité Normale » (tout comme sur la manette), une légère zone morte se fait sentir au centre de l'axe de direction (et donc au centre de la roue).

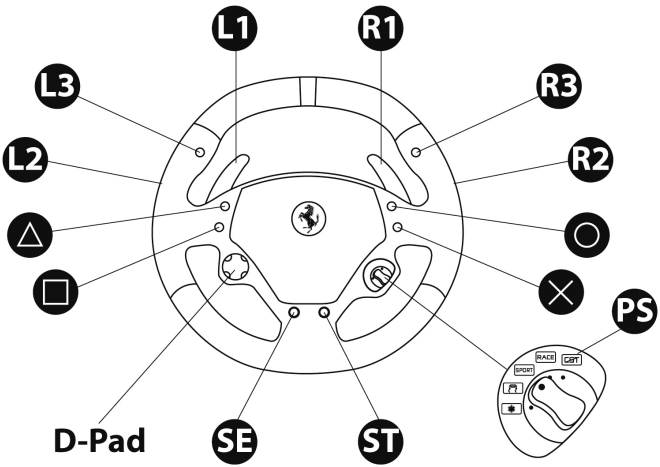
  Le mode « Sensibilité Haute » du volant est paramétré pour supprimer cette zone morte.

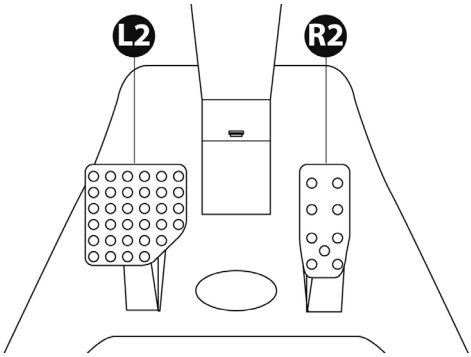
  Dans certains jeux, il est cependant possible de supprimer ou de diminuer cette zone morte en modifiant les paramètres de l'axe de direction dans les « Options/Commandes » du jeu.

  Le Mode « Sensibilité Haute » est conseillé dans la plupart des jeux PS3 (où il n'est pas possible de modifier la zone morte centrale de l'axe de direction).

  Le Mode « Sensibilité Normale » est conseillé uniquement dans les jeux PS3 où il est possible de modifier la zone morte centrale de l'axe de direction.

CONFIGURATION DU « PRESET AUTOMATIQUE » - PLAYSTATION®3
(en mode « Pédalier Séparé »)





PC

INSTALLATION SUR PC

Configuration requise : PC (Windows® Xp, Windows® Vista, Windows® 7) équipé d'un port USB

Le CD-ROM fourni avec ce produit permet d'installer les pilotes.

1. Insérez le CD-ROM d'installation dans votre lecteur de CD-ROM. L'assistant d'installation apparaît automatiquement *(si le menu d'installation ne se lance pas automatiquement, double-cliquez sur « Poste de travail », puis sur l'icône du CD-ROM et, si nécessaire, sur « Setup.exe »).*

2. Cliquez sur le bouton **« DRIVERS »** pour lancer l'installation des pilotes.

3. Une fois l'installation terminée, cliquez sur **Terminer** et redémarrez votre ordinateur.

4. Placez l'interrupteur PC/PS3 ***(17)*** de votre récepteur ***(14)*** sur la position « PC ».

5. Au redémarrage de l'ordinateur, reliez le connecteur USB ***(15)*** du récepteur à l'un des ports USB de votre unité centrale. Windows® détectera automatiquement le nouveau périphérique.

6. L'installation des pilotes est automatique.
Suivez les instructions affichées à l'écran pour terminer l'installation.

7. Sélectionnez **Démarrer/Programmes/Thrustmaster/Control Panel** pour accéder au Control Panel.
La boîte de dialogue ***Contrôleurs de jeu*** *affichera le nom du volant avec l'état* ***OK****.*

8. Dans le **Control Panel**, cliquez sur **Propriétés** pour tester et visualiser les boutons, le D-pad et les axes du volant et du pédalier.

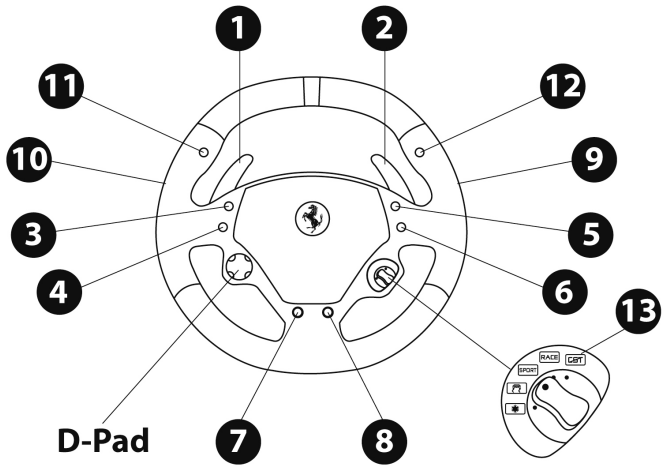
Vous êtes maintenant prêt à jouer !

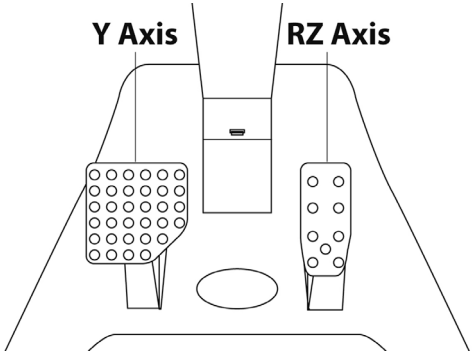
Remarques importantes sur PC :

- L'interrupteur PC/PS3 ***(17)*** du récepteur doit toujours être positionné sur « PC » avant d'effectuer la connexion.

- Le nom du volant déclaré sur PC (dans le Control Panel et dans les Jeux) est « F430 Cockpit Wireless ».

CONFIGURATION DU « PRESET AUTOMATIQUE » - PC
(en mode « Pédalier Séparé »)

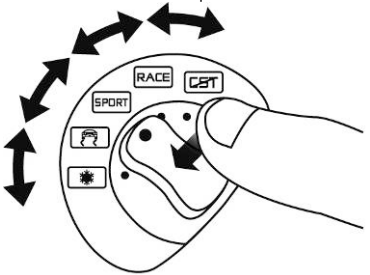




UTILISATION DU MANETTINO 5 POSITIONS

Le système du Manettino ***(10)*** se compose :
- d'un switch rotatif que vous pouvez tourner pour passer d'une fonction à une autre
- d'un bouton poussoir situé sous le switch (pour valider vos choix)

La fonction souhaitée se déclenche dès que vous pressez le bouton poussoir (et non lorsque vous tournez le switch) avec le switch positionné en face de l'icône correspondante.



Manettino	**Fonctionnalité des boutons** et correspondances des voyants lumineux
CST	**Bouton « PS » sur PS3 et « 13 » sur PC** - Allumé = connexion établie entre le volant et le récepteur. - Clignote rapidement = pas de connexion entre le volant et le récepteur. - Clignote lentement en continu = il convient de changer les piles. - Eteint = le volant est en mode veille ou éteint.
RACE	**Mode « Sensibilité Normale »** - Allumé = modes « Sensibilité Normale » et « Pédalier Séparé » activés - Clignote rapidement = mode « Pédalier Combiné » activé
SPORT	**Mode « Sensibilité Haute »** - Allumé = modes « Sensibilité Haute » et « Pédalier Séparé » activés - Clignote rapidement = mode « Pédalier Combiné » activé
	« Mapping » - Allumé = mode « Mapping » activé (en attente d'une programmation)
	« Preset Manuel » - Allumé = mode « Preset Manuel » activé

- Positionnez le switch du Manettino sur l'icône correspondante.
- Appuyez sur le bouton poussoir pour valider la fonction.

GÉNÉRALITÉS

LE BOUTON POWER DU VOLANT

- Position **OFF** = le volant est éteint (et n'use pas les piles).
- Position **ON** = le volant est allumé.

La connexion entre le volant et le récepteur s'effectue automatiquement.
En cas d'échec, vous pouvez forcer la connexion en appuyant sur le bouton Led du récepteur ***(16)***, puis simultanément sur les boutons SELECT + START + CST de votre volant.

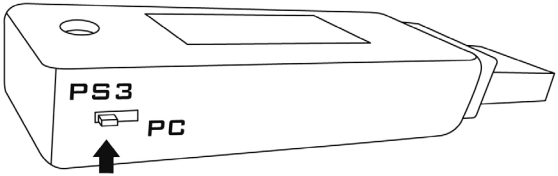
LE MODE VEILLE

Le volant s'éteint automatiquement :
- Après 5 minutes d'inactivité.
- Après 5 secondes en cas d'échec ou de perte de connexion.

Pour réveiller votre volant, appuyez sur l'un des boutons d'actions du volant *(13)* ou utilisez l'interrupteur ON/OFF du volant.

L'INTERRUPTEUR « PC / PS3 » *(17)* DU RECEPTEUR

Cet interrupteur doit toujours être placé sur la bonne position avant que vous ne connectiez votre récepteur sur le port USB de votre PlayStation®3 ou votre PC.



LA LED CST ET LA LED DU RECEPTEUR *(16)*

- Les 2 Leds sont allumées = connexion établie entre le volant et le récepteur.
- Les 2 Leds clignotent rapidement = pas de connexion entre le volant et le récepteur.
- L'ensemble des Leds du Manettino sont éteinte = le volant est en mode veille ou éteint.
- La Led CST clignote lentement en continu = il convient de changer les piles.

LE CALIBRAGE AUTOMATIQUE DU VOLANT ET DES PEDALES

- Le centre de la roue du volant est prédéfini dès que vous allumez le volant : il est donc indispensable que la roue soit parfaitement centrée sur son axe lorsque vous l'allumez.
- Il est également possible de centrer manuellement le centre de la roue. Pour ce faire, positionnez la roue parfaitement au centre, puis appuyez simultanément sur « **SELECT + START + ENGINE START** » *(cette opération doit être effectuée à chaque redémarrage du volant)*.
- La direction de la roue du volant ainsi que les pédales se calibrent de manière automatique.

FONCTIONS AVANCÉES

RÉGLAGE DE LA SENSIBILITÉ DE LA ROUE DU VOLANT

La direction de votre volant possède 2 modes de sensibilité :
- « Sensibilité Normale » (mode par défaut et conseillé sur PC - nécessite un paramétrage sur PS3)
- « Sensibilité Haute » (mode par défaut et conseillé sur PS3 - nécessite un paramétrage sur PC)

Paramétrage en mode « Sensibilité Normale » (mode par défaut et conseillé sur PC)

Action	RACE
- Positionnez le switch du Manettino sur l'icône correspondante. - Appuyez sur le bouton poussoir pour valider la fonction.	**ALLUME**

La direction de votre volant est en sensibilité normale

Paramétrage en mode « Sensibilité Haute » (mode par défaut et conseillé sur PS3)

Action	SPORT
- Positionnez le Switch du Manettino sur l'icône correspondante. - Appuyez sur le bouton poussoir pour valider la fonction.	**ALLUME**

La direction de votre volant est désormais plus sensible, surtout au centre

CONFIGURATION DU PEDALIER

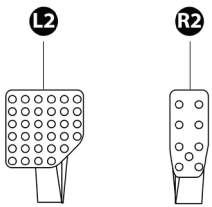
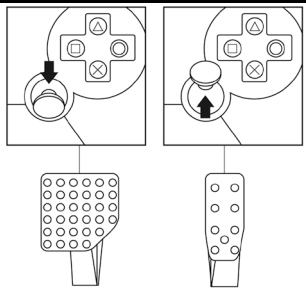
Par défaut, les commandes d'accélérateur et de frein de votre volant fonctionnent en mode « Séparé », ce qui signifie que les pédales fonctionnent sur des axes indépendants.
Ce mode permet d'améliorer considérablement la précision de votre pilotage.
Si votre jeu ne supporte pas le mode « Séparé », le pédalier de votre volant ne fonctionnera pas correctement. Vous devez alors activer le mode « Combiné ».

PARAMETRAGE

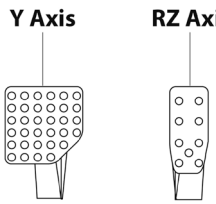
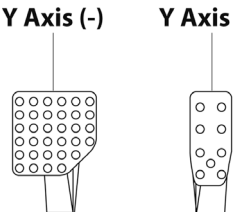
Appuyez simultanément sur les 2 pédales (accélérateur et frein) + le bouton CST , puis relâchez.

MODE DU PEDALIER	RACE ou SPORT
SEPARE *(mode conseillé dans la majorité des jeux)*	**NE CLIGNOTE PAS**
COMBINE	**CLIGNOTE**

CONFIGURATION DU PEDALIER SUR « PLAYSTATION®3 »

Pédalier Séparé (mode par défaut)	**Pédalier Combiné** (nécessite un paramétrage)
 - **Accélérateur** = Gâchette **R2** de la manette PS3 - **Frein** = Gâchette **L2** de la manette PS3	 - **Accélérateur** = Direction **Haut** du « mini-stick Droit » de la manette PS3 - **Frein** = Direction **Bas** du « mini-stick Droit » de la manette PS3

CONFIGURATION DU PEDALIER SUR « PC »

Pédalier Séparé (mode par défaut)	**Pédalier Combiné** (nécessite un paramétrage)
 - **Accélérateur** = Axe **RZ** - **Frein** = Axe **Y**	 - **Accélérateur** = Direction **Haut** de l'Axe **Y** - **Frein** = Direction **Bas** de l'Axe **Y**

PROGRAMMATION DU VOLANT ET DES PEDALES

Votre volant est entièrement programmable :
- Tous les boutons d'actions peuvent être permutés entre eux.
- Tous les boutons d'actions peuvent être programmés sur les pédales ou les palettes séquentielles.

DEUX MODES DE PROGRAMMATION

Le bouton et la Led PRESET vous permettent de visualiser le type de programmation choisi : AUTOMATIQUE (préprogrammé) ou MANUEL (programmé par vous-même). Une simple pression sur ce bouton vous permettra (même en cours de jeu) de basculer d'une programmation à l'autre.

LE « PRESET AUTOMATIQUE » (BOUTON PRESET ETEINT)

Il s'agit ici de la programmation par défaut.

Pour plus d'informations, reportez-vous aux schémas CONFIGURATION DU « PRESET AUTOMATIQUE » - PLAYSTATION®3 / PC.

LE « PRESET MANUEL » (BOUTON PRESET ALLUMÉ)

Il s'agit ici de vos programmations personnelles. Les boutons peuvent être :
- soit programmés sur les pédales ou les palettes séquentielles
- soit inversés entre eux.

- Vous pouvez modifier à votre convenance et à volonté ces programmations.
- Les programmations sont automatiquement sauvegardées à l'intérieur de votre volant (même après l'avoir débranché ou éteint).
- Lorsque que votre « PRESET MANUEL » est vierge, il est alors identique au « PRESET AUTOMATIQUE ».

PROCEDURE DE PROGRAMMATION

Etapes	Action	Statut des Leds
1	Activez « PRESET MANUEL » en appuyant sur le bouton.	Allumé
2	Pressez et relâchez le bouton MAPPING	Allumé
3	Pressez et relâchez le bouton à programmer.	Clignote
4	Pressez et relâchez le bouton, la palette séquentielle ou la pédale où vous souhaitez placer votre fonction.	Eteint Allumé

Votre « PRESET MANUEL » est désormais actif et actualisé (avec votre programmation effectuée).

EXEMPLES D'APPLICATIONS POSSIBLES :
- Sur PS3, programmer L2/R2 ou L3/R3 sur les palettes séquentielles Up et Down (L1/R1 par défaut).
- Sur PS3, programmer les boutons Croix/Carré sur les pédales (L2/R2 par défaut).
- Inverser différents boutons pour plus d'accessibilité.

Remarque : Le bouton CST ne peut pas être programmé ou déplacé.

MEMOIRE EEPROM

Votre volant dispose d'une puce interne qui garde en mémoire l'ensemble de vos programmations « PRESET MANUEL » (même volant éteint ou débranché pendant une longue période).
Vous pouvez enregistrer un « PRESET MANUEL » différent sur chaque support utilisé (PC et PS3).

EFFACER UN « PRESET MANUEL »

Etapes	Action	Statut des Leds
1	Activez votre « PRESET MANUEL »	Allumé
2	Pressez et maintenez appuyé le bouton MAPPING pendant 2 secondes.	Clignote 2 secondes

Votre « PRESET MANUEL » est désormais vierge (et redevenu identique au « PRESET AUTOMATIQUE »).

RETOUR AU « PARAMETRAGE D'USINE »

L'objectif ici est d'effacer en une seule manipulation l'ensemble de vos programmations ou réglages effectués.

Etapes	Action	Statut des Leds
1	Appuyez simultanément sur les boutons **MAPPING + SELECT + START**	CST Clignote 5 secondes

L'ensemble de vos « PRESETS MANUELS » (PC + PS3) ou réglages sont désormais vierges.

Remarque : Cette manipulation a pour effet de redémarrer complètement votre volant. Sur PC, il est donc recommandé d'effectuer cette opération uniquement lorsqu'aucun jeu n'est en cours.

DEPANNAGE

La roue du volant n'est pas parfaitement centrée dans les jeux :
- Éteignez le volant (en positionnant l'interrupteur sur **OFF**). Centrez physiquement la roue du volant. Rallumez ensuite le volant (en positionnant l'interrupteur sur **ON**).
- Si le problème persiste, il vous est possible de centrer manuellement la roue. Pour ce faire, positionnez la roue parfaitement au centre, puis appuyez simultanément sur « **SELECT + START + ENGINE START** » *(cette opération doit être effectuée à chaque redémarrage du volant)*.

- Sur PC, en cas de mauvais calibrage de la roue ou des pédales, téléchargez le logiciel de calibration manuelle « Thrustmaster Calibration Tool v 1.03 » disponible à cette adresse : http://ts.thrustmaster.com.

Mon volant ou mes pédales ne fonctionnent pas correctement :
- Éeignez et rallumez le volant (en vous assurant que le volant est centré au démarrage).
- Vérifiez l'état et le bon positionnement des 4 piles LR6 / AA.
- Si le problème persiste, éteignez votre ordinateur ou votre console, déconnectez le récepteur USB ainsi que le cordon électronique d'alimentation, reconnectez l'ensemble, redémarrez et relancez votre jeu.

Sur PC, mon volant est détecté, mais ne fonctionne pas avec mon jeu :
Ouvrez l'interface de gestion des « Options » de votre jeu pour configurer votre volant. Reportez-vous au manuel de l'utilisateur ou à l'aide en ligne de votre jeu pour plus d'informations.

Sur PS3, mon volant n'est pas détecté :
- En mode « 1 Joueur », si votre manette officielle est allumée, il est alors nécessaire de basculer celle-ci (à l'aide du bouton « PS ») en « port manette 2 » afin que votre volant soit fonctionnel.
- Si le problème persiste, éteignez votre manette en ne laissant que le volant connecté.

Mon pédalier ne fonctionne pas correctement en « Mode Séparé » :
(Exemple : une fois dans le jeu, le curseur de sélection se déplace tout seul)
Quittez le jeu et basculez votre pédalier en « Mode Combiné ». Relancez le jeu, puis configurez de nouveau votre volant dans l'interface de gestion des options de votre jeu.

Mon volant n'arrive pas à se connecter au récepteur :
La connexion entre le volant et le récepteur s'effectue automatiquement.
En cas d'échec, vous pouvez forcer la connexion en appuyant sur le bouton Led du récepteur ***(16)***, puis simultanément sur les boutons **SELECT + START +** CST de votre volant.

La Led CST **clignote en continu :**
Il convient de changer les piles.

PRÉCONISATIONS ET INFORMATIONS RELATIVES À LA SÉCURITÉ
Lors des périodes prolongées d'inactivité, éteignez le volant (en positionnant l'interrupteur sur OFF), démontez la roue de sa base et retirez les 4 piles du compartiment à piles.
ATTENTION. RISQUE D'EXPLOSION EN CAS DE REMPLACEMENT DES PILES PAR UN TYPE DE PILE INCORRECT. LES PILES USÉES DOIVENT ÊTRE MISES AU REBUT CONFORMÉMENT AUX INSTRUCTIONS FOURNIES.

Pour des raisons de sécurité, ne jouez pas pieds nus ou en chaussettes lorsque vous utilisez le pédalier.
THRUSTMASTER® DECLINE TOUTE RESPONSABILITE EN CAS DE BLESSURE SUITE A UNE UTILISATION DU PEDALIER SANS CHAUSSURES.

SUPPORT TECHNIQUE

Si vous rencontrez un problème avec votre produit, rendez-vous sur le site http://ts.thrustmaster.com et cliquez sur **Support Technique**. Vous aurez alors accès à différents services (Foire Aux Questions (FAQ), dernières versions des pilotes et logiciels) susceptibles de résoudre votre problème. Si le problème persiste, vous pouvez contacter le support technique des produits Thrustmaster (« Support Technique ») :

Par e-mail :

Pour bénéficier du support technique par e-mail, vous devez d'abord vous enregistrer en ligne. Les informations fournies vont permettre aux techniciens de résoudre plus rapidement votre problème. Cliquez sur **Enregistrement** à gauche de la page Support technique et suivez les instructions à l'écran. Si vous êtes déjà enregistré, renseignez les champs **Nom d'utilisateur** et **Mot de passe** puis cliquez sur **Connexion**.

Par téléphone (si vous n'avez pas d'accès Internet) :

Canada	**1-866-889-2181** Gratuit	Du lundi au samedi de 7h à 14h *(Heure de l'Est)* Du lundi au samedi de 4h à 11h *(Heure du Pacifique)*
France	**02 99 93 21 33** Numéro fixe France Telecom non surtaxé. Tarif selon opérateur	Du lundi au samedi de 9h à 20h
Suisse	**0842 000 022** Tarif d'une communication locale	Du lundi au samedi de 9h à 20h
Belgique	**078 16 60 56** Tarif d'une communication nationale	Du lundi au samedi de 9h à 20h
Luxembourg	**80028612** Gratuit	Du lundi au samedi de 9h à 20h

Horaires et numéros de téléphone susceptibles de changer. Veuillez consulter http://ts.thrustmaster.com pour obtenir une liste à jour.

INFORMATIONS RELATIVES À LA GARANTIE

Dans le monde entier, Guillemot Corporation S.A. (« Guillemot ») garantit au consommateur que le présent produit Thrustmaster est exempt de défauts matériels et de vices de fabrication, et ce, pour une période de deux (2) ans à compter de la date d'achat d'origine. Si, au cours de la période de garantie, le produit semble défectueux, contactez immédiatement le Support Technique qui vous indiquera la procédure à suivre. Si le défaut est confirmé, le produit devra être retourné à son lieu d'achat (ou tout autre lieu indiqué par le Support Technique).

Dans le cadre de la garantie, le consommateur bénéficiera, au choix du Support Technique, du remplacement ou de la réparation du produit défectueux. Lorsque la loi applicable l'autorise, toute responsabilité de Guillemot et ses filiales (y compris pour les dommages indirects) se limite à la réparation ou au remplacement du produit Thrustmaster. Les droits légaux du consommateur au titre de la législation applicable à la vente de biens de consommation ne sont pas affectés par la présente garantie.

Cette garantie ne s'appliquera pas : (1) si le produit a été modifié, ouvert, altéré, ou a subi des dommages résultant d'une utilisation inappropriée ou abusive, d'une négligence, d'un accident, de l'usure normale, ou de toute autre cause non liée à un défaut matériel ou à un vice de fabrication ; (2) en cas de non-respect des instructions du Support Technique ; (3) aux logiciels non-édités par Guillemot, lesdits logiciels faisant l'objet d'une garantie spécifique accordée par leurs éditeurs.

Stipulations additionnelles à la garantie
Aux États-Unis d'Amérique et au Canada, cette garantie est limitée au mécanisme interne et au boîtier externe du produit. Toute garantie implicite applicable, incluant les garanties de qualité marchande ou d'adaptation à un usage particulier, est limitée à deux (2) ans à compter de la date d'achat et soumise aux conditions de la présente garantie limitée. En aucun cas, Guillemot Corporation S.A. ou ses sociétés affiliées ne sauraient être tenues responsables envers qui que ce soit de tous dommages indirects ou dommages accessoires résultant du non-respect des garanties expresses ou implicites. Certains États/Provinces n'autorisent pas la limitation sur la durée d'une garantie implicite, ou l'exclusion ou la limitation de responsabilité pour les dommages indirects ou accessoires, de sorte que les limitations ou exclusions ci-dessus peuvent ne pas vous être applicables. Cette garantie vous confère des droits spécifiques ; vous pouvez également bénéficier d'autres droits qui peuvent différer d'un État/Province à l'autre.

Déclaration de conformité à la règlementation européenne
La société Guillemot Corporation S.A. certifie par la présente que le dispositif Ferrari Wireless GT Cockpit est conforme aux principales exigences ainsi qu'aux autres clauses pertinentes de la directive européenne n° 1999/5/CE dite « directive R&TTE ». La déclaration de conformité peut être consultée à l'adresse suivante :
http://www.thrustmaster.com/certificates/Ferrari_Wireless_GT_Cockpit/Doc-ferrari_Wireless_GT_cockpit.pdf

COPYRIGHT
© 2012 Guillemot Corporation S.A. Tous droits réservés. Thrustmaster® est une marque déposée de Guillemot Corporation S.A. Ferrari® est une marque déposée de Ferrari Idea S.p.A. PlayStation® est une marque déposée de Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft® Windows® est une marque déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques déposées et noms commerciaux sont reconnus par les présentes et sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Illustrations non contractuelles. Le contenu, la conception et les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis et de varier selon les pays. Fabriqué en Chine.

RECOMMANDATION RELATIVE A LA PROTECTION DE L'ENVIRONNEMENT

En fin de vie, ce produit ne doit pas être éliminé avec les déchets ménagers normaux mais déposé à un point de collecte des déchets d'équipements électriques et électroniques en vue de son recyclage.
Ceci est confirmé par le symbole figurant sur le produit, le manuel utilisateur ou l'emballage.
En fonction de leurs caractéristiques, les matériaux peuvent être recyclés. Par le recyclage et par les autres formes de valorisation des déchets d'équipements électriques et électroniques, vous contribuez de manière significative à la protection de l'environnement.
Veuillez consulter les autorités locales qui vous indiqueront le point de collecte concerné.

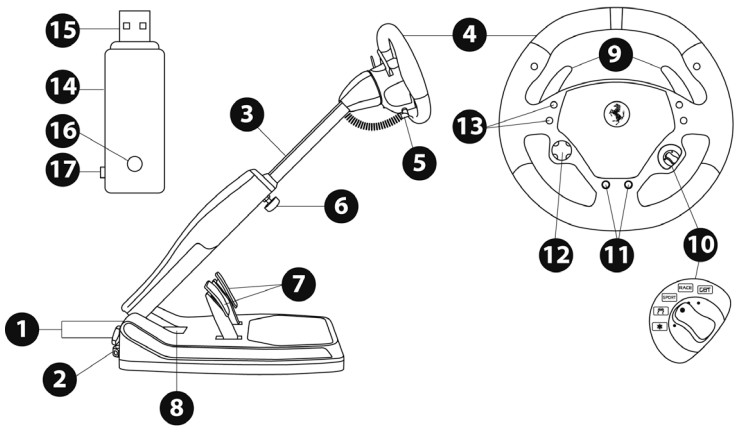
Fonctionne avec 4 piles de type LR6 / AA (1.5V), non fournies. Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées. Les piles usagées doivent être enlevées du jouet. Différents types de piles ou des piles neuves et usagées ne doivent pas être mélangées. Seules les piles du type recommandé ou d'un type similaire doivent être utilisées. Les piles doivent être mises en place en respectant la polarité. Les bornes d'une pile ne doivent pas être mises en court-circuit.

www.thrustmaster.com

Ferrari Wireless GT cockpit 430 scuderia Edition

Für: PlayStation®3 & PC

Benutzerhandbuch



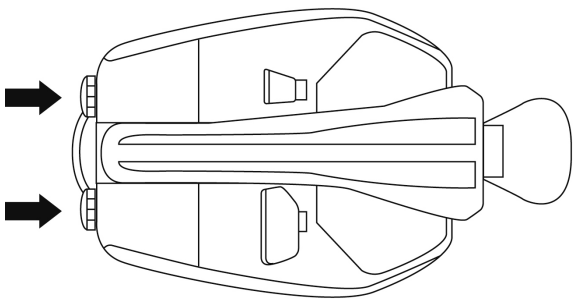
TECHNISCHE FEATURES

1 2 Klammerschrauben hinten *(für die Einstellung der Neigung)*
2 Transportgriff
3 Am Sockel einstellbarer Schaft
4 Abnehmbarer Lenker
5 Elektronisches Stromkabel
6 1 Klammerschraube vorne *(für die Einstellung der Länge)*
7 Gas- und Bremspedale
8 Batteriefach und Aufbewahrungsfach des Empfängers
9 Sequentielle Schalthebel Hoch & Runter
10 Manettino mit 5-Positionen-Drehschalter *(für Programmierungen)*
11 "Select" und "Start" Buttons
12 Multidirektionales D-Pad
13 Aktionsbuttons
14 Drahtlosempfänger
15 USB-Stecker des Empfängers
16 LED des Empfängers
17 PC/PS3-Wahlschalter des Empfängers

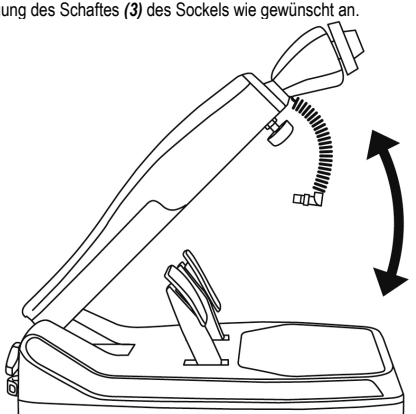
INSTALLATION DES LENKERS

ANPASSUNG DER NEIGUNG UND DES ABSTANDES DES LENKERS ZUM FAHRER

- Drehen Sie die 2 Klammerschrauben ***(1)*** an der hinteren Seite des Sockels (gegen den Uhrzeigersinn) etwas aus.

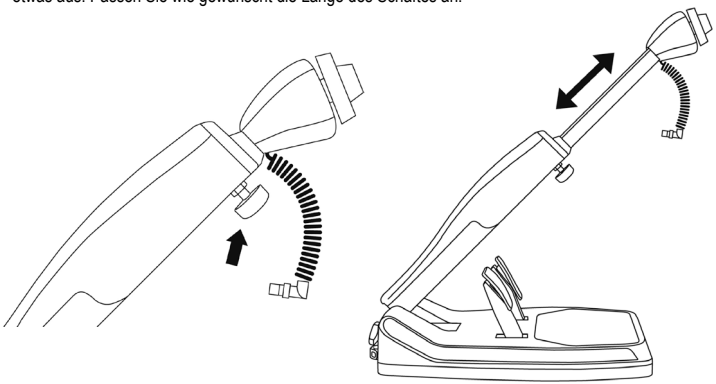


- Passen Sie die Neigung des Schaftes ***(3)*** des Sockels wie gewünscht an.

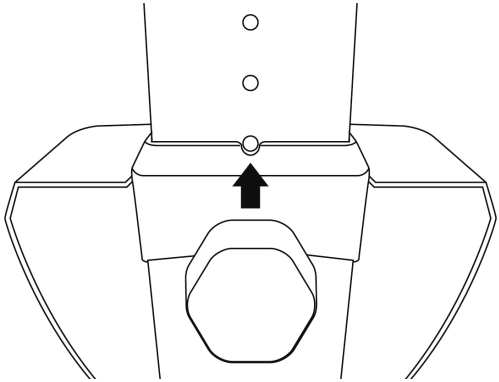


- Drehen Sie anschließend die 2 Klammerschrauben ***(1)*** *(im Uhrzeigersinn) wieder fest ein.*

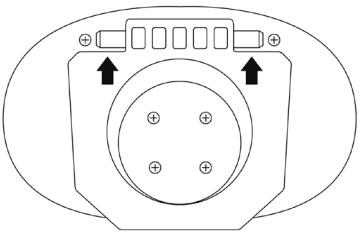
- Drehen Sie die 2 Klammerschrauben ***(6)*** an der vorderen Seite des Sockels (gegen den Uhrzeigersinn) etwas aus. Passen Sie wie gewünscht die Länge des Schaftes an.



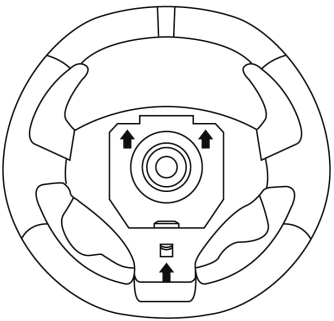
- Drehen Sie anschließend die Klammerschraube ***(6)*** (im Uhrzeigersinn) wieder fest ein, und achten hierbei darauf, das diese sich in eine der vorgesehenen Bohrungen einfügt. Positionieren Sie hierfür die obere Bohrung einfach in die vorgesehene Führungsbohrung.



BEFESTIGUNG DES LENKERS AUF DER NABE



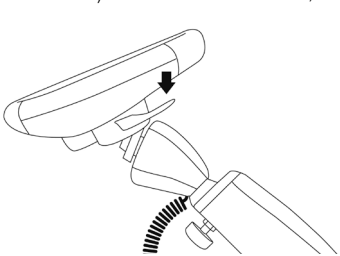
Befestigungszapfen (Vorderseite der Nabe)

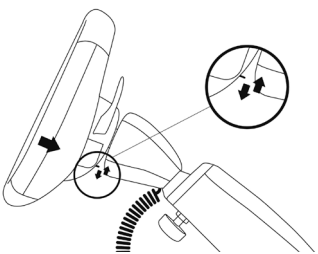


Befestigungshülse (Hinterseite des Lenkers)
+
Befestigungslasche (Hinterseite des Lenkers)

- Positionieren Sie den abnehmbaren Lenker ***(4)*** horizontal und fügen Sie die 2 Befestigungszapfen (Vorderseite der Nabe) in die 2 Befestigungshülsen (Hinterseite des Lenkers) ein.

- Kippen Sie den Lenker vertikal ab und befestigen ihn, indem Sie auf die Befestigungslasche (Hinterseite des Lenkers) drücken und wieder loslassen, bis ein leiser "KLICK" hörbar ist.

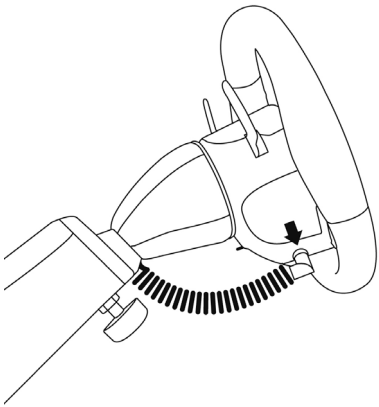




- Überprüfen Sie, dass der Lenker korrekt auf der Nabe befestigt ist.

- Verbinden Sie den Lenker elektronisch mit der Nabe, indem Sie den Winkelstecker (Am Ende des Stromkabels ***(5)***) mit der Buchse (Links am Lenker) verbinden.

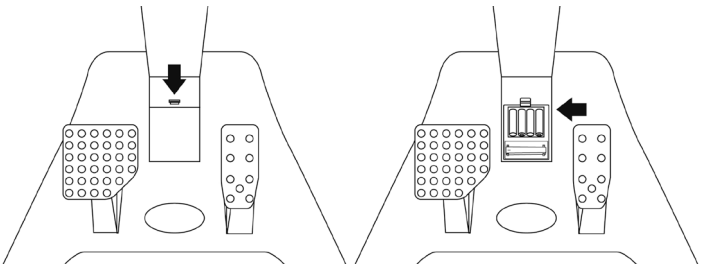
- Drehen Sie die Mutter (Am Ende des Steckers) im Uhrzeigersinn, um das Kabel zu befestigen.



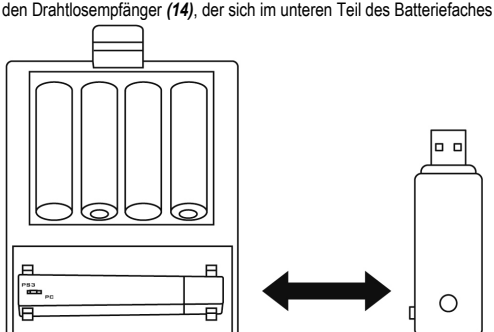
GEHEN SIE UMGEKEHRT VOR,
UM DEN LENKER VON DER NABE ZU NEHMEN

EINLEGEN DER BATTERIEN UND ENTNEHMEN DES EMPFÄNGERS

- Entfernen Sie den Deckel des Batteriefaches ***(8)*** (Hinterseite der 2 Pedale) und legen die 4 Batterien des Typs LR6/AA ein, indem Sie die Polarität berücksichtigen.



- Entnehmen Sie den Drahtlosempfänger ***(14)***, der sich im unteren Teil des Batteriefaches befindet.



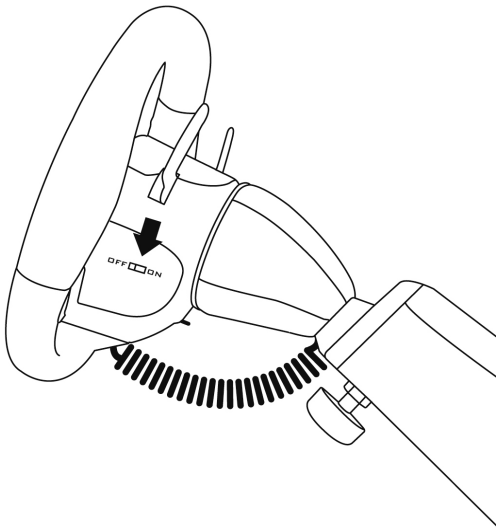
- Setzen Sie den Deckel des Batteriefaches wieder auf.

LENKER EIN- ODER AUSSCHALTEN

- Bringen Sie den Schalter (rechts am Lenker) auf die Position:
- **ON**, um den Lenker **einzuschalten**.
- **OFF**, um den Lenker **auszuschalten**.

Wichtige Anmerkung:

Beim Einschalten des Lenkers, muss dieser genau zentriert sein, um jegliche Dezentrierung zu vermeiden.



PLAYSTATION®3

INSTALLATION AUF DER "PLAYSTATION®3"

1. Bringen Sie den PC/PS3-Wahlschalter ***(17)*** Ihres Empfängers ***(14)*** auf die Position "PS3".
2. Verbinden Sie den USB-Stecker ***(15)*** des Empfängers mit dem USB-Port Nr. 1 der Konsole.
3. Schalten Sie Ihre Konsole ein.
4. Schalten Sie Ihren Lenker mit Hilfe des ON/OFF-Schalters ein.
5. Sobald die Verbindung hergestellt wurde, kann das Spiel gestartet werden.

Sie sind nun spielbereit!

VERWENDUNG DES "PS" BUTTONS CST

Der "PS" Button Ihres Lenkers ermöglicht Ihnen ein Spiel zu verlassen, auf die Menüs zuzugreifen und Ihre PlayStation®3 direkt auszuschalten.

Vorgehensweise:
Bringen Sie den Wahlschalter des Manettinos ***(10)*** auf das entsprechende Icon und drücken Sie auf den Druckknopf.

Wichtige Anmerkung für PlayStation®3:

- Der PC/PS3-Wahlschalter ***(17)*** des Empfängers muss immer auf die Position "PS3" gestellt werden, bevor der Lenker angeschlossen wird

- Im "1 Player" Modus: Ist Ihr offizielles Gamepad eingeschaltet, müssen Sie dieses auf den "Controller Port 2" umschalten, damit Ihr Lenker funktioniert.

- Auf der PlayStation®3 emuliert der Lenker das offizielle Gamepad (somit ist dieses mit allen Rennspielen kompatibel).

- Bei den meisten Spielen kann im Modus "Normale Empfindlichkeit" ein leichter Totraum in der zentralen Position der Lenkachse (und somit auf der zentralen Position des Lenkers) festgestellt werden.

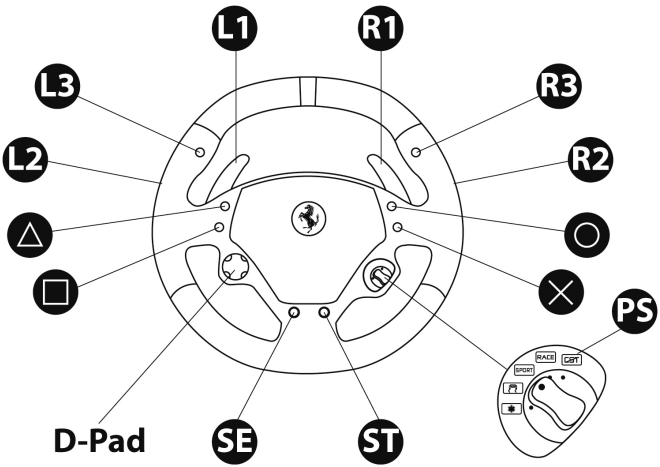
  Der Modus "Hohe Empfindlichkeit" des Lenkers ermöglicht diesen Totraum zu vermeiden.

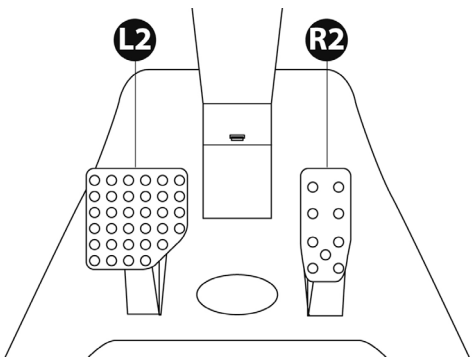
  In bestimmten Rennspielen können Sie diesen Totraum vermeiden oder verringern, indem Sie die Parameter der Lenkachse im Menü "Optionen/Steuerung" des Spiels ändern.

  Der Modus "Hohe Empfindlichkeit" wird für die meisten PS3-Spiele empfohlen (für die der Totraum nicht geändert werden kann).

  Der Modus "Normale Empfindlichkeit" wird nur für die PS3-Spiele empfohlen, für die der Totraum geändert werden kann.

KONFIGURATION DER "AUTOMATISCHE EINSTELLUNG" - PLAYSTATION®3
(im Modus "Separate Pedale")





PC

INSTALLATION AUF DEM PC

Systemanforderungen: PC (Windows® Xp, Windows® Vista, Windows® 7) mit USB-Port

Die beigelegte CD-ROM erlaubt Ihnen die Treiber zu installieren.

1. Legen Sie die Installations-CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk des Computers ein. Der Installationsassistent wird automatisch angezeigt *(ist dies nicht der Fall, starten Sie das Programm, indem Sie auf den "Arbeitsplatz", anschließend auf das Icon der CD-ROM und falls nötig auf "Setup.exe" doppelklicken).*

2. Klicken Sie auf den Button **"DRIVERS"**, um die Treiber zu installieren.

3. Nach Beendigung der Installation klicken Sie auf **Fertig** und starten Ihren Computer neu.

4. Bringen Sie den PC/PS3-Wahlschalter ***(17)*** Ihres Empfängers ***(14)*** auf die Position "PC".

5. Nach dem Neustart des Computers verbinden Sie den USB-Stecker ***(15)*** mit einem freien USB Port an Ihrem Computer. Windows® erkennt automatisch das neue Gerät.

6. Die Treiber werden automatisch installiert.
Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um die Installation zu beenden.

7. Klicken Sie auf **Start/Programme/Thrustmaster/Systemsteuerung**, um auf die Systemsteuerung zuzugreifen.
*Die **Gamecontroller** Dialogbox zeigt nun den Namen des Lenkers mit dem **OK** Status an.*

8. In dem **Bedienfeld** klicken Sie auf **Eigenschaften**, um die Knöpfe, das D-Pad und die Achsen des Lenkers und der Pedale zu testen und anzuzeigen.

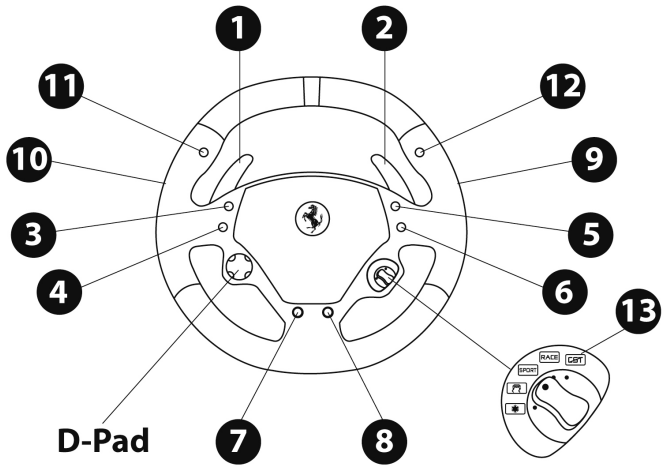
Sie sind nun spielbereit!

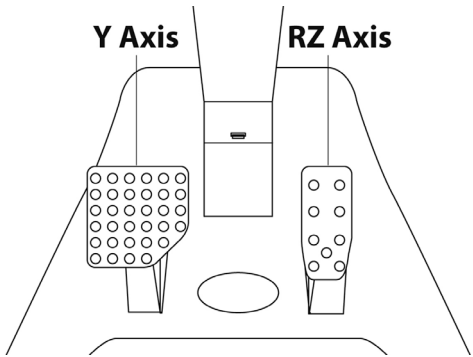
WICHTIGE ANMERKUNGEN ZUM PC:

- Der PC-PS3-Wahlschalter ***(17)*** des Empfängers muss immer auf die Position "PC" gestellt werden, bevor der Lenker angeschlossen wird.

- Der Name des Lenkers, so wie er im PC (Systemsteuerung und in den Spielen) gespeichert ist, lautet "F430 Cockpit Wireless".

KONFIGURATION DER "AUTOMATISCHEN EINSTELLUNG" - PC
(im Modus "Separate Pedale")

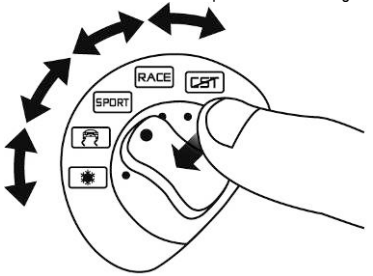




BETRIEB DES MANETTINO 5-POSITIONEN-WAHLSCHALTERS

Das Manettino-System ***(10)*** besteht aus:
- einem Drehwahlschalter, der die Auswahl der verschiedenen Funktionen ermöglicht.
- einen Druckknopf unterhalb des Wahlschalters (um die Auswahl zu bestätigen)

Die gewünschte Funktion wird aktiviert, sobald Sie auf den Druckknopf drücken (und nicht, wenn Sie den Wahlschalter drehen), sofern der Wahlschalter auf das entsprechende Icon zeigt.



Manettino	**Funktionen der Buttons** und Erklärung der Kontrollleuchten
CST	**"PS" Button für PS3 und "13" Button für PC** - An = Verbindung zwischen Lenker und Empfänger hergestellt. - Blinkt schnell = keine Verbindung zwischen Lenker und Empfänger. - Blinkt langsam und ununterbrochen = Batterien entladen. - Aus = Lenker im Standby-Modus oder ausgeschaltet.
RACE	**Modus "Normale Empfindlichkeit"** - An = Modi "Normale Empfindlichkeit" und "Separate Pedale" aktive. - Blinkt schnell = Modus "Separate Pedale" aktive.
SPORT	**Modus "Hohe Empfindlichkeit"** - An = Modi "Hohe Empfindlichkeit" und "Separate Pedale" aktive. - Blinkt schnell = Modus "Separate Pedale" aktive.
	"Mapping" - An = Modus "Mapping" aktive (wartet auf Programmierung).
	"Manuelle Einstellung" - An = Modus "Manuelle Einstellung" aktive.

- Bringen Sie den Manettino-Wahlschalter auf das entsprechende Icon.
- Drücken Sie auf den Druckknopf, um die Funktion zu bestätigen.

ALLGEMEINHEITEN

DER POWER-BUTTON DES LENKERS

- Position **OFF** = der Lenker ist ausgeschaltet (und verbraucht keinen Strom).
- Position **ON** = der Lenker ist eingeschaltet.

Die Verbindung zwischen Lenker und Empfänger geschieht automatisch.
Im Fehlerfall kann die Verbindung manuell durch Drücken des LED-Buttons des Empfängers ***(16)*** und des gleichzeitigen Drückens der Buttons SELECT + START + CST Ihres Lenkers erfolgen.

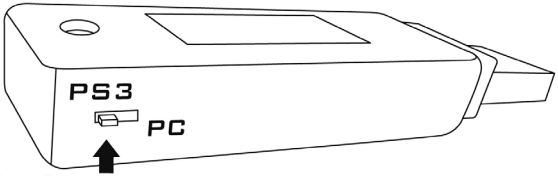
DER STANDBY-MODUS

Der Lenker schaltet sich automatisch aus:
- Nach 5 Minuten Nicht-Gebrauch.
- Nach 5 Sekunden bei Fehlern oder Verbindungsunterbrechungen.

Drücken Sie auf einen Aktionsbutton des Lenkers *(13)*, um den Standby-Modus zu verlassen oder benutzen Sie den ON/OFF Schalter des Lenkers.

DER PC/PS3-WAHLSCHALTER DES EMPFÄNGERS *(17)*

Dieser Wahlschalter muss sich immer auf der korrekten Position befinden, bevor der Empfänger an den USB Port der PlayStation®3 oder des Computers angeschlossen werden kann.



DIE LED CST UND DIE LED DES EMPFÄNGERS *(16)*

- Beide LEDs an = Verbindung zwischen Lenker und Empfänger hergestellt.
- Beide LEDs blinken schnell = keine Verbindung zwischen Lenker und Empfänger.
- Alle LEDs des Manettino sind aus = der Lenker ist im Standby-Modus oder ausgeschaltet.
- Die LED CST blinkt langsam = Batterien leer.

DIE AUTOMATISCHE KALIBRIERUNG DES LENKERS UND DER PEDALE

- Die zentrale Position des Lenkers wird beim Einschalten vordefiniert: es ist somit unbedingt nötig, dass der Lenker sich genau in der zentralen Position beim Einschalten befindet.
- Es ist ebenfalls mögliche den Lenker manuell zu zentrieren. Bringen Sie hierfür den Lenker genau auf die zentrale Position und drücken gleichzeitig auf "**SELECT + START + ENGINE START**" *(dieser Vorgang muss jedes Mal durchgeführt werden, wenn der Lenker neu eingeschaltet wird).*
- Die Steuerung des Lenkers und der Pedale wird automatisch kalibriert.

ERWEITERTE FUNKTIONEN

JUSTIERUNG DER LENKEREMPFINDLICHKEIT

Die Lenkersteurung beinhaltet zwei Empfindlichkeitsmodi:
- "Normale Empfindlichkeit" (voreingestellter Modus für PCs - benötigt einer Parametrierung auf PS3)
- "Hohe Empfindlichkeit" (voreingestellter und empfohlener Modus für PS3 - benötigt einer Parametrierung auf PCs)

Einstellen im Modus "Normale Empfindlichkeit" (voreingestellter und empfohlener Modus auf PC)

Aktion	RACE
- Bringen Sie den Manettino-Wahlschalter auf das entsprechende Icon. - Drücken Sie auf den Druckknopf, um die Funktion zu bestätigen.	**AN**

Die Lenkersteuerung ist im Modus "Normale Empfindlichkeit".

Einstellen im Modus "Hohe Empfindlichkeit" (voreingestellter und empfohlener Modus auf PS3)

Aktion	SPORT
- Bringen Sie den Manettino-Wahlschalter auf das entsprechende Icon. - Drücken Sie auf den Druckknopf, um die Funktion zu bestätigen.	**AN**

Die Lenkersteuerung ist nun besonders in der zentralen Position sensibler.

KONFIGURATION DER PEDALE

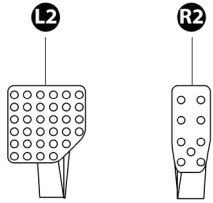
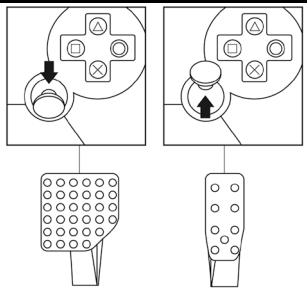
Die Gas- und Bremspedale werden standardmäßig "separat" betrieben. Dies bedeutet, dass die Pedale auf unabhängigen Achsen betrieben werden.
Dieser Modus ermöglicht die Genauigkeit der Steuerung erheblich zu verbessern.
Falls Ihr Spiel den "separaten" Modus nicht unterstützt, können die Pedale Ihres Lenkers nicht korrekt genutzt werden. In diesem Fall, müssen Sie den "kombinierten" Modus aktivieren.

EINSTELLUNG

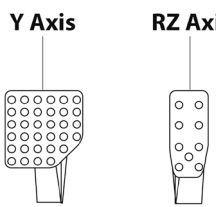
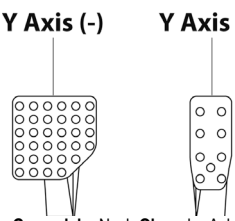
Treten Sie gleichzeitig auf die beiden Pedale (Gas- und Bremspedal) + Drücken den Button CST und lassen alles wieder los.

MODUS DER PEDALE	RACE oder SPORT
SEPARAT *(empfohlener Modus für die meisten Spiele)*	**BLINKT NICHT**
KOMBINIERT	**BLINKT**

KONFIGURATION DER PEDALE AUF "PLAYSTATION®3"

Separate Pedale (voreingestellter Modus)	**Kombinierte Pedale**(benötigt eine Einstellung)
 - **Gaspedal** = Trigger **R2** des Gamepads der PS3 - **Bremspedal** = Trigger **L2** des Gamepads der PS3	 - **Gaspedal** = Nach **Oben** mit dem "rechten Mini-Stick" des Gamepads der PS3 - **Bremspedal** = Nach **Unten** mit dem "rechten Mini-Stick" des Gamepads der PS3

KONFIGURATION DER PEDALE AUF "PC"

Separate Pedale (voreingestellter Modus)	**Kombinierte Pedale**(benötigt eine Einstellung)
 - **Gaspedal** = Achse **RZ** - **Bremspedal** = Achse **Y**	 - **Gaspedal** = Nach **Oben** der Achse **Y** - **Bremspedal** = Nach **Unten** der Achse **Y**

PROGRAMMIEREN DES LENKERS UND DER PEDALE

Ihr Lenker ist vollständig programmierbar:
- Alle Aktionsbuttons können miteinander geschaltet werden.
- Alle Aktionsbuttons können auf die beiden Pedale oder die sequentiellen Schalthebel programmiert werden.

ZWEI PROGRAMMIERMODI

Der Button und die LED PRESET ermöglichen Ihnen die gewählte Programmierungsart anzuzeigen: AUTOMATISCH (voreingestellt) oder MANUELL (Benutzereinstellung). Ein einfacher Druck auf diesen Button genügt, um von einer Programmierung auf die andere umzuschalten (selbst während dem Spiel).

DIE "AUTOMATISCHE EINSTELLEUNG" (PRESET BUTTON AUS)

Es handelt sich hierbei um die Standardeinstellung.

Für weitere Informationen, verweisen wir Sie auf die Abbildungen des Abschnittes KONFIGURATION DER "AUTOMATISCHEN EINSTELLUNG" - PLAYSTATION®3 / PC.

DIE "MANUELLE EINSTELLUNG" (PRESET BUTTON EIN)

Es handelt sich hierbei um eine Benutzereinstellung. Die Buttons können:
- entweder auf die Pedale oder die sequentiellen Schalthebel programmiert werden,
- oder miteinander geschaltet werden.

- Sie können je nach Wunsch diese Programmierungen ändern.
- Die Programmierungen werden automatisch im Lenker gespeichert (selbst wenn dieses abgezogen oder ausgeschaltet wird).
- Ist keine "MANUELLE EINSTELLUNG" vorgenommen worden, entspricht dies der "AUTOMATISCHEN EINSTELLUNG".

PROGRAMMIERUNGSPROZEDUR

Schritte	Aktion	LED
1	Aktivieren Sie die "MANUELLE EINSTELLUNG", indem Sie auf den Button drücken.	AN
2	Drücken Sie kurz den Button MAPPING	AN
3	Drücken Sie kurz den zu programmierenden Button.	BLINKT
4	Je nachdem welche Funktion sie zuordnen möchten, drücken Sie kurz den Button, ziehen Sie kurz den sequentiellen Schalthebel oder treten Sie das Pedal kurz durch.	AUS AN

Ihre "MANUELLE EINSTELLUNG" ist nun aktiviert und aktualisiert (mit Ihrer Programmierung).

BEISPIELE MÖGLICHER APPLIKATIONEN:
- Auf PS3: Programmierung L2/R2 oder L3/R3 auf die beiden sequentiellen Schalthebel Hoch und Runter (Standard: L1/R1).
- Auf PS3: Programmierung der Buttons Kreuz/Viereck auf die Pedale (Standard: L2/R2).
- Umschalten verschiedener Buttons für bessere Zugänglichkeit.

Anmerkung: Der Button CBT kann nicht programmiert oder die Funktion nicht verschoben werden.

EEPROM-SPEICHER

Ihr Lenker verfügt über eine interne Chipkarte, die alle "MANUELLEN EINSTELLUNGEN" speichert (selbst bei längerem ausgeschaltetem oder abgezogenem Lenker).
Sie können verschiedene "MANUELLE EINSTELLUNGEN" für Ihren PC und PS3 speichern.

EINE "MANUELLE EINSTELLUNG" LÖSCHEN

Schritte	Aktion	LED
1	Aktivieren Sie die "MANUELLE EINSTELLUNG"	AN
2	Drücken Sie den Button MAPPING 2 Sekunden lang.	BLINKT 2 SEKUNDEN

Ihre "MANUELLE EINSTELLUNG" wurde gelöscht
(und entspricht nun der "AUTOMATISCHEN EINSTELLUNG").

ZURÜCKSETZEN AUF DIE "WERKSEINSTELLUNG"

Ziel hierbei ist es, in einem Eingriff alle persönlichen Programmierungen oder Einstellungen zu löschen.

Schritte	Aktion	LED
1	Drücken Sie gleichzeitig auf die Buttons **MAPPING** + **SELECT** + **START**	CBT BLINKT 5 SEKUNDEN

Alle "MANUELLEN EINSTELLUNGEN" (PC + PS3) oder sonstige Einstellungen wurden gelöscht.

Anmerkung: Dieser Eingriff hat als Ziel Ihr Lenkrad vollständig zurückzusetzen.
Auf einem Computer wird deshalb empfohlen diesen Vorgang nur dann durchzuführen, wenn kein Spiel läuft.

FEHLERBESEITIGUNG

Der Lenker ist nicht perfekt im Spiel zentriert:
- Schalten Sie den Lenker aus (indem Sie den Schalter auf **OFF** stellen). Zentrieren Sie den Lenker von Hand. Schalten Sie den Lenker wieder ein (indem Sie den Schalter auf **ON** stellen).
- Sollte das Problem weiterhin bestehen, kann der Lenker auf andere Weise von Hand zentriert werden. Bringen Sie hierfür den Lenker genau auf die zentrale Position und drücken gleichzeitig auf "**SELECT + START + ENGINE START**" *(dieser Vorgang muss jedes Mal durchgeführt werden, wenn der Lenker neu eingeschaltet wird).*

- Auf dem PC kann im Falle einer schlechten Kalibrierung des Lenkers oder der Pedale die manuelle Kalibrierungssoftware "Thrustmaster Calibration Tool v 1.03" unter folgender Adresse heruntergeladen werden: http://ts.thrustmaster.com.

Mein Lenker oder meine Pedale funktionieren nicht korrekt:
- Schalten Sie den Lenker aus und wieder ein (und achten hierbei darauf, dass der Lenker beim erneuten Einschalten korrekt zentriert ist).
- Überprüfen Sie die Lage der 4 Batterien des Typs LR6/AA.
- Sollte das Problem weiter bestehen, schalten Sie Ihren Computer oder Ihre Konsole aus, ziehen den USB-Stecker sowie das Stromkabel ab, verbinden alle Elemente neu und starten das Spiel erneut.

Auf dem PC - Mein Lenker wird erkannt, funktioniert aber nicht mit meinem Spiel:
Rufen Sie den Verwaltungsbildschirm "Optionen" Ihres Spiels auf, um den Lenker zu konfigurieren. Für weitere Informationen, lesen Sie bitte das Benutzerhandbuch oder die Online-Hilfe Ihres Spieles.

Auf der PS3 - Mein Lenker wird nicht erkannt:
- Im "1 Player" Modus: Ist Ihr offizielles Gamepad eingeschaltet, müssen Sie dieses auf den "Controller Port 2" (mit Hilfe des "PS" Buttons) umschalten, damit Ihr Lenker funktioniert.
- Sollte das Problem weiter bestehen, schalten Sie Ihr Gamepad aus und lassen dabei den Lenker eingeschaltet.

Meine Pedale funktionieren nicht korrekt im "separaten Modus":
(Beispiel: sobald das Spiel gestartet ist, bewegt sich der Cursor von alleine)
Verlassen Sie das Spiel und schalten die Pedale in den "kombinierten Modus". Starten Sie das Spiel neu und konfigurieren Sie den Lenker erneut im Optionsbildschirm des Spieles.

Mein Lenker verbindet sich nicht mit dem Empfänger:
Die Verbindung zwischen Lenker und Empfänger geschieht automatisch.
Im Fehlerfall kann die Verbindung manuell durch Drücken des LED-Buttons des Empfängers ***(16)*** und des gleichzeitigen Drückens der Buttons **SELECT + START +** CST Ihres Lenkers erfolgen.

Die LED CST **blinkt ununterbrochen:**
Die Batterien müssen gewechselt werden.

EMPFEHLUNGEN UND SICHERHEITSHINWEISE
Bei längerem Nicht-Gebrauch muss der Lenker ausgeschaltet (Schalter auf OFF), von der Nabe genommen und die 4 Batterien aus dem Batteriefach entnommen werden.
ACHTUNG. ES BESTEHT EXPLOSIONSGEFAHR WENN DIE BATTERIE DURCH EINEN FALSCHEN TYP ERSETZT WIRD. ENTSORGEN SIE VERBRAUCHTE BATTERIEN NACH DEN GESETZLICHEN BESTIMMUNGEN.

Benutzen Sie das Pedalset aus Sicherheitsgründen niemals barfuß oder wenn Sie nur Socken tragen.
THRUSTMASTER® LEHNT JEDWEDE HAFTUNG IM FALLE EINER VERLETZUNG DURCH DAS PEDALSET DURCH NUTZUNG DESSELBEN OHNE SCHUHWERK AB.

TECHNISCHER SUPPORT

Sollten Sie mit Ihrem Produkt ein Problem haben, besuchen Sie bitte die Seite http://ts.thrustmaster.com und klicken Sie auf **Technischer Support**. Von dort aus können Sie auf verschiedene Instrumente zugreifen (Fragen und Antworten (FAQ), die neuesten Versionen von Treibern und Software), die Ihnen bei der Lösung Ihres Problems helfen könnten. Falls das Problem weiterhin besteht, können Sie mit dem technischen Support der Thrustmaster Produkten in Kontakt treten („Technischer Support"):

Per E-Mail:

Um den Vorzug des technischen Supports per Email in Anspruch nehmen zu können, müssen Sie sich zunächst online registrieren. Mit den Informationen, die Sie uns so zukommen lassen, können die Mitarbeiter Ihr Problem schneller lösen. Klicken Sie auf **Registrierung** links auf der Seite des technischen Supports und folgen Sie den Instruktionen auf dem Bildschirm. Falls Sie bereits registriert sind, füllen Sie die Textfelder **Anwendername** und **Passwort** aus und klicken dann auf **Login**.

Per Telefon (falls Sie über keinen Internetzugang verfügen):

Deutschland	**08000 00 1445** Kostenlos	Montag bis Freitag 9:00 bis 20:00 Uhr Samstag 9:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 18:00 Uhr
Österreich	**0810 10 1809** Zum Preis eines Ortsgesprächs	Montag bis Freitag 9:00 bis 20:00 Uhr Samstag 9:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 18:00 Uhr
Schweiz	**0842 000 022** Zum Preis eines Ortsgesprächs	Montag bis Freitag 9:00 bis 20:00 Uhr Samstag 9:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 18:00 Uhr
Luxemburg	**80028612** Kostenlos	Montag bis Freitag 9:00 bis 20:00 Uhr Samstag 9:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 18:00 Uhr

Geschäftszeiten und Telefonnummern können sich ändern. Bitte besuchen Sie für die aktuellen Kontaktinformationen des Technischen Supports http://ts.thrustmaster.com.

GEWÄHRLEISTUNGSINFORMATIONEN

Guillemot Corporation S.A. („Guillemot") bietet dem Kunde weltweit eine 2-jährige Garantie auf Materialschäden und Herstellungsmängel ab dem Kaufdatum. Sollte das Produkt dennoch während dieser 2 Jahre Schäden oder Mängel aufweisen, kontaktieren Sie unverzüglich den Technischen Support, der Ihnen mitteilt, wie weiter zu verfahren ist. Sollte ein Defekt vorliegen, muss das Produkt dort zurückgegeben werden, wo es gekauft wurde (oder an die vom Technischen Support angegebene Adresse).

Im Rahmen dieser Garantie wird das defekte Produkt des Kunden nach Ermessen des Technischen Supports entweder repariert oder ersetzt. Überall wo es geltendes Recht zulässt, wird die volle Haftung von Guillemot und seinen Niederlassungen (einschließlich für indirekte Beschädigungen), begrenzt auf die Reparatur oder den Ersatz des Thrustmaster Produktes, übernommen. Die Rechte des Käufers entsprechend geltendem Recht im jeweiligen Land werden nicht durch diese Garantie beeinflusst.

Diese Garantie tritt unter folgenden Umständen nicht in Kraft: (1) Falls am Produkt etwas verändert wurde oder es geöffnet wurde, ein Schaden durch unangebrachte Nutzung, Fahrlässigkeit, einen Unfall, Verschleiß oder irgendeinen anderen Grund verursacht wurde, der nicht im Zusammenhang mit einem Materialdefekt oder Herstellungsmangel aufgetreten ist. (2) Im Falle der Nichtbeachtung der durch den technischen Support erteilten Anweisungen. (3) Software, die nicht von Guillemot herausgegeben wurde, unterliegt der speziellen Garantie des jeweiligen Softwareherstellers.

COPYRIGHT

© Guillemot Corporation S.A. 2012. Alle Rechte vorbehalten. Thrustmaster® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Guillemot Corporation S.A. Ferrari® ist ein eingetragenes Warenzeichen von Ferrari Idea S.p.A. PlayStation® ist ein eingetragenes Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle anderen Warenzeichen oder Handelsmarken werden hierdurch ausdrücklich anerkannt und sind im Besitz Ihrer jeweiligen Eigentümer. Illustrationen nicht verbindlich. Inhalte, Design und Spezifikationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden und können von Land zu Land unterschiedlich sein. Hergestellt in China.

Konformitätserklärung mit EU Direktiven

Guillemot Corporation S.A. erklärt hierdurch, daß das Gerät Ferrari Wireless GT Cockpit mit den Hauptanforderungen und anderen relevanten Klauseln der R&TTE Direktive 1999/5/EG übereinstimmt. Die Konformitätserklärung kann auf der folgenden Seite eingesehen werden:
http://www.thrustmaster.com/certificates/Ferrari_Wireless_GT_Cockpit/Doc-ferrari_Wireless_GT_cockpit.pdf

HINWEISE ZUM UMWELTSCHUTZ

Dieses Produkt darf nach Ende seiner Lebensdauer nicht über den Hausmüll entsorgt werden, sondern muss an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.
Das Symbol auf dem Produkt, der Gebrauchsanleitung oder der Verpackung weist darauf hin.
Die Werkstoffe sind gemäß ihrer Kennzeichnung wiederverwertbar. Mit der Wiederverwertung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutz unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle.

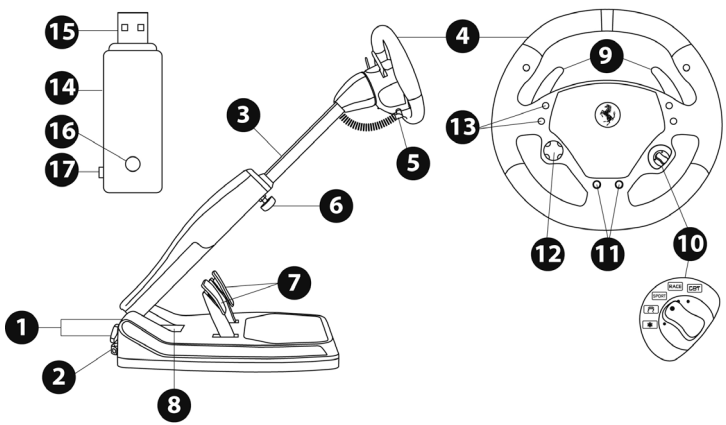
Betrieb mit 4 Batterien des Typs LR6/AA (1,5 V), nicht mitgeliefert. Herkömmliche entladene Batterien nicht wieder aufladen. Entladene Batterien müssen aus dem Spielzeug genommen werden. Unterschiedliche, entladene und neue Batterien dürfen nicht gemeinsam verwendet werden. Nur die vom Hersteller empfohlenen oder äquivalenten Batterien dürfen verwendet werden. Beim Einlegen der Batterien muss die Polarität beachtet werden. Die Batteriepole dürfen niemals kurzgeschlossen werden.

www.thrustmaster.com

Ferrari Wireless GT cockpit 430 scuderia Edition

Compatibel: PlayStation®3 & PC

Gebruikershandleiding



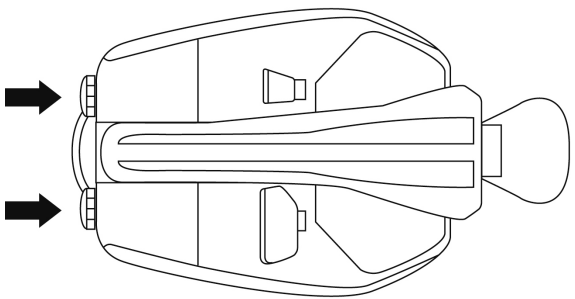
TECHNISCHE KENMERKEN

1 2 Aandraaischroeven achter (voor het instellen van de hellingshoek)
2 Transporthandvat
3 Afstelbare stuurstang
4 Afneembaar stuur
5 Elektriciteitssnoer
6 1 Aandraaischroef vóór (voor het instellen van de lengte)
7 Rem en gaspedaal
8 Batterijvak en opbergruimte ontvanger
9 Sequentiële Up & Down snelheidsbediening
10 Manettino met draaiknop 5 standen (voor programmeringen)
11 "Select" en "Start" knoppen
12 Multidirectioneel D-Pad
13 Actieknoppen
14 Draadloze ontvanger
15 USB-aansluiting van de ontvanger
16 LED-lampje van de ontvanger
17 PC/PS3 schakelaar van de ontvanger

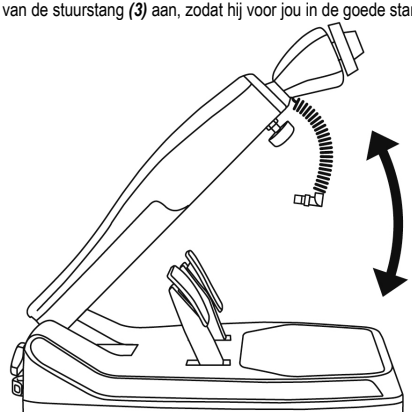
INSTALLATIE VAN HET STUUR

INSTELLEN VAN DE HELLINGSHOEK EN DE LENGTE VAN DE RIJSTAND

- Schroef de 2 aandraaischroeven ***(1)*** achterop de stuurvoet wat losser (tegen de richting van de wijzers van de klok in).

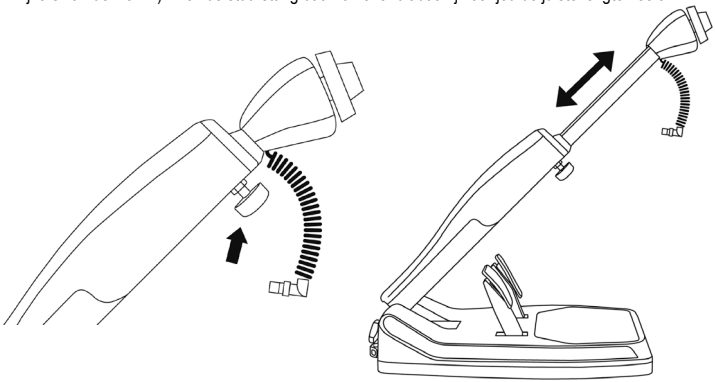


- Pas de hellingshoek van de stuurstang ***(3)*** aan, zodat hij voor jou in de goede stand staat.

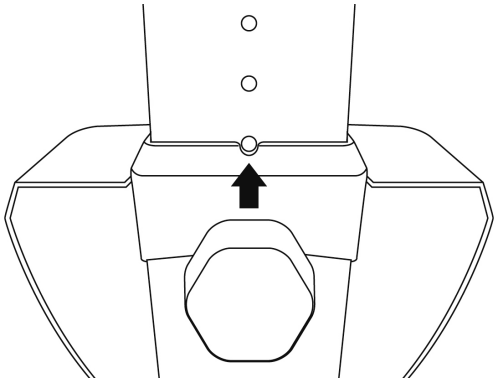


- Draai de 2 aandraaischroeven daarna weer vast (in de richting van de wijzers van de klok) ***(1).***

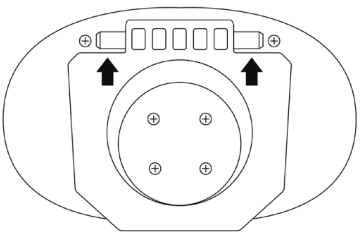
- Schroef de aandraaischroef ***(6)*** aan de voorkant van de stuurvoet wat losser (tegen de richting van de wijzers van de klok in). Trek de stuurstang daarna zover uit dat hij voor jou de juiste lengte heeft.



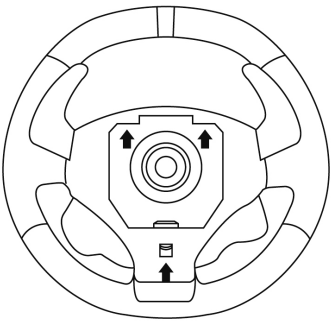
- Schroef de aandraaischroef daarna weer vast (in de richting van de wijzers van de klok) ***(6)*** en zorg er hierbij voor dat de schroef in één van de daarvoor bestemde schroefgaten gedraaid wordt. Wanneer je het gat erboven precies in de uitsparing plaatst, staat het schroefgat voor de aandraaischroef op de juiste hoogte.



BEVESTIGING VAN HET STUURWIEL OP DE STUURSTANG



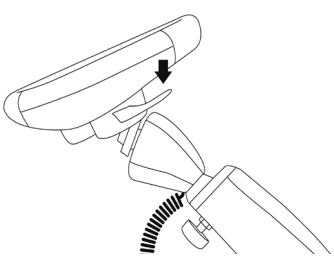
Nokjes (voorkant van de stuurstang)

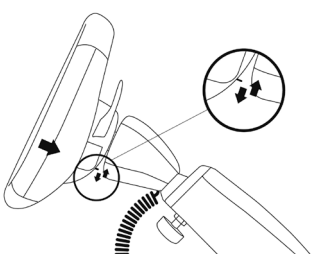


Inkepingen (achterkant van het stuur)
+
Bevestigingslipje (achterkant van het stuur)

- Houd het afneembare stuur ***(4)*** horizontaal, en schuif de 2 nokjes (aan de voorkant van de stuurstang) in de 2 inkepingen (aan de achterkant van het stuurwiel).

- Duw het stuur nu verticaal en maak het stuurwiel vast door op het bevestigingslipje te drukken (aan de achterkant van het stuur) en het daarna los te laten tot je een lichte "KLIK" hoort.

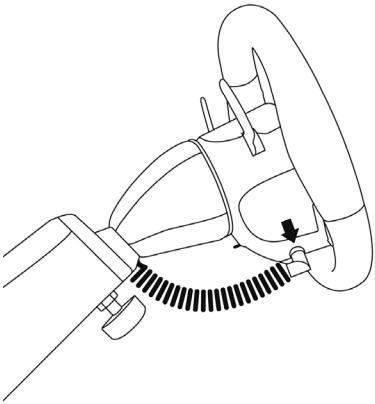




- Controleer of het stuurwiel stevig op de stuurstang bevestigd is.

- Sluit het stuurwiel elektrisch aan op de stuurstang door de elektrische aansluitstekker (aan het uiteinde van het ***(5)*** elektriciteitssnoer) in het daarvoor bestemde aansluitpunt te steken (aan de linkerkant van het wiel).

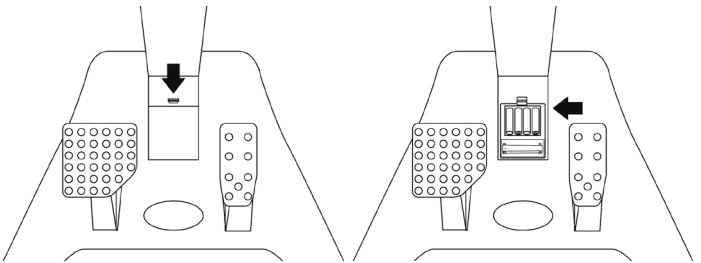
- Draai de moer (aan het uiteinde van het aansluitpunt) in de richting van de wijzers van de klok om de aansluiting op zijn plaats te houden.



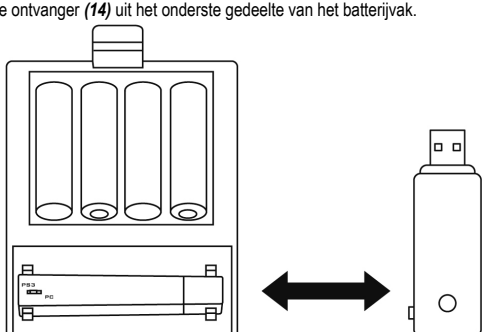
VOER DE HANDELINGEN IN OMGEKEERDE VOLGORDE UIT
OM HET AFNEEMBARE STUUR VAN DE STUURSTANG AF TE HALEN

PLAATSEN VAN DE BATTERIJEN EN UITNEMEN VAN DE ONTVANGER

- Neem het deksel van het batterijvak af ***(8)*** (achter de 2 pedalen) en plaats 4 batterijen van het type LR6 / AA, houd hierbij rekening met de + en - polen.



- Pak de draadloze ontvanger ***(14)*** uit het onderste gedeelte van het batterijvak.



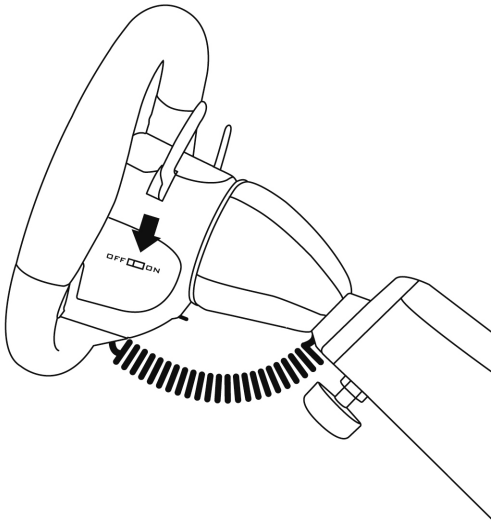
- Plaats het deksel terug op het batterijvak.

HET STUURWIEL AAN OF UIT ZETTEN

- Zet de schakelaar (aan de rechterkant van het stuurwiel):
- Op **ON** om het stuurwiel **aan** te zetten.
- Op **OFF** om het stuurwiel **uit** te zetten.

Belangrijke opmerking:

Als je het stuurwiel aanzet moet het wiel altijd in een fysiek rechte positie staan (om decentrering te voorkomen).



PLAYSTATION®3

INSTALLATIE OP "PLAYSTATION®3"

1. Zet de PC/PS3 schakelaar ***(17)*** van de ontvanger ***(14)*** in de stand "PS3".
2. Sluit de USB-stekker ***(15)*** van de ontvanger aan op USB-poort 1 van de spelcomputer.
3. Zet je spelcomputer aan.
4. Zet het stuurwiel aan met de **ON/OFF** schakelaar.
5. Start, als de verbinding tot stand is gekomen, de game op.

Je bent klaar voor de start!

GEBRUIK VAN DE "PS" KNOP

Met de "PS" knop op het stuur kun je de game afsluiten, heb je toegang tot menu's en kun je het PlayStation®3 systeem direct uitzetten.

Procedure:
Draai de schakelaar van de Manettino ***(10)*** naar het gewenste icoon en druk op de drukknop.

Belangrijke opmerkingen over de PlayStation®3:

- De PC/PS3 schakelaar***(17)*** van de ontvanger moet altijd in de "PS3"-stand staan voordat deze wordt aangesloten

- Als de officiële controller, in de stand voor 1 speler, aanstaat, moet je die op controller poort 2 zetten om te zorgen dat het stuurwiel werkt.

- Op de PlayStation®3, bootst het stuurwiel de officiële controller na (waardoor hij compatibel is met alle race games).

- Bij de meeste games is er in de stand "normale gevoeligheid" (net zoals op de controller) een kort "dood" stuurmoment in het midden van de richtingsas (en dus het midden van het wiel).

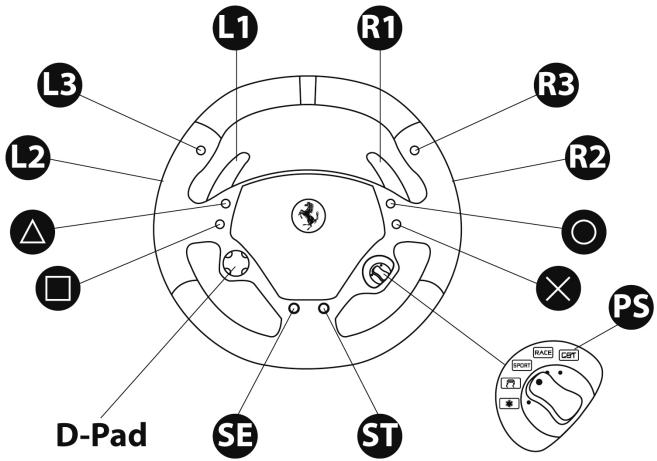
  De stand "hoge gevoeligheid" van het stuur is zo ingesteld dat deze "nulstand" niet optreedt.

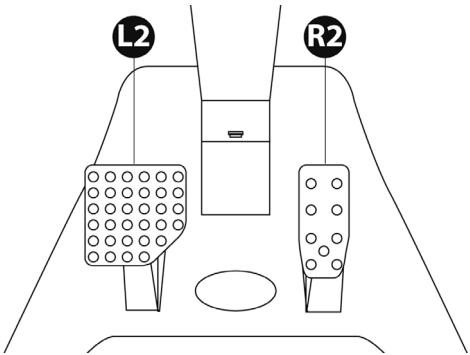
  Sommige games hebben de mogelijkheid om "nulstand" te onderdrukken, of de zone te verkleinen door de instellingen van de richtingsas te wijzigen in "Opties/bediening" van de game.

  De stand "Hoge gevoeligheid" wordt in de meeste PS3 games geadviseerd (wanneer het niet mogelijk is om de nulstand in het midden van de richtingsas in te stellen).

  De stand "Normale gevoeligheid" wordt alleen in die PS3 games aangeraden waar het wèl mogelijk is om de nulstand in het midden van de richtingsas in te stellen.

CONFIGURATIE VAN "AUTOMATISCHE INSTELLINGEN" - PLAYSTATION®3
(in de stand "Afzonderlijke pedalen")





PC

INSTALLATIE OP DE PC

Vereiste configuratie: PC (Windows® Xp, Windows® Vista, Windows® 7) voorzien van een USB-poort.

Op de met dit product meegeleverde CD-ROM staan de te installeren drivers.

1. Plaats de installatie CD-ROm in de CD-ROM-speler. De installatie-assistent start automatisch op (als het installatiemenu niet automatisch opstart, dubbelklik dan op "werkstation" en daarna op het CD-ROM-icoon en, indien nodig, op "Setup.exe").

2. Klik op de knop **"DRIVERS"** om de installatie van de drivers te starten.

3. Klik, als de installatie beëindigd is, op **Beëindigen** en start de computer opnieuw op.

4. Zet de PC/PS3 schakelaar ***(17)*** van de ontvanger ***(14)*** in de stand "PS3".

5. Sluit, bij het opnieuw opstarten van de compute, de USB-stekker ***(15)*** van de ontvanger aan op één van de USB-poorten van de computer. Windows® detecteert automatisch een nieuw randapparaat.

6. De drivers worden automatisch geïnstalleerd.
Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.

7. Selecteer **Opstarten/Programma's/ThrustMaster/Configuratiescherm** om naar het configuratiescherm te gaan.
*Het dialoogvenster **Spelbesturingen** toont de naam van het stuur met de status **OK.***

8. Klik in het **Configuratiescherm**, op **Eigenschappen** om de knoppen, de D-pad, de richtingslijnen van het stuur en de pedalen te testen en weer te geven.

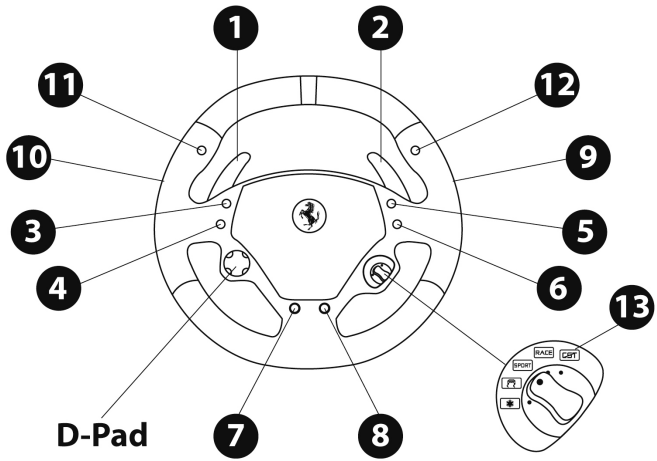
Je bent klaar voor de start!

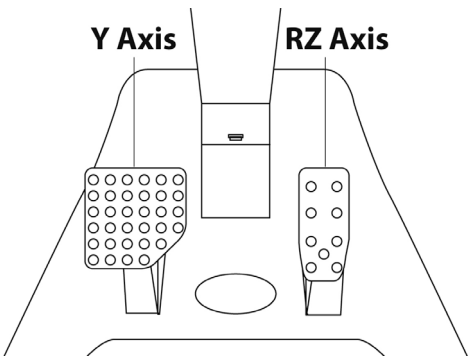
Belangrijke opmerkingen voor de PC:

- De PC/PS3 schakelaar ***(17)*** van de ontvanger moet altijd in de "PC"-stand staan voordat deze wordt aangesloten

- De naam van het stuur die je op de PC ziet (in het Configuratiescherm en in de games) is "F430 Cockpit Wireless".

CONFIGURATIE VAN "AUTOMATISCHE INSTELLINGEN" - PC
(in de stand "Afzonderlijke pedalen")

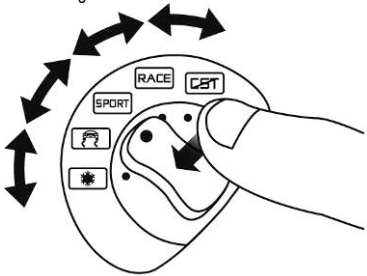




GEBRUIK VAN DE 5 MANETTINO STANDEN

Het Manettino-systeem *(10)* bestaat uit:
- een draaiknop die je kunt draaien om van de ene naar de andere stand te gaan
- een drukknop onder de draaiknop (om je keuze te bevestigen)

De gewenste functie start op als je de drukknop indrukt (niet als je nog aan de draaiknop draait) met de draaiknop gericht naar het icoon van de gewenste functie.



Manettino	Functies van de knoppen en de bijbehorende signaleringslampjes
CST	**Knop "PS" op de PS3 en "13" op de PC** - Aan = er is verbinding tussen het stuur en de ontvanger. - Snel knipperend = geen verbinding tussen het stuur en de ontvanger. - Voortdurend langzaam knipperend = vervang de batterijen. - Uit = het stuur staat in de stand-by stand of is uit.
RACE	**Stand "Normale gevoeligheid"** - Aan = "Normale gevoeligheid" en "Afzonderlijke pedalen" geactiveerd - Snel knipperend = stand "Gecombineerde pedalen" geactiveerd
SPORT	**Stand "Hoge gevoeligheid"** - Aan = "Hoge gevoeligheid" en "Afzonderlijke pedalen" geactiveerd - Snel knipperend = stand "Gecombineerde pedalen" geactiveerd
	"Mapping" - Aan = stand "Mapping" geactiveerd (in afwachting van programmering)
	"Handmatig instellen" - Aan = stand "Handmatig instellen" geactiveerd

- Draai de schakelaar van de Manettino naar het gewenste icoon.
- Druk de drukknop in om de functie te bevestigen.

ALGEMEEN

DE POWER KNOP VAN HET STUUR

- Stand **OFF** = het stuur staat uit (en gebruikt geen batterijen).
- Stand **ON** = het stuur staat aan.

De verbinding tussen het stuur en de ontvanger wordt automatisch tot stand gebracht.
Gebeurt dit niet, dan kun je de verbinding geforceerd tot stand brengen door op de LED-knop van de ontvanger ***(16)*** te drukken, en daarna de knoppen **SELECT + START +** CBT van je stuur gelijktijdig in te drukken.

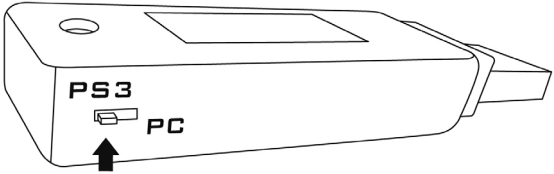
DE STAND-BY STAND

Het stuur gaat automatisch uit:
- Als er gedurende 5 minuten geen activiteit plaatsvindt.
- Na 5 seconden bij een storing of verbreking van de verbinding.

Druk, om het stuur uit de stand-by stand te halen, op één van de actieknoppen van het stuur *(13)* of gebruik de ON/OFF schakelaar van het stuur.

DE "PC / PS3" SCHAKELAAR *(17)* VAN DE ONTVANGER

Zet deze schakelaar altijd eerst in de juiste stand, voordat je de ontvanger op de USB-poort van je PlayStation®3 of PC aansluit.



CBT HET LED-LAMPJE EN HET LED-LAMPJE VAN DE ONTVANGER *(16)*

- De 2 LED-lampjes zijn aan = er is verbinding tussen het stuur en de ontvanger.
- De 2 LED-lampjes knipperen snel = geen verbinding tussen het stuur en de ontvanger.
- Alle LED-lampjes van de Manettino zijn uit = het stuur staat in de stand-by stand of staat uit.
- Het LED-lampje CBT knippert voortdurend langzaam = vervang de batterijen.

AUTOMATISCHE KALIBRATIE VAN HET STUUR EN DE PEDALEN

- Het midden van het stuur wordt automatisch ingesteld als het wiel wordt aangezet: het is daarom belangrijk dat het stuurwiel fysiek perfect gecentreerd is als het wordt aangezet.
- Het midden van het stuur kan ook handmatig ingesteld worden. Zet het stuur helemaal in het midden en druk dan gelijktijdig op **"SELECT + START + ENGINE START"** (deze handeling moet iedere keer als het stuur opnieuw wordt opgestart herhaald worden).
- De richting van het stuurwiel en de pedalen worden automatisch gekalibreerd.

GEAVANCEERDE FUNCTIES

INSTELLEN VAN DE GEVOELIGHEID VAN HET STUURWIEL

De stuurgevoeligheid kan op 2 standen worden ingesteld:
- "Normale gevoeligheid" (standaard geadviseerd voor de PC - op PS3 instelling nodig)
- "Hoge gevoeligheid" (standaard geadviseerd voor de PS3 - op PC instelling nodig)

Instellen in de stand "Normale gevoeligheid" (standaard en geadviseerd voor PC)

Handeling	RACE
- Draai de schakelaar van de Manettino naar het gewenste icoon. - Druk de drukknop in om de functie te bevestigen.	**AAN**

De stuurgevoeligheid staat op normale gevoeligheid ingesteld

Instellen in de stand "Hoge gevoeligheid" (standaard en geadviseerd voor PS3)

Handeling	SPORT
- Draai de schakelaar van de Manettino naar het gewenste icoon. - Druk de drukknop in om de functie te bevestigen.	**AAN**

De stuurgevoeligheid is hoger, vooral in het midden

INSTELLEN VAN DE PEDALEN

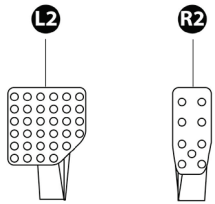
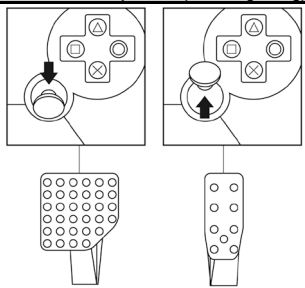
De bediening van het gaspedaal en het rempedaal werkt standaard in de stand "Afzonderlijk", dat wil zeggen dat de pedalen op aparte assen werken.
Je kunt hierdoor preciezer sturen.
Als je game de stand "Afzonderlijk" niet ondersteunt zullen de pedalen van het stuur niet goed werken. Activeer dan de stand "Gecombineerd".

INSTELLEN

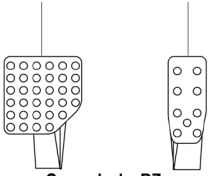
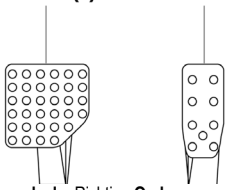
Druk de 2 pedalen (gas- en rempedaal) + de knop CST gelijktijdig in, en laat ze daarna los.

STAND VAN DE PEDALEN	RACE of SPORT
AFZONDERLIJK *(stand die in voor het merendeel van de games wordt geadviseerd)*	**NIET KNIPPEREND**
GECOMBINEERD	**KNIPPEREND**

INSTELLINGEN VAN DE PEDALEN OP DE "PLAYSTATION®3"

Afzonderlijke pedalen (standaardinstelling)	Gecombineerde pedalen (instelling nodig)
 - **Gaspedaa**l = Trekker **R2** van de PS3 controller - **Rempedaal** = Trekker **L2** van de PS3 controller	 - **Gaspedaal** = Richting **Omhoog** van de rechter mini-stick van de PS3 controller - **Rem** = Richting **Omlaag** van de rechter mini-stick van de PS3 controller

INSTELLINGEN VAN DE PEDALEN OP DE "PC"

Afzonderlijke pedalen (standaardinstelling)	Gecombineerde pedalen (instelling nodig)
 - **Gaspedaal** = **RZ**-as - **Rempedaal** = **Y**-as	 - **Gaspedaal** = Richting **Omhoog** van de **Y**-as - **Rempedaal** = Richting **Omlaag** van de **Y**-as

PROGRAMMEREN VAN HET STUUR EN DE PEDALEN

Het stuur is volledig te programmeren:
- Alle actieknoppen zijn onderling verwisselbaar.
- Alle actieknoppen kunnen geprogrammeerd worden op de pedalen of op de sequentiële snelheidsbedieningsvlakken.

TWEE PROGRAMMEERSTANDEN

Met de knop en het LED-lampje PRESET kun je het gekozen programmeertype zien: AUTOMATISCH (voorgeprogrammeerd) of HANDMATIG (door jezelf geprogrammeerd). Met een simpele druk op deze knop ga je (zelfs midden in een game) van de ene programmering naar de andere.

AUTOMATISCHE INSTELLINGEN (PRESET-KNOP UIT)

Het gaat hier om de standaard programmering.

Raadpleeg voor meer informatie de CONFIGURATIE-schema's voor de "AUTOMATISCHE INSTELLINGEN" - PLAYSTATION®3 / PC.

HANDMATIGE INSTELLINGEN (PRESET-KNOP AAN)

Dit zijn de door jou ingestelde programmeringen. De knoppen kunnen ofwel:
- op de pedalen of de sequentiële snelheidsbediening worden geprogrammeerd.
- of omgekeerd.

- Je kunt de programma's onbeperkt en naar wens wijzigen.
- De programmering wordt automatisch in het stuur opgeslagen (ook als dit uit staat of van de elektriciteit wordt afgekoppeld)
- Als de "HANDMATIGE INSTELLINGEN" leeg zijn zijn ze gelijk aan de "AUTOMATISCHE INSTELLINGEN".

PROGRAMMEERPROCEDURE

Stappen	Handeling	Status LED-lampjes
1	Activeer "HANDMATIGE INSTELLINGEN" door op de knop te drukken.	Aan
2	Druk op de MAPPING-knop en laat deze los	Aan
3	Druk op de te programmeren knop en laat deze los.	Knippert
4	Druk op de knop, de sequentiële snelheidsbediening of het pedaal waar je de functie wilt hebben en laat deze weer los.	Uit Aan

De "HANDMATIGE INSTELLINGEN" zijn geactiveerd en aangepast (aan de uitgevoerde programmering)

VOORBEELDEN VAN MOGELIJKE TOEPASSINGEN:
- Op de PS3, programmeer L2/R2 of L3/R3 op de sequentiële Up en Down bediening (standaard L1/R1).
- Op de PS3, programmeer de X/Blok knoppen op de pedalen (standaard L2/R2).
- Draai knoppen om, om er makkelijker bij te kunnen.

Opmerking: De knop CST kan niet worden geprogrammeerd of verplaatst.

EEPROM GEHEUGEN

Het stuur heeft een interne geheugenchip die de programmering van alle "HANDMATIGE INSTELLINGEN" opslaat en bewaart (zelfs als het stuur wordt uitgezet of gedurende langere periode van de stroom afgehaald wordt).
Voor elk ondersteunend apparaat kunnen andere "HANDMATIGE INSTELLINGEN" worden opgeslagen (PC et PS3).

"HANDMATIGE INSTELLINGEN" WISSEN

Stappen	Handeling	Status van de LED-lampjes
1	Activeer "HANDMATIGE INSTELLINGEN"	Aan
2	Druk de knop MAPPING in en houd deze 2 seconden ingedrukt.	Knippert 2 seconden

De "HANDMATIGE INSTELLINGEN" zijn nu leeg
(en weer gelijk aan de "AUTOMATISCHE INSTELLINGEN").

TERUG NAAR DE "FABRIEKSINSTELLINGEN"

Het doel is hier om in één handeling alle uitgevoerde programmeringen of instellingen te wissen.

Stappen	Handeling	Status van de LED-lampjes
1	Druk gelijktijdig op de knoppen **MAPPING + SELECT + START**	CST Knippert 5 seconden

Alle "HANDMATIGE INSTELLINGEN" (PC + PS3) of instellingen zijn nu leeg.

Opmerking: Door deze handeling wordt het stuur volledig opnieuw opgestart.
Op de PC wordt daarom aangeraden om deze handeling alleen uit te voeren als er geen game actief is.

MOGELIJKE PROBLEMEN

Het stuurwiel is niet goed gecentreerd in de games:
- Zet het stuur uit (door de schakelaar op **OFF** te zetten). Centreer het stuur fysiek. Zet het stuur weer aan (door de schakelaar op **ON** te zetten).

- Als het probleem blijft bestaan kun je het stuur ook handmatig centreren. Zet het stuur helemaal in het midden en druk dan gelijktijdig op **"SELECT + START + ENGINE START"** (deze handeling moet iedere keer als het stuur opnieuw wordt opgestart herhaald worden).
- Download voor de PC bij een slechte kalibratie van het stuur of de pedalen de software voor handmatige kalibratie "Thrustmaster Calibration Tool v 1.03" , te downloaden van: http://ts.thrustmaster.com.

Het stuur of de pedalen werken niet goed:
- Zet het stuur uit en weer aan (zorg er bij dat het stuur bij het aanzetten goed gecentreerd is).
- Controleer of de 4 LR6 / AA batterijen goed geplaatst en niet leeg zijn.
- Zet, als het probleem blijft bestaan, je computer of spelconsole uit, haal de USB-stekker en het elektriciteitssnoer los, sluit alles weer aan, start opnieuw op en start de game weer op.

Op de PC wordt het stuur wel gevonden, maar het werkt niet met mijn game:
Open vanuit de "Opties" van de game het configuratiescherm om het stuur te configureren. Raadpleeg de gebruikershandleiding of on-line help van de game voor meer informatie.

Op de PS3 wordt het stuur niet gevonden:
- Als de officiële controller, in de "1 speler stand", aanstaat, moet je die (met de "PS"-knop) op controller poort 2 zetten om te zorgen dat het stuurwiel werkt.
- Zet, als het probleem blijft bestaan, de controller uit en laat alleen het stuur aangesloten.

De pedalen werken niet goed in de stand "Afzonderlijk":
(Voorbeeld: tijdens het gamen verplaatst de selectiecursor zich vanzelf)
Sluit de game af en zet de pedalen in de stand "Gecombineerd". Start de game weer op en configureer het nieuwe stuur in het configuratie scherm, onder opties, van de game.

Het stuur maakt geen verbinding met de ontvanger:
De verbinding tussen het stuur en de ontvanger wordt automatisch tot stand gebracht.
Gebeurt dit niet, dan kun je de verbinding geforceerd tot stand brengen door op de LED-knop van de ontvanger ***(16)*** te drukken, en daarna de knoppen **SELECT + START +** CST van je stuur gelijktijdig in te drukken.

Het LED-lampje CST **knippert voortdurend:**
De batterijen moeten vervangen worden.

VEILIGHEIDSVPOORSCHRIFTEN EN INFORMATIE
Zet het stuur als het gedurende langere tijd niet gebruikt wordt, uit (door de schakelaar op OFF te zetten), haal het stuur van de stuurstang af en verwijder de 4 batterijen uit het batterijvak.
WAARSCHUWING. EXPLOSIEGEVAAR INDIEN BATTERIJ/ACCU DOOR VERKEERD TYPE WORDT VERVANGEN. VOLG DE INSTRUCTIES BIJ HET WEGGOOIEN VAN GEBRUIKTE BATTERIJEN EN ACCU'S.

Voor uw en andermans veiligheid mag de pedaalset nooit gebruikt worden op blote voeten of met alleen sokken aan.
THRUSTMASTER® WIJST ELKE VERANTWOORDELIJKHEID AF IN GEVAL VAN LETSEL ALS GEVOLG VAN HET GEBRUIK VAN DE PEDAALSET ZONDER SCHOENEN AAN.

TECHNISCHE ONDERSTEUNING

Mocht u problemen ondervinden met dit product, ga dan naar http://ts.thrustmaster.com en klik op **Technical Support**. U hebt daar toegang tot verschillende onderwerpen die u helpen bij het vinden van oplossingen, zoals de FAQ (veelgestelde vragen) en de meest recente drivers en software. Als het probleem op die manier niet kan worden verholpen, kunt u contact opnemen met de Thrustmaster product technical support service (Technical Support).

Per e-mail:

Voordat u gebruik kunt maken van technische ondersteuning per e-mail dient u zich eerst online te registreren. Met de door u verstrekte informatie kan uw probleem sneller en beter worden opgelost. Klik op **Registration** aan de linkerzijde van de pagina Technical Support en volg de aanwijzingen op het scherm. Indien u reeds geregistreerd bent, vult u de velden **Username** en **Password** in en klikt u op **Login**.

Per telefoon (als u geen internettoegang hebt):

België	**078 16 60 56** Kosten van interlokaal gesprek	Van maandag t/m vrijdag van 9:00 tot 13:00 en van 14:00 tot 18:00
Nederland	**0900 0400 118** Kosten van lokaal gesprek	Van maandag t/m vrijdag van 9:00 tot 13:00 en van 14:00 tot 18:00 *(Nederlands)* Van maandag t/m zaterdag van 9:00 tot 20:00 *(Engels)*

Bedrijfsuren en telefoonnummers kunnen gewijzigd worden. Ga naar http://ts.thrustmaster.com voor de actuele contactgegevens van Technical Support.

INFORMATIE MET BETREKKING TOT DE GARANTIE

Wereldwijd garandeert Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") de koper dat dit Thrustmaster-product gedurende een periode van twee (2) jaar vanaf de oorspronkelijke aankoopdatum vrij zal zijn van materiaal- en fabricagefouten. Indien u in de garantieperiode een defect meent te constateren aan dit product, neem dan onmiddellijk contact op met de Technical Support, die u zal informeren over de te volgen procedure. Als het defect wordt bevestigd, dient het product te worden geretourneerd naar de plaats van aankoop (of een andere locatie die wordt opgegeven door Technical Support).

Binnen het gestelde van deze garantie wordt het defecte product van de consument gerepareerd of vervangen, zulks ter beoordeling van Technical Support. Indien toegestaan door van de geldende wetgeving, beperkt de volledige aansprakelijkheid van Guillemot en haar dochterondernemingen (inclusief de aansprakelijkheid voor indirecte schade) zich tot het repareren of vervangen van het Thrustmaster product. De wettelijke rechten van de klant volgens de wetgeving die van toepassing is op de verkoop van consumentproducten, worden op generlei wijze beperkt door deze garantie.

Deze garantie is niet van kracht: (1) indien het product aangepast, geopend of gewijzigd is, of beschadigd is ten gevolge van oneigenlijk of onvoorzichtig gebruik, verwaarlozing, een ongeluk, normale slijtage, of enige andere oorzaak die niet gerelateerd is aan een materiaal- of fabricagefout; (2) indien u zich niet houdt aan de instructies zoals verstrekt door Technical Support; of (3) op software die niet is geleverd door Guillemot en daardoor onder de specifieke garantie valt zoals verstrekt door degene die deze software levert.

COPYRIGHT

© 2012 Guillemot Corporation S.A. Alle rechten voorbehouden. Thrustmaster® is een geregistreerd handelsmerk van Guillemot Corporation S.A. Ferrari® is een gedeponeerd merk van Ferrari Idea S.p.A. PlayStation® is een gedeponeerd merk van Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft® Windows® is een merk dat door Microsoft Corporation gedeponeerd is in de Verenigde Staten en/of andere landen. Alle andere handelsmerken en merknamen worden hierbij erkend en zijn eigendom van de respectieve eigenaren. Afbeeldingen zijn niet bindend. Inhoud, ontwerp en specificaties kunnen zonder kennisgeving vooraf worden gewijzigd en kunnen per land verschillen. Geproduceerd in China.

Verklaring van conformiteit met EU-richtlijnen

Hierbij verklaart Guillemot Corporation S.A. dat dit Ferrari Wireless GT Cockpit-apparaat voldoet aan de essentiële vereisten en andere relevante bepalingen van R&TTE-Richtlijn 1999/5/EC. De conformiteitsverklaring kunt u vinden op:

http://www.thrustmaster.com/certificates/Ferrari_Wireless_GT_Cockpit/Doc-ferrari_Wireless_GT_cockpit.pdf

AANBEVELINGEN VOOR DE BESCHERMING VAN HET MILIEU

Gooi dit product na het einde van de levensduur niet weg met het normale afval, maar breng het naar het door uw gemeente aangewezen inzamelpunt voor elektrische en/of computerapparatuur.

Ter herinnering is hiertoe op het product, de gebruikshandleiding of de verpakking een symbool aangebracht.

De meeste materialen kunnen worden gerecycled. Door recycling en andere methoden voor verantwoorde verwerking van afgedankte elektrische en elektronische apparaten kunt u een belangrijke bijdrage leveren aan de bescherming van het milieu.

Neem contact op met uw gemeente voor informatie over een inzamelpunt bij u in de buurt.

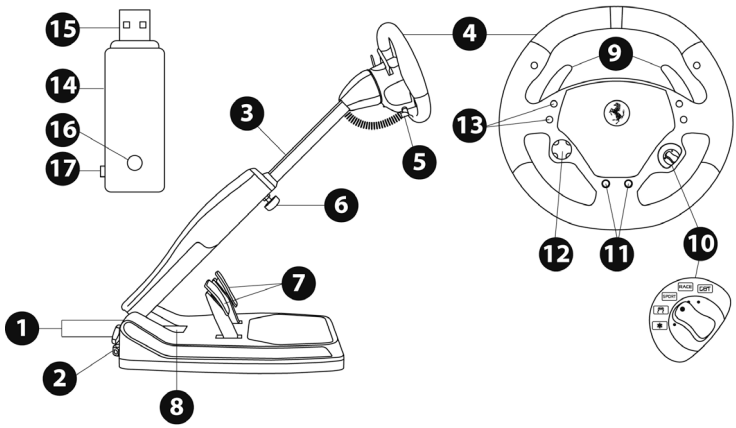
Werkt op 4 batterijen van het type LR6 / AA (1.5V), niet meegeleverd. Niet oplaadbare batterijen kunnen niet opgeladen worden. Verwijder gebruikte batterijen uit het speelgoed. Gebruik geen verschillende typen batterijen of nieuwe en gebruikte batterijen door elkaar heen. Alleen batterijen van het aanbevolen type of een vergelijkbaar type zijn geschikt. voor dit product. Houd bij het plaatsen van de batterijen rekening met de + en – pool. De contactpunten van een batterij moeten niet kortgesloten worden.

www.thrustmaster.com

Ferrari Wireless GT cockpit 430 scuderia Edition

Compatibile: PlayStation®3 e PC

Manuale d'uso



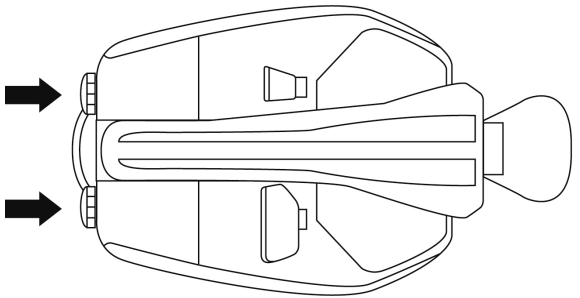
CARATTERISTICHE TECNICHE

1 2 viti di serraggio posteriori *(per la regolazione dell'inclinazione)*
2 Maniglia di trasporto
3 Tronco regolabile della base
4 Ruota del volante staccabile
5 Cordone elettronico di alimentazione
6 1 vite di serraggio anteriore *(per la regolazione della lunghezza)*
7 Pedali dell'acceleratore e del freno
8 Vano batterie e di alloggiamento del ricevitore
9 Leve del cambio sequenziale Up e Down
10 Manettino con switch rotante a 5 posizioni *(per le programmazioni)*
11 Pulsanti "Select" e "Start"
12 D-Pad multidirezionale
13 Pulsanti azione
14 Ricevitore Wireless
15 Connettore USB del ricevitore
16 Led del ricevitore
17 Interruttore PC/PS3 del ricevitore

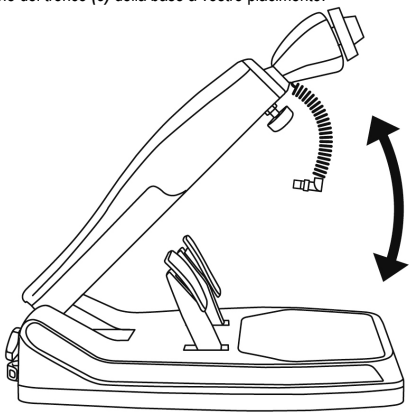
INSTALLAZIONE DEL VOLANTE

REGOLAZIONE DELL'INCLINAZIONE E DELLA LUNGHEZZA DELLA POSIZIONE DI GUIDA

- Svitate leggermente (in senso antiorario) le 2 viti di serraggio ***(1)*** situate sul retro della base.

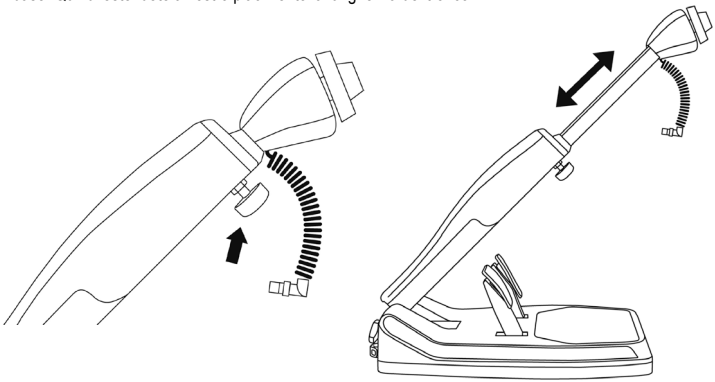


- Regolate l'inclinazione del tronco ***(3)*** della base a vostro piacimento.

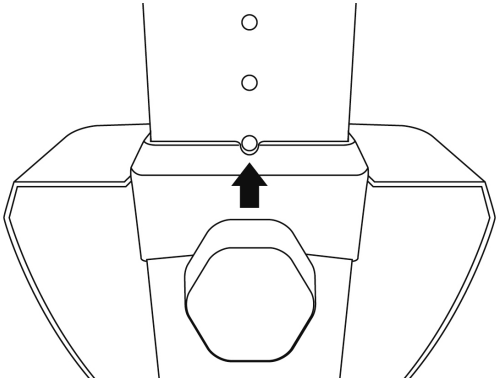


- Riavvitate poi (in senso orario) le 2 viti di serraggio ***(1)***.

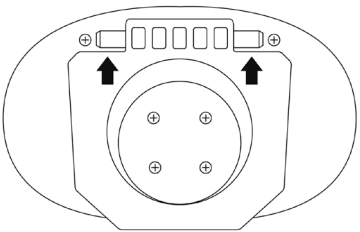
- Svitate leggermente (in senso antiorario) la vite di serraggio ***(6)*** situata sul lato anteriore del tronco della base. Quindi estendete a vostro piacimento la lunghezza del tronco.



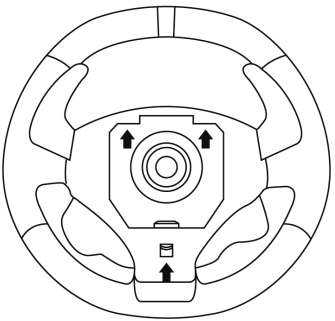
- Riavvitate poi (in senso orario) la vite di serraggio ***(6)***, facendo attenzione che quest'ultima entri perfettamente in uno degli appositi fori. Per farlo, è sufficiente posizionare il foro superiore nell'apposito perno guida.



FISSAGGIO DELLA RUOTA DEL VOLANTE SULLA BASE



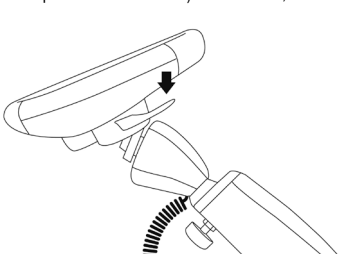
Perni maschio (lato anteriore della base)

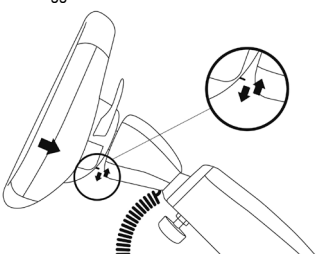


Perni femmina (lato posteriore della ruota)
+
Linguetta di fissaggio (lato posteriore della ruota)

- Posizionate la ruota staccabile ***(4)*** orizzontalmente, poi inserite i 2 perni maschio (situati sul lato anteriore della base) all'interno dei 2 perni femmina (situati sul lato posteriore della ruota).

- Ripiegate la ruota verticalmente, poi fissate il volante premendo sulla linguetta di fissaggio (situata sul lato posteriore della ruota) e rilasciando, fino a sentire un leggero "CLIC".

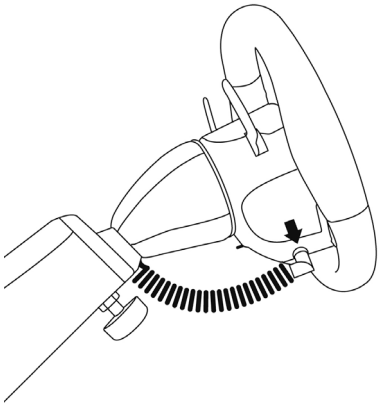




- Verificate che la ruota del volante sia fissata correttamente sulla base.

- Collegate elettronicamente la ruota del volante alla sua base, collegando il connettore maschio a gomito (situato all'estremità del cordone ***(5)*** di alimentazione) al connettore femmina (situato a sinistra della ruota).

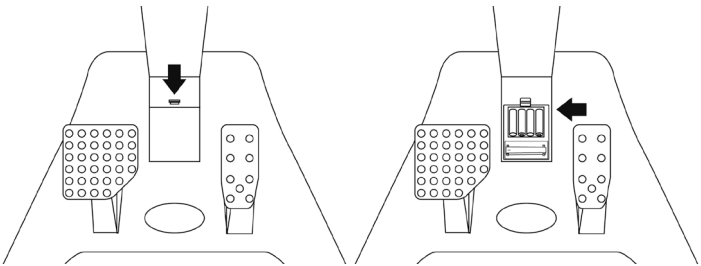
- Ruotate il dado (situato all'estremità del connettore) in senso orario per fissare il tutto.



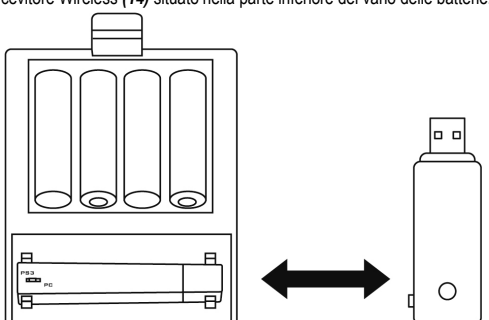
EFFETTUATE L'OPERAZIONE INVERSA
PER SMONTARE LA RUOTA STACCABILE DALLA BASE

INSTALLAZIONE DELLE BATTERIE E RECUPERO DEL RICEVITORE

- Togliete il coperchio del vano delle batterie ***(8)*** (situato sul retro dei 2 pedali) ed inserite 4 batterie di tipo LR6 / AA rispettando il senso delle polarità.



- Recuperate il Ricevitore Wireless ***(14)*** situato nella parte inferiore del vano delle batterie.



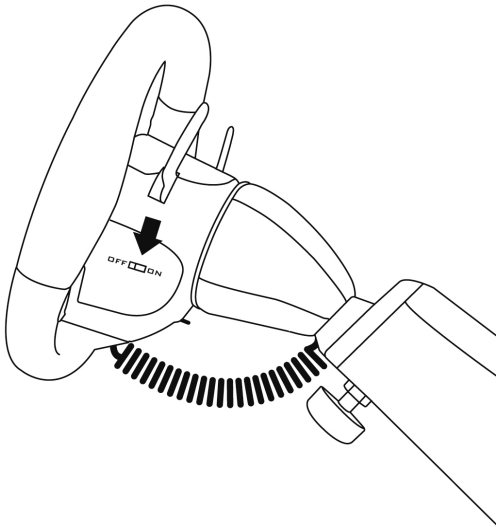
- Riposizionate il coperchio del vano delle batterie.

ACCENDERE O SPEGNERE IL VOLANTE

- Posizionate l'interruttore (situato sul lato destro della ruota del volante):
- Su **ON** per **accendere** il volante.
- Su **OFF** per **spegnere** il volante.

Nota importante:

Quando accendete il vostro volante, la ruota di quest'ultimo deve sempre essere fisicamente perfettamente centrata (per evitare ogni difetto di centratura).



PLAYSTATION®3

INSTALLAZIONE SU "PLAYSTATION®3"

1. Posizionate l'interruttore PC/PS3 ***(17)*** del vostro ricevitore ***(14)*** in posizione "PS3".
2. Collegate il connettore USB ***(15)*** del ricevitore alla porta USB n°1 della console.
3. Accendete la vostra console.
4. Accendete il vostro volante usando l'interruttore ON/OFF.
5. Una volta stabilita la connessione, lanciate il gioco.

Adesso siete pronti per giocare!

UTILIZZO DEL PULSANTE "PS" CST

Il pulsante "PS" del vostro volante vi permetterà di uscire dai vostri giochi, di accedere ai menu e di spegnere direttamente il vostro sistema PlayStation®3.

Procedura:
Posizionate il switch del Manettino ***(10)*** sull'icona corrispondente, poi premete il pulsante.

Note importanti su PlayStation®3:

- L'interruttore PC/PS3 ***(17)*** del ricevitore deve sempre essere posizionato su "PS3" prima di effettuare la connessione.

- In modalità "1 Giocatore", se il vostro joystick ufficiale è acceso, deve essere spostato su "porta joystick 2", per fare in modo che il vostro volante funzioni.

- Su PlayStation®3, il volante emula il joystick ufficiale (questo gli permette di essere compatibile con il 100% dei giochi da corsa).

- Nella maggior parte dei giochi, in modalità "Sensibilità normale" (proprio come sul joystick), una leggera zona morta può essere percepita al centro dell'asse dello sterzo (e quindi al centro della ruota).

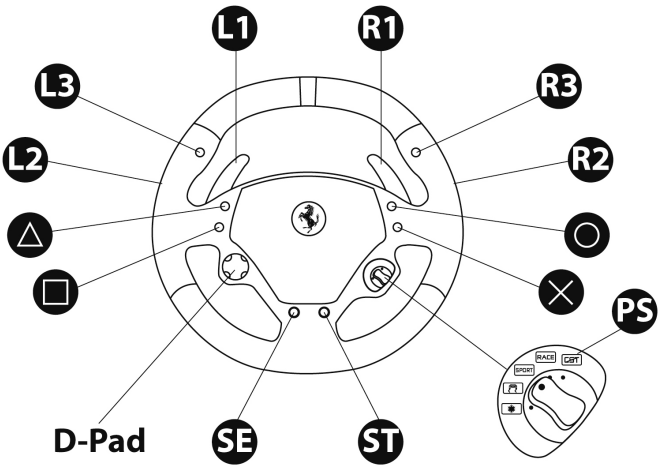
  La modalità "Sensibilità elevata" del volante viene impostata in modo da eliminare questa zona morta.

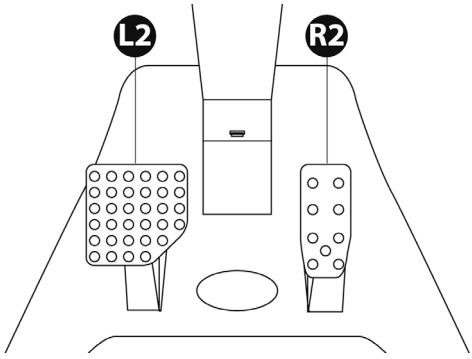
  In alcuni giochi, è tuttavia possibile eliminare o diminuire questa zona morta modificando i parametri dell'asse dello sterzo nelle "Opzioni/Comandi" del gioco.

  La modalità "Sensibilità elevata" è consigliata nella maggior parte dei giochi PS3 (nei quali non è possibile modificare la zona morta centrale dell'asse dello sterzo).

  La modalità "Sensibilità normale" è consigliata soltanto nei giochi PS3 nei quali è possibile modificare la zona morta centrale dell'asse dello sterzo.

CONFIGURAZIONE DEL "PRESET AUTOMATICO" - PLAYSTATION®3
(in modalità "Pedaliera separata")





PC

INSTALLAZIONE SU PC

Configurazione richiesta: PC (Windows® Xp, Windows® Vista, Windows® 7) dotato di una porta USB

Il CD-ROM fornito con questo prodotto permette di installare i driver.

1. Inserite il CD-ROM di installazione nel vostro lettore di CD-ROM. L'assistente di installazione compare automaticamente *(se il menu di installazione non si avvia automaticamente, cliccate due volte su "Risorse del computer", poi sull'icona del CD-ROM e, se necessario, su "Setup.exe").*

2. Cliccate sul pulsante **"DRIVERS"** per lanciare l'installazione dei driver.

3. Una volta terminata l'installazione, cliccate su **Termina** e riavviate il vostro computer.

4. Collocate l'interruttore PC/PS3 ***(17)*** del vostro ricevitore ***(14)*** sulla posizione "PC".

5. Al riavvio del computer, collegate il connettore USB ***(15)*** del ricevitore ad una delle porte USB della vostra unità centrale. Windows® rileverà automaticamente la nuova periferica.

6. L'installazione dei driver è automatica.
Seguite le istruzioni visualizzate sullo schermo per terminare l'installazione.

7. Selezionate **Avvio/Programmi/Thrustmaster/Pannello di controllo** per accedere al Pannello di controllo.
*La finestra di dialogo **Periferiche di gioco** visualizzerà il nome del volante con lo stato **OK**.*

8. Nel **Pannello di controllo**, cliccate su **Proprietà** per testare e visualizzare i pulsanti, il D-pad e gli assi del volante e della pedaliera.

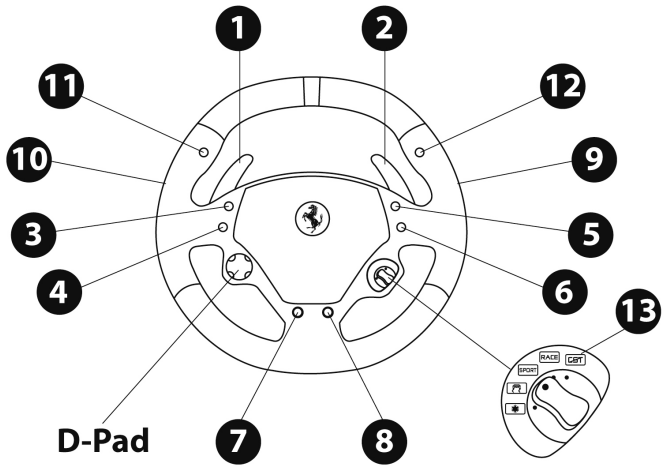
Adesso siete pronti per giocare!

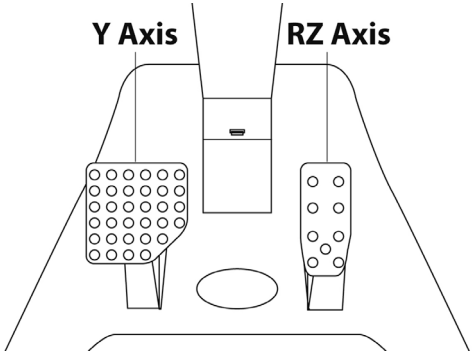
Note importanti su PC:

- L'interruttore PC/PS3 ***(17)*** del ricevitore deve sempre essere posizionato su "PC" prima di effettuare la connessione.

- Il nome del volante visualizzato sul PC (nel Pannello di controllo e nei Giochi) è "F430 Cockpit Wireless".

CONFIGURAZIONE DEL "PRESET AUTOMATICO" - PC
(in modalità "Pedaliera separata")

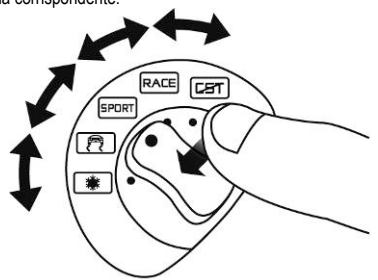




UTILIZZO DEL MANETTINO A 5 POSIZIONI

Il sistema del Manettino ***(10)*** è composto:
- da un switch rotante che potete ruotare per passare da una funzione ad un'altra
- da un pulsante situato sotto il switch (per confermare le vostre scelte)

La funzione desiderata si attiva appena premete il pulsante (e non quando ruotate il switch), con il switch posizionato di fronte all'icona corrispondente.



Manettino	**Funzionalità dei pulsanti** e corrispondenze delle spie luminose
CST	**Pulsanti "PS" su PS3 e "13" su PC** - Acceso = connessione stabilita tra il volante e il ricevitore. - Lampeggia rapidamente = nessuna connessione tra il volante e il ricevitore. - Lampeggia lentamente in modo continuo = è necessario sostituire le batterie. - Spento = il volante è in modalità stand-by o spento.
RACE	**Modalità "Sensibilità normale"** - Acceso = modalità "Sensibilità normale" e "Pedaliera separata" attivate - Lampeggia rapidamente = modalità "Pedaliera combinata" attivata
SPORT	**Modalità "Sensibilità elevata"** - Acceso = modalità "Sensibilità elevata" e "Pedaliera separata" attivate - Lampeggia rapidamente = modalità "Sensibilità combinata" attivata
	"Mapping" - Acceso = modalità "Mapping" attivata (in attesa di una programmazione)
	"Preset manuale" - Acceso = modalità "Preset manuale" attivata

- Posizionate il switch del Manettino sull'icona corrispondente.
- Premete il pulsante per confermare la funzione.

GENERALITÀ

IL PULSANTE POWER DEL VOLANTE

- Posizione **OFF** = il volante è spento (e non usa le batterie).
- Posizione **ON** = il volante è acceso.

La connessione tra il volante e il ricevitore si effettua automaticamente.
In caso di connessione non riuscita, potete forzare la connessione premendo il pulsante Led del ricevitore ***(16)***, poi simultaneamente i pulsanti SELECT + START + CST del vostro volante.

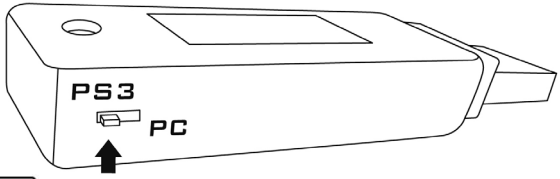
LA MODALITÀ STAND-BY

Il volante si spegne automaticamente:
- Dopo 5 minuti di inattività.
- Dopo 5 secondi in caso di connessione non riuscita o di perdita di connessione.

Per riattivare il vostro volante, premete uno dei pulsanti azione del volante *(13)*, oppure usate l'interruttore ON/OFF del volante.

L'INTERRUTTORE "PC / PS3" *(17)* DEL RICEVITORE

Questo interruttore deve sempre essere collocato sulla posizione giusta prima di collegare il vostro ricevitore alla porta USB della vostra PlayStation®3 o del vostro PC.



IL LED CST E IL LED DEL RICEVITORE *(16)*

- I 2 Led sono accesi = connessione stabilita tra il volante e il ricevitore.
- I 2 Led lampeggiano rapidamente = nessuna connessione tra il volante e il ricevitore.
- Tutti i Led del Manettino sono spenti = il volante è il modalità stand-by o spento.
- Il Led CST lampeggia lentamente in modo continuo = è necessario sostituire le batterie.

LA TARATURA AUTOMATICA DEL VOLANTE E DEI PEDALI

- Il centro della ruota del volante viene predefinito quando accendete il volante: è perciò indispensabile che la ruota sia perfettamente centrata sul suo asse quando lo accendete.
- È possibile anche centrare manualmente il centro della ruota. Per farlo, posizionate la ruota perfettamente al centro, poi premete simultaneamente "**SELECT + START + ENGINE START**" *(questa operazione deve essere effettuata ad ogni riavvio del volante)*.
- La direzione della ruota del volante e i pedali vengono tarati in modo automatico.

FUNZIONI AVANZATE

REGOLAZIONE DELLA SENSIBILITÀ DELLA RUOTA DEL VOLANTE

La direzione del vostro volante possiede 2 modalità di sensibilità:
- "Sensibilità normale" (modalità predefinita e consigliata su PC – richiede un'impostazione di parametri su PS3)
- "Sensibilità elevata" (modalità predefinita e consigliata su PS3 - richiede un'impostazione di parametri su PC)

Impostazione di parametri in modalità "Sensibilità normale"
(modalità predefinita e consigliata su PC)

Azione	RACE
- Posizionate il switch del Manettino sull'icona corrispondente. - Premete il pulsante per confermare la funzione.	**ACCESO**

La direzione del vostro volante è in modalità Sensibilità normale

Impostazione di parametri in modalità "Sensibilità elevata"
(modalità predefinita e consigliata su PS3)

Azione	SPORT
- Posizionate il switch del Manettino sull'icona corrispondente. - Premete il pulsante per confermare la funzione.	**ACCESO**

La direzione del vostro volante adesso è più sensibile, soprattutto al centro

CONFIGURAZIONE DELLA PEDALIERA

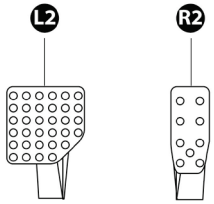
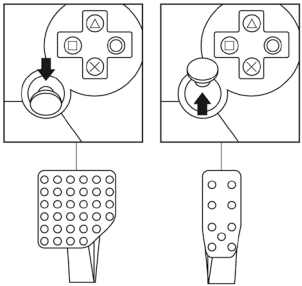
Di default, i comandi dell'acceleratore e del freno del vostro volante funzionano in modalità "Separata", il che significa che i pedali funzionano su assi indipendenti.
Questa modalità permette di migliorare notevolmente la precisione del vostro comando.
Se il vostro gioco non supporta la modalità "Separata", la pedaliera del vostro volante non funzionerà correttamente. Dovrete allora attivare la modalità "Combinata".

IMPOSTAZIONE DEI PARAMETRI

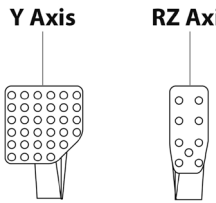
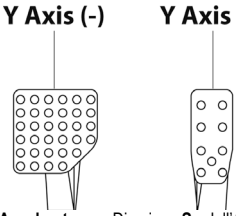
Premete simultaneamente i 2 pedali (acceleratore e freno) + il pulsante CST , poi rilasciate.

MODALITÀ DELLA PEDALIERA	RACE o SPORT
SEPARATA *(modalità consigliata nella maggior parte dei giochi)*	**NON LAMPEGGIA**
COMBINATA	**LAMPEGGIA**

CONFIGURAZIONE DELLA PEDALIERA SU "PLAYSTATION®3"

Pedaliera separata (modalità predefinita)	**Pedaliera combinata** (richiede un'impostazione di parametri)
 - **Acceleratore** = Comando **R2** del joystick PS3 - **Freno** = Comando **L2** del joystick PS3	 - **Acceleratore** = Direzione **Su** del "mini-stick Destro" del joystick PS3 - **Freno** = Direzione **Giù** del "mini-stick Destro" del joystick PS3

CONFIGURAZIONE DELLA PEDALIERA SU "PC"

Pedaliera separata (modalità predefinita)	**Pedaliera combinata** (richiede un'impostazione di parametri)
 - **Acceleratore** = Asse **RZ** - **Freno** = Asse **Y**	 - **Acceleratore** = Direzione **Su** dell'Asse **Y** - **Freno** = Direzione **Giù** dell'Asse **Y**

PROGRAMMAZIONE DEL VOLANTE E DEI PEDALI

Il vostro volante è completamente programmabile:
- Tutti i pulsanti azione possono essere scambiati tra loro.
- Tutti i pulsanti azione possono essere programmati sui pedali o sulle leve del cambio sequenziale.

DUE MODALITÀ DI PROGRAMMAZIONE

Il pulsante e il Led PRESET vi permettono di visualizzare il tipo di programmazione scelto: AUTOMATICO (preprogrammato) o MANUALE (programmato da voi). Una semplice pressione su questo pulsante vi permetterà (anche durante lo svolgimento del gioco) di passare da una programmazione ad un'altra.

IL "PRESET AUTOMATICO" (PULSANTE PRESET SPENTO)

Corrisponde alla programmazione predefinita.

Per maggiori informazioni, consultate gli schemi CONFIGURAZIONE DEL "PRESET AUTOMATICO" - PLAYSTATION®3 / PC.

IL "PRESET MANUALE" (PULSANTE PRESET ACCESO)

Corrisponde alle vostre programmazioni personali. I pulsanti possono essere:
- programmati sui pedali o sulle leve del cambio sequenziale
- invertiti tra loro.

- Potete modificare queste programmazioni a vostro piacimento e a volontà.
- Le programmazioni vengono salvate automaticamente all'interno del vostro volante (anche dopo averlo scollegato o spento).
- Quando il vostro "PRESET MANUALE" è vergine, è identico al "PRESET AUTOMATICO".

PROCEDURA DI PROGRAMMAZIONE

Fasi	Azione	Stato dei Led
1	Attivate "PRESET MANUALE" premendo il pulsante.	Acceso
2	Premete e rilasciate il pulsante MAPPING	Acceso
3	Premete e rilasciate il pulsante da programmare.	Lampeggia
4	Premete e rilasciate il pulsante, la leva del cambio sequenziale o il pedale sui quali desiderate posizionare la vostra funzione.	Spento Acceso

Il vostro "PRESET MANUALE" adesso è attivo ed aggiornato (con la vostra programmazione effettuata)

ESEMPI DI APPLICAZIONI POSSIBILI:
- Su PS3, programmare L2/R2 o L3/R3 sulle leve del cambio sequenziale Up e Down (L1/R1 predefinito).
- Su PS3, programmare i pulsanti Croce/Quadrato sui pedali (L2/R2 predefinito).
- Invertire vari pulsanti per una maggiore accessibilità.

Nota: Il pulsante CST non può essere programmato né spostato.

MEMORIA EEPROM

Il vostro volante dispone di un chip interno che conserva in memoria tutte le vostre programmazioni di tipo "PRESET MANUALE" (anche se il volante resta spento o scollegato per un lungo periodo).
Potete salvare un "PRESET MANUALE" diverso su ogni supporto utilizzato (PC e PS3).

CANCELLARE UN "PRESET MANUALE"

Fasi	Azione	Stato dei Led
1	Attivate il vostro "PRESET MANUALE"	Acceso
2	Premete e mantenete premuto il pulsante MAPPING per 2 secondi.	Lampeggia per 2 secondi

Il vostro "PRESET MANUALE" adesso è vergine (ed è di nuovo identico al "PRESET AUTOMATICO").

RIPRISTINO DELL'"IMPOSTAZIONE PARAMETRI PREDEFINITA"

L'obiettivo è di cancellare in un'unica operazione tutte le vostre programmazioni o regolazioni effettuate.

Fasi	Azione	Stato dei Led
1	Premete simultaneamente i pulsanti **MAPPING + SELECT + START**	CST Lampeggia per 5 secondi

Tutti i vostri "PRESET MANUALI" (PC + PS3) o le vostre regolazioni adesso sono vergini.

Nota: Questa operazione ha l'effetto di riavviare completamente il vostro volante. Su PC, si raccomanda pertanto di effettuare questa operazione esclusivamente quando nessun gioco è in corso.

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

La ruota del volante non è perfettamente centrata nei giochi:
- Spegnete il volante (posizionando l'interruttore su **OFF**). Centrate fisicamente la ruota del volante. Riaccendete poi il volante (posizionando l'interruttore su **ON**).
- Se il problema permane, potete centrare manualmente la ruota. Per farlo, posizionate la ruota perfettamente al centro, poi premete simultaneamente "**SELECT + START + ENGINE START**" *(questa operazione deve essere effettuata ad ogni riavvio del volante).*

- Su PC, in caso di taratura scorretta della ruota o dei pedali, scaricate il software di taratura manuale "Thrustmaster Calibration Tool v 1.03" disponibile a questo indirizzo: http://ts.thrustmaster.com.

Il mio volante o i miei pedali non funzionano correttamente:
- Spegnete e riaccendete il volante (accertandovi che il volante sia centrato all'avvio).
- Verificate lo stato e il corretto posizionamento delle 4 batterie LR6 / AA.
- Se il problema permane, spegnete il vostro computer o la vostra console, scollegate il ricevitore USB e il cordone elettronico di alimentazione, ricollegate il tutto, riavviate e rilanciate il vostro gioco.

Sul PC il mio volante viene rilevato, ma non funziona con il mio gioco:
Aprite l'interfaccia di gestione delle "Opzioni" del vostro gioco per configurare il vostro volante. Consultate il manuale d'uso o la guida online del vostro gioco per maggiori informazioni.

Sulla PS3 il mio volante non viene rilevato:
- In modalità "1 Giocatore", se il vostro joystick ufficiale è acceso, deve essere spostato (usando il pulsante "PS") su "porta joystick 2", per fare in modo che il vostro volante funzioni.
- Se il problema permane, spegnete il vostro joystick lasciando collegato solo il volante.

La mia pedaliera non funziona correttamente in "Modalità separata":
(Esempio: una volta nel gioco, il cursore di selezione si sposta da solo)
Uscite dal gioco e portate la vostra pedaliera in "Modalità combinata". Rilanciate il gioco, poi configurate di nuovo il vostro volante nell'interfaccia di gestione delle opzioni del vostro gioco.

Il mio volante non riesce a collegarsi al ricevitore:
La connessione tra il volante e il ricevitore si effettua automaticamente.
In caso di connessione non riuscita, potete forzare la connessione premendo il pulsante Led del ricevitore ***(16)***, poi simultaneamente i pulsanti **SELECT + START +** CONNECT del vostro volante.

Il Led CONNECT **lampeggia in modo continuo:**
È necessario sostituire le batterie.

RACCOMANDAZIONI ED INFORMAZIONI RELATIVE ALLA SICUREZZA
Durante i periodi di inattività prolungata, spegnete il volante (posizionando l'interruttore su OFF), smontate la ruota dalla sua base e togliete le 4 batterie dal vano delle batterie.
ATTENZIONE. RISCHIO DI ESPLOSIONE QUALORA LA BATTERIA VENGA SOSTITUITA CON UN MODELLO NON CORRETTO. SMALTISCI LE BATTERIE USATE SEGUENDO QUANTO RIPORTATO NELLE ISTRUZIONI.

Per ragioni di sicurezza, non usare mai la pedaliera a piedi nudi o indossando soltanto dei calzini.
THRUSTMASTER® DECLINA OGNI RESPONSABILITÀ PER QUALSIASI INFORTUNIO DERIVANTE DALL'USO DELLA PEDALIERA SENZA SCARPE.

ASSISTENZA TECNICA

Qualora riscontrassi un problema con il tuo prodotto, accedi al sito http://ts.thrustmaster.com e clicca su **Assistenza tecnica**. Da qui, potrai accedere a vari servizi ed informazioni (Risposte alle Domande più Frequenti (FAQ), le più recenti versioni di driver e software) che potrebbero esserti utili per risolvere il tuo problema. Qualora il problema persistesse, puoi contattare il servizio di assistenza tecnica Thrustmaster ("Technical Support"):

Tramite e-mail:

Per poter usufruire del servizio di assistenza tecnica tramite e-mail, dovrai prima registrarti online. Le informazioni che fornirai aiuteranno i nostri esperti a risolvere più rapidamente il tuo problema. Fai clic su **Registrazione** nella parte sinistra della pagina di Assistenza Tecnica e segui le istruzioni che appariranno sullo schermo. Se sei già registrato, riempi i campi **Username** e **Password** e clicca quindi su **Login**.

Via telefono (qualora non disponessi di un accesso a internet):

Italia	**848999817** costo chiamata locale*	Lun - Ven: 9:00-13:00 e 14:00-18:00

*costo massimo alla riposta de 0.1 Euro

Gli orari di reperibilità e i numeri telefonici sono soggetti a modifiche. Per conoscere le informazioni più aggiornate su come contattare il Servizio di Assistenza Tecnica, ti preghiamo di visitare il sito http://ts.thrustmaster.com.

INFORMAZIONI SULLA GARANZIA

Nel mondo, Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") garantisce al consumatore che questo prodotto Thrustmaster è privo di difetti nei materiali e nell'assemblaggio per un periodo di due (2) anni a partire dalla data di acquisto originale. Qualora il prodotto presentasse dei difetti durante tale periodo, contatta immediatamente il servizio di Assistenza Tecnica, che ti indicherà la procedura da seguire. Se il difetto viene confermato, il prodotto dovrà essere riconsegnato al luogo di acquisto (o a qualsiasi altra destinazione indicata dall'Assistenza Tecnica).

Contestualmente a tale garanzia, il prodotto difettoso potrà essere riparato o sostituito, secondo il parere del servizio di Assistenza Tecnica. Dove ciò è concesso dalle leggi vigenti, gli obblighi di Guillemot e delle sue controllate sono limitati alla riparazione o alla sostituzione del prodotto Thrustmaster (compresi eventuali danni indiretti). I diritti legali del consumatore, stabiliti dalla legge riguardante la vendita di beni di consumo, non vengono intaccati da tale garanzia.

Questa garanzia non è applicabile se: (1) il prodotto è stato modificato, aperto, alterato o ha subito danni derivati da un uso improprio o non corretto, da negligenza, da un incidente, dalla normale usura o da qualsiasi altra causa non riconducibile a difetti nei materiali o nell'assemblaggio; (2) non vengono rispettate le istruzioni fornite dal servizio di Assistenza Tecnica; (3) si stia utilizzando un software non pubblicato da Guillemot, ossia un software soggetto ad una specifica garanzia offerta dal suo distributore.

Ulteriori clausole sulla garanzia
Negli Stati Uniti d'America e in Canada, questa garanzia è limitata al meccanismo interno al prodotto e allo chassis esterno. Qualsiasi garanzia implicita applicabile, compresa la garanzia di commercializzazione e di conformità a particolari indicazioni, viene qui limitata a due (2) anni a partire dalla data di acquisto ed è soggetta alle condizioni stabilite dalla presente garanzia limitata. In nessun caso, Guillemot Corporation S.A. o le sue sussidiarie potranno essere ricollegate a danni diretti o accidentali derivati dal mancato rispetto di qualsiasi garanzia espressa o implicita. Alcuni Stati/Province non autorizzano limitazioni alla durata delle garanzie implicite, all'esclusione o alla limitazione della responsabilità per danni accidentali/diretti: pertanto, la limitazione sovra citata potrebbe non essere applicabile nel tuo caso. Questa garanzia ti fornisce specifici diritti legali, ai quali potrebbero sommarsi altri diritti legali, variabili da Stato a Stato o da Provincia a Provincia.

Dichiarazione di conformita alle Norme Comunitarie
Guillemot Corporation S.A. con la presente dichiara che la periferica Ferrari Wireless GT Cockpit soddisfa i requisiti principali e altre importanti clausole riportati nella Direttiva R&TTE 1999/5/CE. La dichiarazione di conformità può essere visualizzata al seguente indirizzo web:
http://www.thrustmaster.com/certificates/Ferrari_Wireless_GT_Cockpit/Doc-ferrari_Wireless_GT_cockpit.pdf

COPYRIGHT
© 2012 Guillemot Corporation S.A. Tutti i diritti riservati. Thrustmaster® è un marchio registrato di proprietà di Guillemot Corporation S.A. Ferrari® è un marchio depositato di Ferrari Idea S.p.A. PlayStation® è un marchio depositato di Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft® Windows® è un marchio depositato di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi. Tutti gli altri marchi e nomi commerciali vengono qui citati previa autorizzazione ed appartengono ai legittimi proprietari. Illustrazioni escluse. I contenuti, i design e le caratteristiche possono essere oggetto di modifiche senza preavviso e possono variare da un Paese all'altro. Fabbricato in Cina.

RACCOMANDAZIONI SULLA TUTELA DELL'AMBIENTE

Al termine della sua vita operativa, questo prodotto non dovrebbe essere gettato assieme ai comuni rifiuti, ma dovrebbe essere portato ad un apposito punto di raccolta destinato al riciclaggio del Materiale Elettrico ed Elettronico.
Ciò è confermato dal simbolo riportato sul prodotto, nel manuale d'uso o sulla confezione.
A seconda delle proprie caratteristiche, i materiali potrebbero essere riciclati. Tramite il riciclaggio ed altre forme di trattamento del Materiale Elettrico ed Elettronico, è possibile fornire un importante contributo per la salvaguardia dell'ambiente.
Per conoscere i punti di raccolta più vicini a te, contatta le autorità locali competenti.

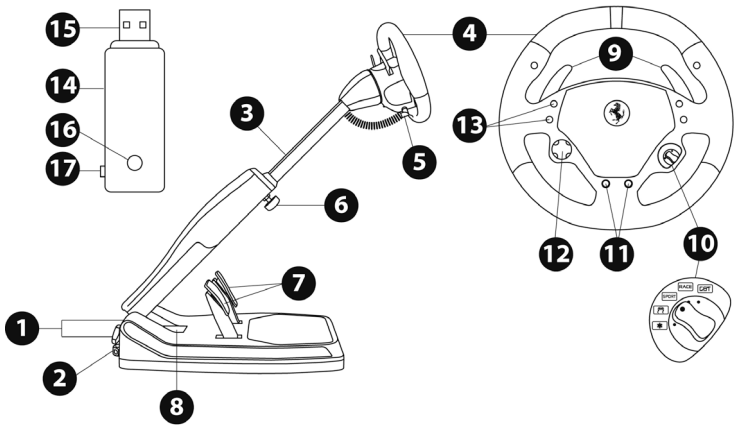
Funziona con 4 batterie di tipo LR6 / AA (1.5V), non fornite. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate. Le batterie esauste devono essere rimosse dal giocattolo. Tipi diversi di batterie o batterie nuove ed esauste non devono essere mescolate. Devono essere utilizzate esclusivamente batterie del tipo raccomandato o di un tipo simile. Le batterie devono essere collocate rispettando la polarità. I morsetti di una batteria non devono essere messi in cortocircuito.

www.thrustmaster.com

Ferrari Wireless GT cockpit 430 scuderia Edition

Compatible con: PlayStation®3 y PC

Manual del usuario



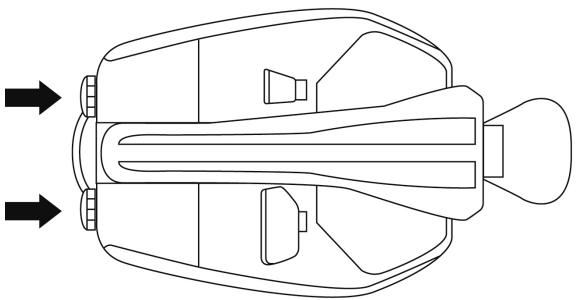
CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

1 2 Tornillos de sujeción posteriores *(ajuste de la inclinación)*
2 Empuñadura de transporte
3 Columna ajustable de la base
4 Aro de volante extraíble
5 Cable electrónico de alimentación
6 Tornillo de sujeción delantero *(ajuste de la longitud)*
7 Pedales de acelerador y freno
8 Compartimento de las pilas y de guardado del receptor
9 Palancas secuenciales de velocidad Arriba y Abajo
10 Manettino con interruptor giratorio de 5 posiciones *(para la programación)*
11 Botones "Select" y "Start"
12 D-Pad multidireccional
13 Botones de acción
14 Receptor inalámbrico
15 Conector USB del receptor
16 LED del receptor
17 Interruptor PC/PS3 del receptor

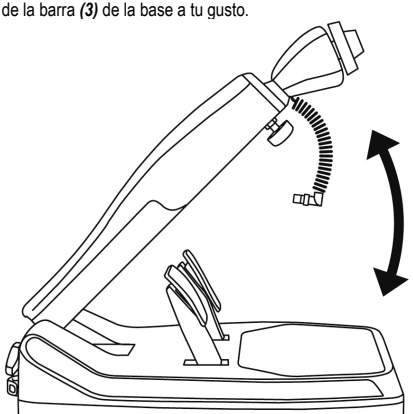
INSTALACIÓN DEL VOLANTE

AJUSTE DE LA INCLINACIÓN Y DE LA LONGITUD DE LA POSICIÓN DE CONDUCCIÓN

- Afloja ligeramente (en sentido contrario a las agujas del reloj) los 2 tornillos de sujeción ***(1)*** situados en la parte posterior de la base.

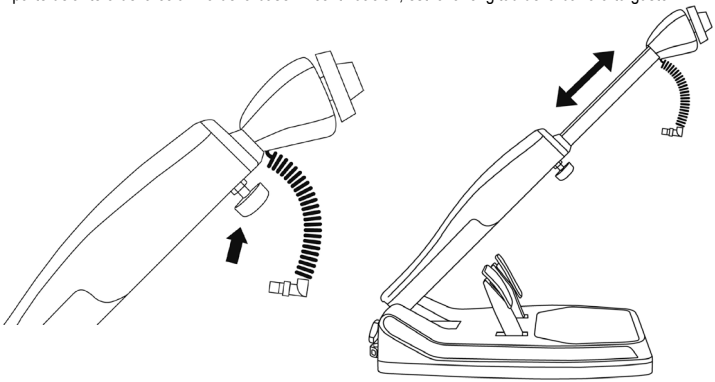


- Ajusta la inclinación de la barra ***(3)*** de la base a tu gusto.

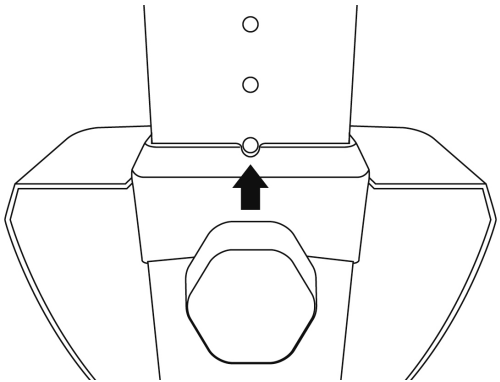


- A continuación, atornilla (en el sentido de las agujas del reloj) los 2 tornillos de sujeción ***(1)***.

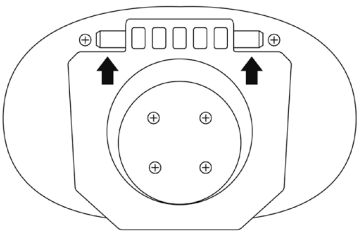
- Afloja ligeramente (en sentido contrario a las agujas del reloj) el tornillo de sujeción ***(6)*** situado en la parte delantera de la columna de la base. A continuación, estira la longitud de la barra a tu gusto.



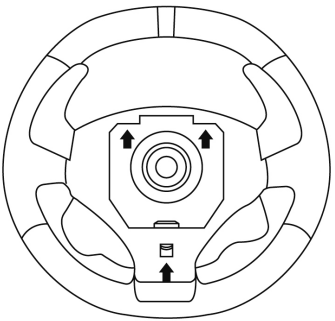
- Seguidamente, atornilla (en el sentido de las agujas del reloj) el tornillo de sujeción ***(6)*** asegurándote de que esté bien introducido en uno de los agujeros previstos para tal fin. Para ello, tan sólo debes posicionar el agujero superior en la muesca de posicionado.



FIJACIÓN DEL ARO DEL VOLANTE EN LA BASE



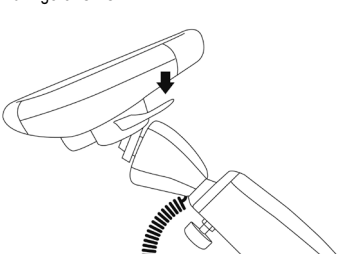
Tuercas macho (parte delantera de la base)

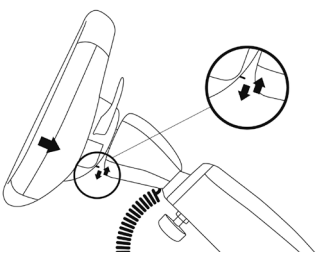


Tuercas hembra (parte posterior del aro)
+
Lengüeta de fijación (parte posterior de la rueda)

- Posiciona el aro extraíble ***(4)*** horizontalmente e inserta las 2 tuercas macho (situadas en la parte delantera de la base) dentro de las 2 tuercas hembra (situadas en la parte posterior de la rueda).

- Presiona el aro de volante hacia abajo en posición vertical. A continuación, fija el volante pulsando sobre la lengüeta de fijación (situada en la parte posterior del aro) y suéltala progresivamente hasta que oigas un ligero “CLIC”.

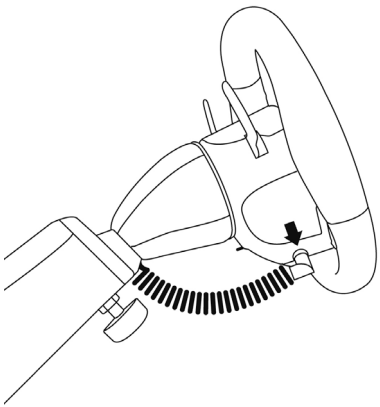




- Comprueba que el aro del volante esté correctamente fijado en la base.

- Conecta electrónicamente el aro del volante en su base conectando el conector macho acodado (situado en el extremo del cable ***(5)*** de alimentación) al conector hembra (situado a la izquierda del aro).

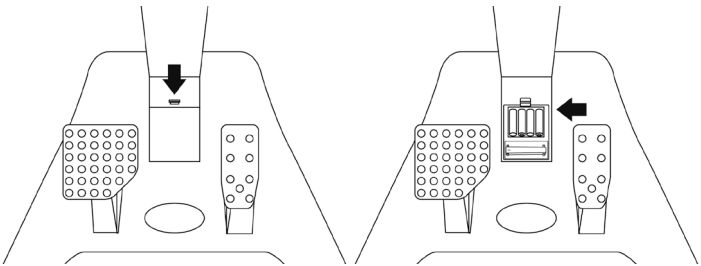
- Para fijar el conjunto gira la tuerca (situada en el extremo del conector) en el sentido de las agujas del reloj.



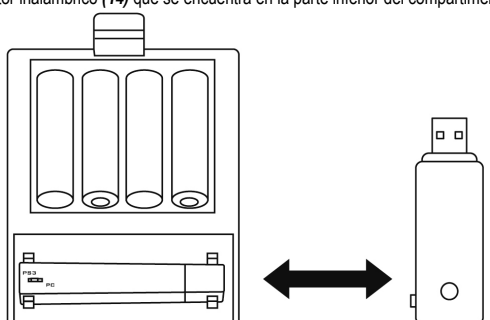
REALIZA LA OPERACIÓN CONTRARIA
PARA DESMONTAR EL ARO EXTRAÍBLE DE LA BASE

INSERTAR LAS PILAS Y EXTRAER EL RECEPTOR

- Retira la tapa del compartimento de las pilas ***(8)*** (situada en la parte posterior de los 2 pedales) e inserta 4 pilas de tipo LR6 / AA respetando las polaridades.



- Extrae el receptor inalámbrico ***(14)*** que se encuentra en la parte inferior del compartimento de las pilas.



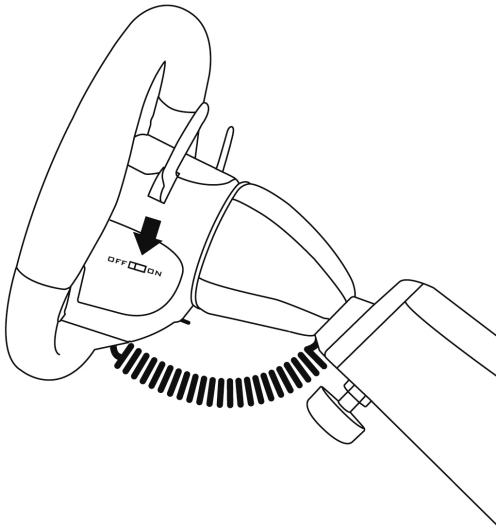
- Vuelve a colocar la tapa del compartimento de las pilas.

ENCENDER O APAGAR EL VOLANTE

- Posiciona el interruptor (situado en el lateral derecho del aro del volante) en:
- **ON** para **encender** el volante.
- **OFF** para **apagar** el volante.

Nota importante:

Cuando enciendas el volante su aro debe estar siempre físicamente perfectamente centrado (para evitar cualquier descentrado).



PLAYSTATION®3

INSTALACIÓN EN "PLAYSTATION®3"

1. Pon el interruptor PC/PS3 ***(17)*** del receptor ***(14)*** en posición "PS3".
2. Conecta el conector USB ***(15)*** del receptor en el puerto USB n°1 de la consola.
3. Enciende la consola.
4. Enciende el volante con el interruptor ON/OFF.
5. Una vez establecida la conexión, inicia el juego.

¡Ya estás listo para jugar!

USO DEL BOTÓN "PS" CST

El botón "PS" del volante te permitirá salir de los juegos, acceder a los menús y apagar directamente el sistema PlayStation®3.

Procedimiento:
Pon el interruptor del Manettino ***(10)*** en el icono correspondiente y pulsa el botón de confirmación.

Notas importantes sobre PlayStation®3:

- El interruptor PC/PS3 ***(17)*** del receptor debe estar siempre en posición "PS3" antes de conectarlo.

- En modo "1 Jugador", si el gamepad oficial está encendido, deberás ponerlo en "puerto de mando 2" para que el volante funcione.

- En PlayStation®3, el volante simula el gamepad oficial (lo que le permite ser compatible con el 100% de juegos de carreras).

- En la mayoría de juegos, en modo "Sensibilidad normal" (del mismo modo que con gamepad), notarás una ligera zona muerta en el centro del eje de dirección (en el centro del aro).

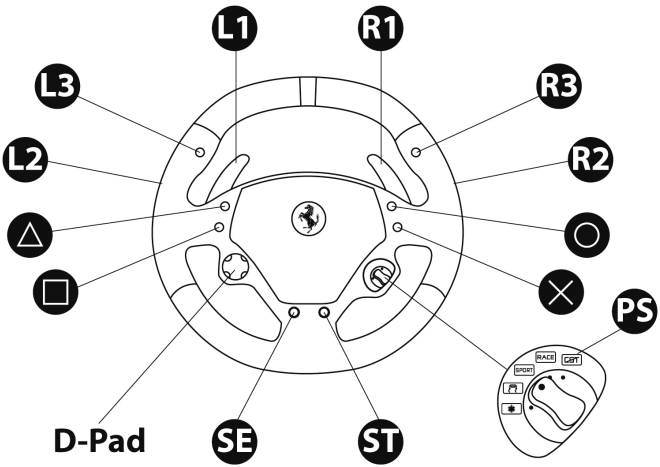
  El modo "Sensibilidad alta" del volante está configurado para suprimir esta zona muerta.

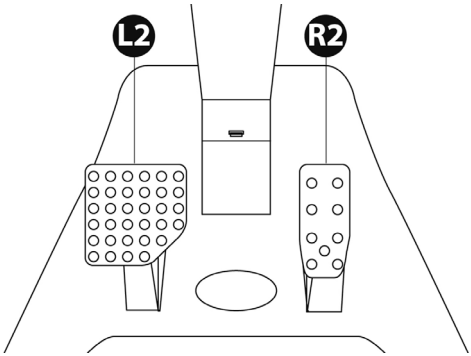
  Sin embargo, en algunos juegos es posible suprimir o disminuir esta zona muerta modificando los parámetros del eje de dirección en "Opciones/Mandos" del juego.

  En mayoría de juegos de PS3 se recomienda el modo "Sensibilidad alta" (en el que no se puede modificar la zona muerta central del eje de dirección).

  El modo "Sensibilidad normal" sólo se recomienda en los juegos de PS3 en los que se puede modificar la zona muerta central del eje de dirección.

CONFIGURACIÓN DE “PRESET AUTOMÁTICO” - PLAYSTATION®3
(en modo “Pedales separados”)





PC

INSTALACIÓN EN PC

Requisitos del sistema: PC (Windows® Xp, Windows® Vista, Windows® 7) con un puerto USB.

El CD-ROM suministrado con este producto permite instalar los controladores.

1. Inserta el CD-ROM de instalación en el lector de CD-ROM. El asistente de instalación aparecerá automáticamente *(si el menú de instalación no se inicia automáticamente, haz un doble clic en "Mi PC" y, a continuación, en el icono del CD-ROM y, si fuera necesario, en "Setup.exe").*

2. Haz clic en el botón **"DRIVERS"** para iniciar la instalación de los controladores.

3. Una vez terminada la instalación, haz clic en **Finalizar** y reinicia el ordenador.

4. Pon el interruptor PC/PS3 ***(17)*** del receptor ***(14)*** en posición "PC".

5. Al reiniciar el ordenador, conecta el conector USB ***(15)*** del receptor a uno de los puertos USB de la unidad central. Windows® detectará automáticamente el periférico nuevo.

6. La instalación de los controladores se lleva a cabo automáticamente.
Sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla para terminar la instalación.

7. Selecciona **Inicio/Programas/Thrustmaster/Panel de control** para acceder al Panel de control.
*En el cuadro de diálogo **Controladores de juego** aparecerá en nombre del volante con el estado **OK**.*

8. En el **Panel de control**, haz clic en **Propiedades** para probar y visualizar los botones, el D-pad y los ejes del volante y los pedales.

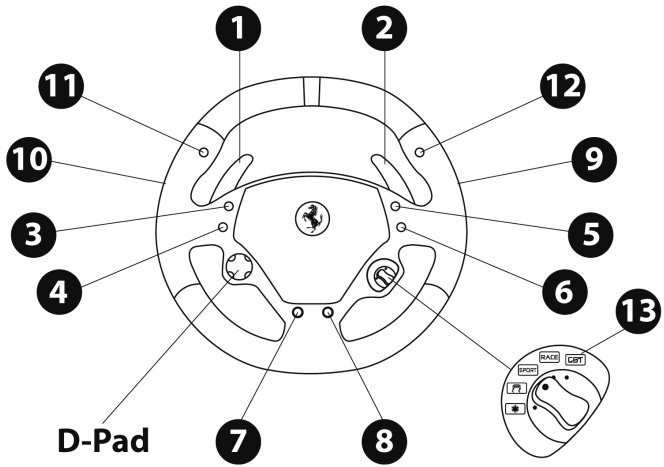
¡Ya estás listo para jugar!

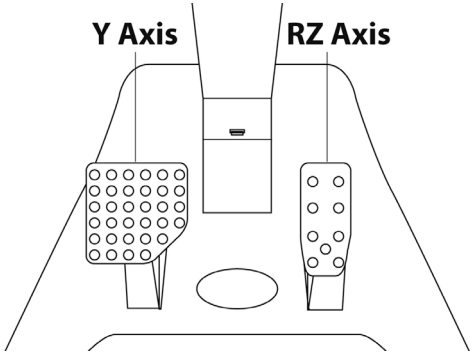
Notas importantes para PC:

- El interruptor PC/PS3 ***(17)*** del receptor debe estar siempre en posición "PC" antes de realizar la conexión.

- El nombre del volante para PC (en Panel de control y en los juegos) es "F430 Cockpit Wireless".

CONFIGURACIÓN DE “PRESET AUTOMÁTICO” - PC
(en modo “Pedales separados”)

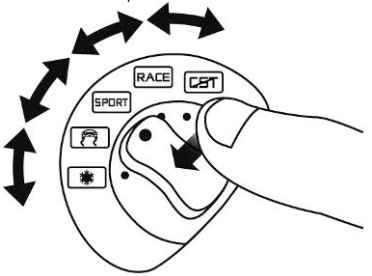




UTILIZACIÓN DE LA RUEDA MANETTINO CON 5 POSICIONES

El sistema del Manettino ***(10)*** consta de:
- un interruptor giratorio para cambiar de función
- un botón situado debajo del interruptor (para confirmar las elecciones)

La función deseada se activará cuando pulses el botón de confirmación (y no cuando gires el interruptor) con el interruptor posicionado frente al icono correspondiente.



Manettino	**Funciones de los botones** y correspondencias de los LED
CST	**Botón "PS" en PS3 y "13" en PC** - Encendido = se ha establecido la conexión entre el volante y el receptor - Parpadeo rápido = no se ha establecido la conexión entre el volante y el receptor - Parpadeo lento y continuo = deben cambiarse las pilas. - Apagado = el volante está en modo en espera o apagado
RACE	**Modo "Sensibilidad normal"** - Encendido = modos "Sensibilidad normal" y "Pedales separados" activados - Parpadeo rápido = modo "Pedales combinados" activado
SPORT	**Modo "Sensibilidad alta"** - Encendido = modos "Sensibilidad alta" y "Pedales separados" activados - Parpadeo rápido = modo "Pedales combinados" activado
	"Mapping" - Encendido = modo "Mapping" activado (en espera de programación)
	"Preset manual" - Encendido = modo "Preset manual" activado

- Posiciona el interruptor del Manettino en el icono correspondiente.
- Pulsa el botón para confirmar la función.

GENERALIDADES

EL BOTÓN POWER DEL VOLANTE

- Posición **OFF** = el volante está apagado (sin consumo de las pilas).
- Posición **ON** = el volante está encendido.

La conexión entre el volante y el receptor se realiza automáticamente.
En caso de fallo, puedes forzar la conexión pulsando el botón LED del receptor ***(16)*** y, a continuación, simultáneamente los botones SELECT + START + CST del volante.

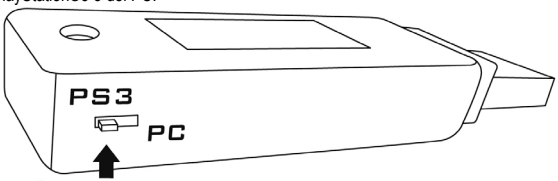
EL MODO EN ESPERA

El volante se apagará automáticamente:
- Al cabo de 5 minutos de inactividad.
- Al cabo de 5 segundos en caso de fallo o de pérdida de la conexión.

Para reactivar el volante, pulsa uno de los botones de acción del volante *(13)* o utiliza el interruptor ON/OFF del volante.

EL INTERRUPTOR "PC / PS3" *(17)* DEL RECEPTOR

Este interruptor debe estar siempre puesto en la posición correcta antes de conectar el receptor al puerto USB de la PlayStation®3 o del PC.



EL LED CST Y EL LED DEL RECEPTOR *(16)*

- Los 2 LED están encendidos = se ha establecido la conexión entre el volante y el receptor.
- Los 2 LED parpadean rápido = no se ha establecido la conexión entre el volante y el receptor.
- Todos los LED del Manettino están apagados = el volante está en modo en espera o apagado.
- El LED CST parpadea de manera lenta y continua = deben cambiarse las pilas.

LA CALIBRACIÓN AUTOMÁTICA DEL VOLANTE Y DE LOS PEDALES

- El centro del aro del volante se predetermina desde el momento en que se enciende el volante, de modo que es imprescindible que el aro esté perfectamente centrado en su eje cuando lo enciendas.
- También se puede centrar manualmente el centro del aro. Para ello posiciona perfectamente el aro en el centro y, a continuación, pulsa simultáneamente "**SELECT + START + ENGINE START**" *(esta operación debe realizarse cada vez que se reinicie el volante).*
- La dirección del aro del volante y los pedales se calibra de manera automática.

FUNCIONES AVANZADAS

AJUSTE DE LA SENSIBILIDAD DEL ARO DEL VOLANTE

La dirección del volante posee 2 modos de sensibilidad:
- "Sensibilidad normal" (modo predeterminado y recomendado para PC - requiere configuración en PS3)
- "Sensibilidad alta" (modo predeterminado y recomendado para PS3 - requiere configuración en PC)

Configuración en modo "Sensibilidad normal" (modo predeterminado y recomendado para PC)

Acción	RACE
- Posiciona el interruptor del Manettino en el icono correspondiente. - Pulsa el botón de confirmación para confirmar la función.	**ENCENDIDO**

La dirección del volante está en sensibilidad normal

Configuración en modo "Sensibilidad alta" (modo predeterminado y recomendado para PS3)

Acción	SPORT
- Posiciona el interruptor del Manettino en el icono correspondiente. - Pulsa el botón de confirmación para confirmar la función.	**ENCENDIDO**

La dirección del volante será más sensible, sobre todo en el centro

CONFIGURACIÓN DEL JUEGO DE PEDALES

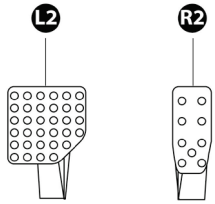
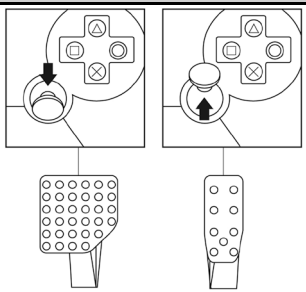
De manera predeterminada los mandos de acelerador y freno del volante funcionan en modo "Separado". Esto significa que los pedales funcionan con dos ejes independientes.
Este modo permite mejorar considerablemente la precisión de pilotaje.
Si tu juego no admite el modo "Separado", los pedales del volante no funcionarán correctamente. En este caso deberás activar el modo "Combinado".

CONFIGURACIÓN

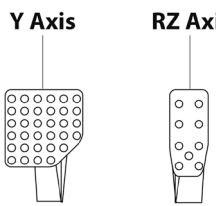
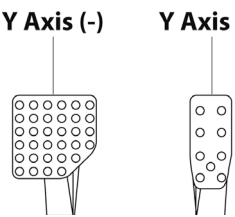
Pulsa simultáneamente los 2 pedales (acelerador y freno) + el botón CST y suéltalos.

MODO DE LOS PEDALES	RACE o SPORT
SEPARADOS *(modo recomendado para la mayoría de juegos)*	**NO PARPADEA**
COMBINADOS	**PARPADEA**

CONFIGURACIÓN DE LOS PEDALES PARA "PLAYSTATION®3"

Pedales separados (modo predeterminado)	**Pedales combinados** (requiere configuración)
 - **Acelerador** = Gatillo **R2** del gamepad de PS3 - **Freno** = Gatillo **L2** del gamepad de PS3	 - **Acelerador** = Dirección **Arriba** del "mini-stick derecho" del gamepad de PS3 - **Freno** = Dirección **Abajo** del "mini-stick derecho" del gamepad de PS3

CONFIGURACIÓN DE LOS PEDALES PARA "PC"

Pedales separados (modo predeterminado)	**Pedales combinados** (requiere configuración)
 - **Acelerador** = Eje **RZ** - **Freno** = Eje **Y**	 - **Acelerador** = Dirección **Arriba** del eje **Y** - **Freno** = Dirección **Abajo** del eje **Y**

PROGRAMACIÓN DEL VOLANTE Y DE LOS PEDALES

El volante es totalmente programable:
- Todos los botones de acción son intercambiables.
- Todos los botones de acción pueden programarse en los pedales o en las palancas secuenciales.

DOS MODOS DE PROGRAMACIÓN

El botón y el LED PRESET te permiten visualizar el tipo de programación elegido: AUTOMÁTICA (preprogramada) o MANUAL (programación personal). Una simple pulsación en este botón te permitirá (incluso durante el juego) pasar de una programación a otra.

EL "PRESET AUTOMÁTICO" (BOTÓN PRESET APAGADO)

Se trata de la programación predeterminada.

Para más información, consulta los esquemas CONFIGURACIÓN DE "PRESET AUTOMÁTICO" - PLAYSTATION®3 / PC.

EL "PRESET MANUAL" (BOTÓN PRESET ENCENDIDO)

Se trata de tus programaciones personales. Los botones pueden estar:
- programados en los pedales o en las palancas secuenciales
- intercambiados.

- Puedes cambiar estas programaciones según tus preferencias, tantas veces como desees.
- Las programaciones se guardan automáticamente en el interior del volante (incluso después de haberlo desconectado o apagado).
- Cuando el "PRESET MANUAL" no está programado, es idéntico al "PRESET AUTOMÁTICO".

PROCEDIMIENTO DE PROGRAMACIÓN

Pasos	Acción	Estado de los LED
1	Activa "PRESET MANUAL" pulsando el botón.	Encendido
2	Pulsa y suelta el botón MAPPING	Encendido
3	Pulsa y suelta el botón que desees programar.	Parpadeante
4	Pulsa y suelta el botón, la palanca secuencial o el pedal al que deseas asignar tu función.	Apagado Encendido

El "PRESET MANUAL" se ha activado y actualizado (con la programación realizada)

EJEMPLOS DE POSIBILIDADES DE APLICACIÓN:
- En PS3, programar L2/R2 o L3/R3 en las palancas secuenciales Arriba y Abajo (L1/R1 de manera predeterminada).
- En PS3, programar los botones Cruz/Cuadrado en los pedales (L2/R2 de manera predeterminada).
- Intercambiar diferentes botones para mejorar la accesibilidad.

Nota: El botón [CST] no puede programarse o intercambiarse.

MEMORIA EEPROM

Este volante dispone de un chip interno que almacena todas las programaciones personales "PRESET MANUAL" (incluso con el volante apagado o desconectado durante un periodo largo).
Puedes guardar un "PRESET MANUAL" diferente en cada uno de los soportes utilizados (PC y PS3).

BORRAR UN "PRESET MANUAL"

Pasos	Acción	Estado de los LED
1	Activa el "PRESET MANUAL" [✸]	[✸] Encendido
2	Pulsa y mantén pulsado el botón MAPPING [🚗] durante 2 segundos.	[✸] Parpadea 2 segundos

El "PRESET MANUAL" puede reprogramarse (vuelve a ser idéntico al "PRESET AUTOMÁTICO").

VOLVER A LA "CONFIGURACIÓN DE FÁBRICA"

El objetivo de esta operación es borrar todas las programaciones o configuraciones realizadas mediante una única acción.

Pasos	Acción	Estado de los LED
1	Pulsa simultáneamente los botones **MAPPING** [🚗] **+ SELECT + START**	[CST] Parpadea 5 segundos

Todos los "PRESETS MANUALES" (PC + PS3) o ajustes pueden reprogramarse.

Nota: Esta acción reiniciará por completo el volante. En PC, se recomiendarealizar esta operación solamente cuando no se esté jugando.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

El aro del volante no está totalmente centrado en los juegos:
- Apaga el volante (poniendo el interruptor en **OFF**). Centra físicamente el aro del volante. Enciende de nuevo el volante (poniendo el interruptor en **ON**).
- Si el problema persiste, es posible centrar manualmente el aro. Para ello, centra bien el aro, pulsa simultáneamente "**SELECT + START + ENGINE START**" *(esta operación debe realizarse cada vez que se reinicie el volante).*

- En PC, en caso mala calibración del aro o de los pedales, descárgate el software de calibración manual "Thrustmaster Calibration Tool v 1.03" disponible en la dirección siguiente: http://ts.thrustmaster.com.

Mi volante o mis pedales no funcionan correctamente:
- Apaga y enciende de nuevo el volante (asegurándote de que el volante esté centrado al iniciarlo).
- Comprueba el estado y la posición de las 4 pilas LR6 / AA.
- Si el problema persiste, apaga el ordenador o la consola, desconecta el receptor USB y el cable electrónico de alimentación. Vuelve a conectarlo todo, reinicia y ejecuta el juego.

El PC detecta el volante pero éste no funciona con el juego:
Abre la interfaz de gestión de las "Opciones" del juego para configurar el volante. Consulta el manual del usuario o la ayuda online del juego para más información.

La PS3 no detecta el volante:
- En modo "1 Jugador", si el gamepad oficial está encendido, deberás ponerlo en (con el botón "PS") "puerto de mando 2" para que el volante funcione.
- Si el problema persiste, apaga el gamepad dejando solamente conectado el volante.

Mi juego de pedales no funciona correctamente en "Modo separado":
(Por ejemplo: durante el juego el cursor de selección se mueve solo)
Abandona el juego y pon el juego de pedales en "Modo combinado". Reinicia el juego y vuelve a configurar el volante en la interfaz de gestión de las opciones del juego.

Mi volante no consigue conectarse al receptor:
La conexión entre el volante y el receptor se realiza automáticamente.
En caso de fallo puedes forzar la conexión pulsando el botón LED del receptor ***(16)*** y, a continuación, simultáneamente los botones **SELECT + START +** CST del volante.

El LED CST **parpadea de manera continua:**
Deben cambiarse las pilas.

RECOMENDACIONES E INFORMACIÓN RELATIVA A LA SEGURIDAD
Durante los periodos de inactividad prolongados, apaga el volante (poniendo el interruptor en OFF), desmonta el aro de su base y retira las 4 pilas de su compartimento.
PRECAUCIÓN: EXISTE RIESGO DE EXPLOSIÓN SI LA BATERÍA SE SUSTITUYE POR OTRA DE UN TIPO INCORRECTO. ES NECESARIO SEGUIR LAS INSTRUCCIONES PARA DESECHAR CORRECTAMENTE LAS BATERÍAS.

Por motivos de seguridad, no utilizar nunca los pedales con los pies desnudos o únicamente con calcetines en los pies.
THRUSTMASTER® DECLINA CUALQUIER RESPONSABILIDAD EN CASO DE LESIONES PRODUCTO DEL USO DE LOS PEDALES SIN CALZADO.

SOPORTE TÉCNICO

Si encuentras un problema con tu producto, visita http://ts.thrustmaster.com y haz clic en **Technical Support**. Desde allí podrás acceder a distintas utilidades (preguntas frecuentes (Frequently Asked Questions, FAQ), las últimas versiones de controladores y software) que pueden ayudarte a resolver tu problema. Si el problema persiste, puedes contactar con el servicio de soporte técnico de los productos de Thrustmaster ("Soporte Técnico"):

Por correo electrónico:

Para utilizar el soporte técnico por correo electrónico, primero debes registrarte online. La información que proporciones ayudará a los agentes a resolver más rápidamente tu problema. Haz clic en **Registration** en la parte izquierda de la página de Soporte técnico y sigue las instrucciones en pantalla. Si ya te has registrado, rellena los campos **Username** y **Password** y después haz clic en **Login**.

Por teléfono (si no dispone de acceso a Internet):

España	**901988060** Precio de una llamada telefónica local	De lunes a viernes de 9:00 a 19:00

Las horas de funcionamiento y los números de teléfono pueden cambiar. En http://ts.thrustmaster.com se puede obtener la información de contacto de Soporte técnico más actualizada.

INFORMACIÓN DE GARANTÍA

En todo el mundo, Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") garantiza al consumidor que este producto de Thrustmaster estará libre de defectos materiales y fallos de fabricación por un periodo de dos (2) años a partir de la fecha de compra original. Si el producto pareciera estar defectuoso durante el periodo de garantía, contacte inmediatamente con el Soporte Técnico, que le indicará el procedimiento a seguir. Si el defecto se confirma, el producto debe devolverse a su lugar de compra (o a cualquier otro lugar indicado por el Soporte Técnico).

Dentro del contexto de esta garantía, el producto defectuoso del consumidor será reparado o reemplazado, a elección del Soporte Técnico. En los casos que lo autorice la ley aplicable, toda la responsabilidad de Guillemot y de sus filiales (incluyendo sobre daños indirectos) está limitada a la reparación o sustitución del producto de Thrustmaster. Los derechos legales del consumidor con respecto a la legislación aplicable a la venta de bienes de consumo no se ven afectados por esta garantía.

Esta garantía no se aplicará: (1) si el producto ha sido modificado, abierto, alterado, o ha sufrido daños como resultado de una utilización inapropiada u ofensiva, negligencia, accidente, desgaste normal, o cualquier otra causa no relacionada con un defecto material o fallo de fabricación; (2) en caso de no cumplimiento de las instrucciones proporcionadas por el Soporte Técnico; (3) a software no publicado por Guillemot, o sea, a software que está sujeto a una garantía específica proporcionada por su fabricante.

COPYRIGHT

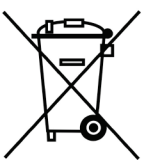
© 2012 Guillemot Corporation S.A. Todos los derechos reservados. Thrustmaster® es una marca registrada de Guillemot Corporation S.A. Ferrari® es una marca registrada de Ferrari Idea S.p.A. PlayStation® es una marca registrada de Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft® Windows® es una marca registrada de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/o en otros países. Todas las demás marcas registradas y nombres comerciales se reconocen por los presentes y son propiedad de sus respectivos dueños. Ilustraciones no definitivas. El contenido, la concepción y las especificaciones son susceptibles de cambiar sin previo aviso y varían según el país. Fabricado en China.

Declaración de conformidad con las normativas de la UE

Por la presente, Guillemot Corporation S.A. declara que el dispositivo Ferrari Wireless GT Cockpit cumple con los requisitos principales y con otras cláusulas pertinentes de la Directiva 1999/5/CE para R&TTE. La declaración de conformidad se puede ver en el sitio siguiente:

http://www.thrustmaster.com/certificates/Ferrari_Wireless_GT_Cockpit/Doc-ferrari_Wireless_GT_cockpit.pdf

RECOMENDACION DE PROTECCION AMBIENTAL



Al terminar su vida útil, este producto no debe tirarse en un contenedor de basuras estándar, sino que debe dejarse en un punto de recogida de desechos eléctricos y equipamiento electrónico para ser reciclado.

Esto viene confirmado por el símbolo que se encuentra en el producto, manual del usuario o embalaje.

Dependiendo de sus características, los materiales pueden reciclarse. Mediante el reciclaje y otras formas de procesamiento de los desechos eléctricos y el equipamiento electrónico puedes contribuir de forma significativa a ayudar a proteger el medio ambiente.

Contacta con las autoridades locales para más información sobre el punto de recogida más cercano.

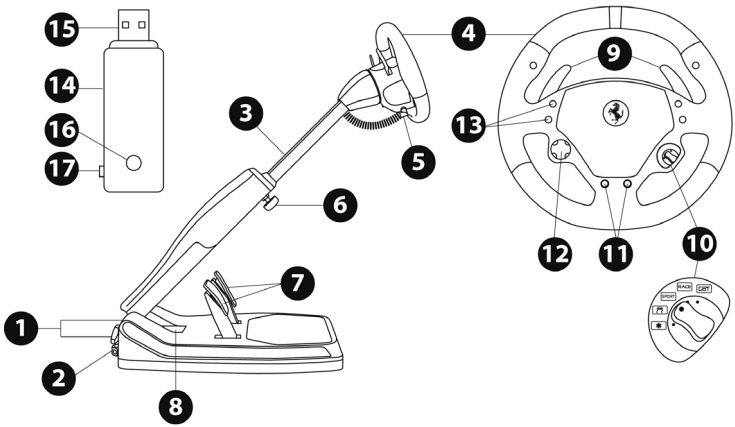
Funciona con 4 pilas de tipo LR6 / AA (1,5 V), no suministradas. Las pilas no recargables no deben recargarse. Las pilas usadas deben retirarse del juguete. No deben mezclarse diferentes tipos de pilas o pilas nuevas y usadas. Sólo deben utilizarse pilas del tipo recomendado o de tipo similar. Las pilas deben insertarse respetando la polaridad. No deben cortocircuitarse los bornes de una pila.

www.thrustmaster.com

Ferrari Wireless GT cockpit 430 scuderia Edition

Compatível: PlayStation®3 & PC

Manual do Utilizador



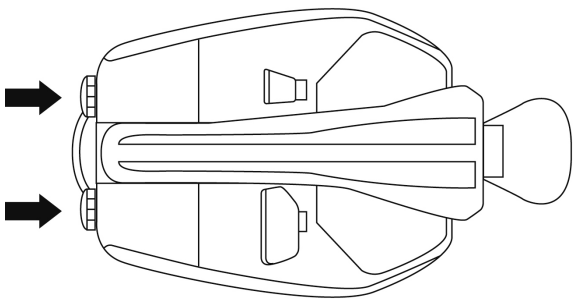
CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

1 2 parafusos de aperto posteriores *(para regular a inclinação)*
2 Pega de transporte
3 Coluna ajustável da base
4 Aro destacável do volante
5 Fio electrónico de alimentação
6 1 parafuso de aperto dianteiro *(para regular o comprimento)*
7 Pedais do acelerador e do travão
8 Compartimento das pilhas e de armazenamento do receptor
9 Alavancas sequenciais de velocidade Up & Down
10 Manettino com selector giratório de 5 posições *(para as programações)*
11 Botões "Select" e "Start"
12 D-Pad multireccional
13 Botões de acções
14 Receptor sem fios
15 Conector USB do receptor
16 LED do receptor
17 Interruptor PC/PS3 do receptor

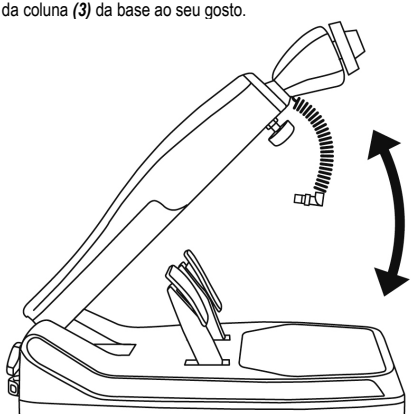
INSTALAÇÃO DO VOLANTE

REGULAÇÃO DA INCLINAÇÃO E DO COMPRIMENTO DA POSIÇÃO DE CONDUÇÃO

- Desaperte ligeiramente (no sentido inverso ao dos ponteiros de um relógio) os 2 parafusos de aperto ***(1)*** situados na face posterior da base.

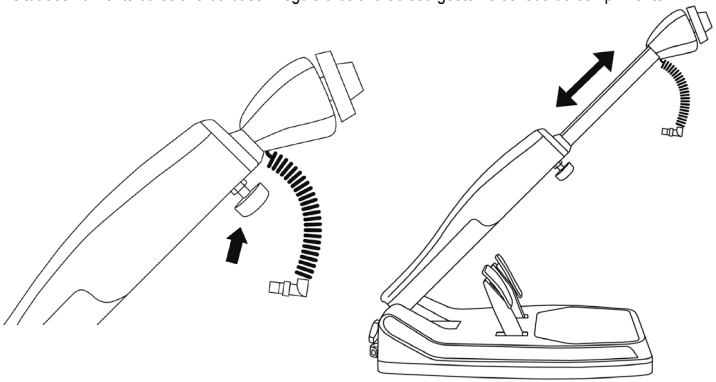


- Regule a inclinação da coluna ***(3)*** da base ao seu gosto.

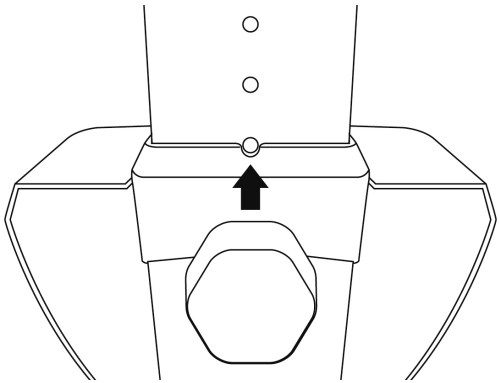


- Reaperte em seguida (no sentidos dos ponteiros de um relógio) os 2 parafusos de aperto ***(1)***.

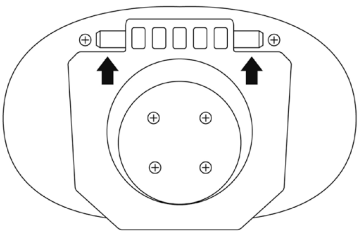
- Desaperte ligeiramente (no sentido inverso ao dos ponteiros de um relógio) o parafuso de aperto ***(6)*** situados na frente da coluna da base. Regule a coluna ao seu gosto no sentido do comprimento.



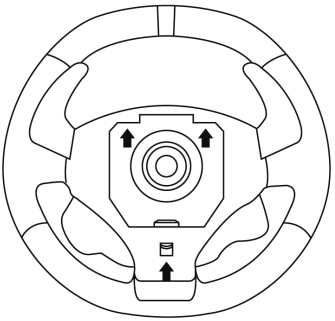
- Reaperte em seguida (no sentido dos ponteiros de um relógio) o parafuso de aperto ***(6)***, tendo o cuidado de garantir que este entra correctamente num dos furos previstos para o efeito. Para tal, basta posicionar o furo superior no guia existente.



FIXAÇÃO DO ARO DO VOLANTE À BASE



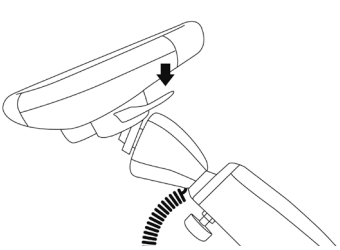
Pinos machos (face dianteira da base)

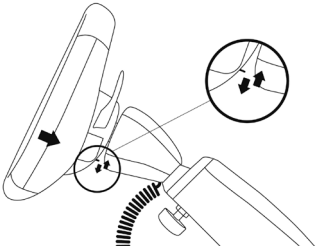


Pinos fêmeas (face posterior do aro)
+
Patilha de fixação (face posterior do aro)

- Posicione o aro destacável ***(4)*** horizontalmente e em seguida insira os 2 pinos machos (situados na face dianteira da base) no interior dos 2 pinos fêmeas (situados na face posterior do aro).

- Incline o aro verticalmente e fixe o volante pressionando a patilha de fixação (situada na face posterior do aro); solte quando ouvir um ligeiro "clique".

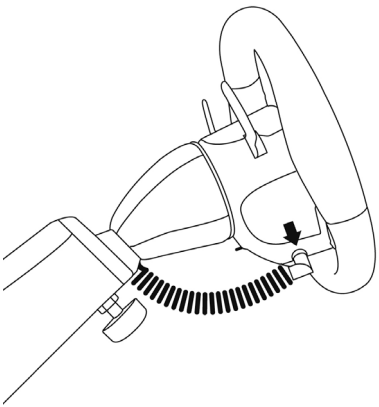




- Verifique se o aro do volante está bem preso à base.

- Para ligar electronicamente o aro do volante à respectiva base, ligue o conector macho curvo (situado na extremidade do fio ***(5)*** de alimentação) ao conector fêmea (situado à esquerda do aro).

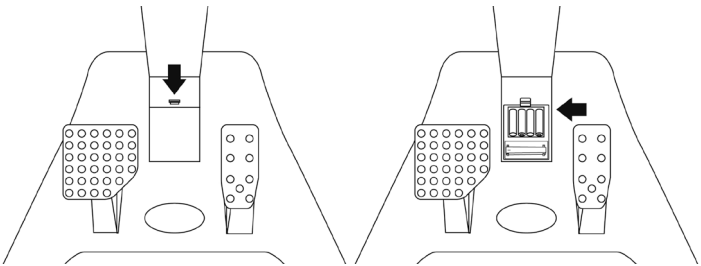
- Rode a porca (situada na extremidade do conector) no sentido dos ponteiros de um relógio para fixar o conjunto.



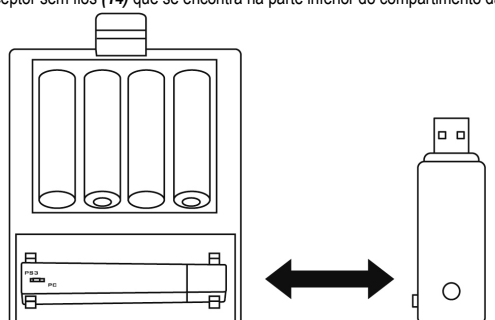
EFECTUE A OPERAÇÃO INVERSA
PARA DESMONTAR O ARO DESTACÁVEL DA BASE

INSTALAÇÃO DAS PILHAS E RECUPERAÇÃO DO RECEPTOR

- Retire a tampa do compartimento das pilhas ***(8)*** (situado na face posterior dos 2 pedais) e instale 4 pilhas do tipo LR6 / AA, tendo o cuidado de respeitar o sentido das polaridades.



- Recupere o receptor sem fios ***(14)*** que se encontra na parte inferior do compartimento das pilhas.



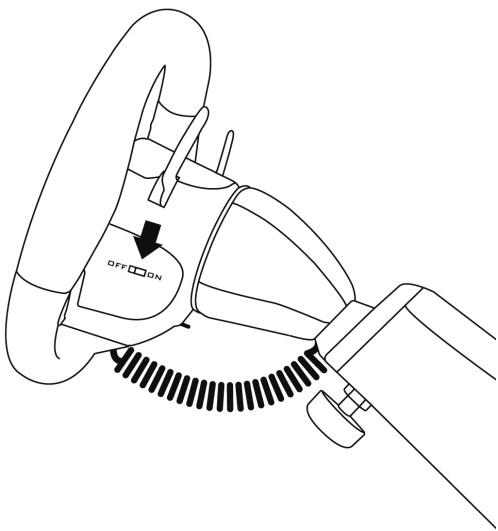
- Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas.

LIGAR OU DESLIGAR O VOLANTE

- Posicione o interruptor (situado no lado direito do aro do volante):
- Em **ON** para **ligar** o volante.
- Em **OFF** para **desligar** o volante.

Nota importante:

Quando liga o volante, o aro deste deve estar sempre física e rigorosamente centrado (para evitar qualquer descentragem).



PLAYSTATION®3

INSTALAÇÃO NA PLAYSTATION®3

1. Posicione o interruptor PC/PS3 ***(17)*** do receptor ***(14)*** na posição “PS3”.
2. Ligue o conector USB ***(15)*** do receptor à porta USB n.° 1 da consola.
3. Ligue a consola.
4. Ligue o volante através do interruptor ON/OFF.
5. Uma vez estabelecida a ligação, execute o jogo.

Está pronto para começar a jogar!

UTILIZAÇÃO DO BOTÃO “PS”

O botão “PS” do volante permite-lhe sair dos jogos, aceder aos menus e desligar directamente a consola PlayStation®3.

Procedimento:
Posicione o selector do Manettino ***(10)*** no ícone correspondente e prima o botão de pressão.

Notas importantes para a PlayStation®3:

- O interruptor PC/PS3 ***(17)*** do receptor deve estar sempre posicionado em “PS3” antes de ligá-lo.

- No modo “1 jogador”, se o comando oficial estiver ligado, é necessário mudá-lo para a “porta do comando 2” a fim de o volante poder funcionar.

- Na PlayStation®3, o volante emula o comando oficial (o que lhe permite ser compatível em 100% dos jogos de corridas).

- Na maioria dos jogos, no modo “Sensibilidade Normal” (tal como no comando) faz-se sentir uma ligeira zona morta no centro do eixo de direcção (e por conseguinte no centro do aro).

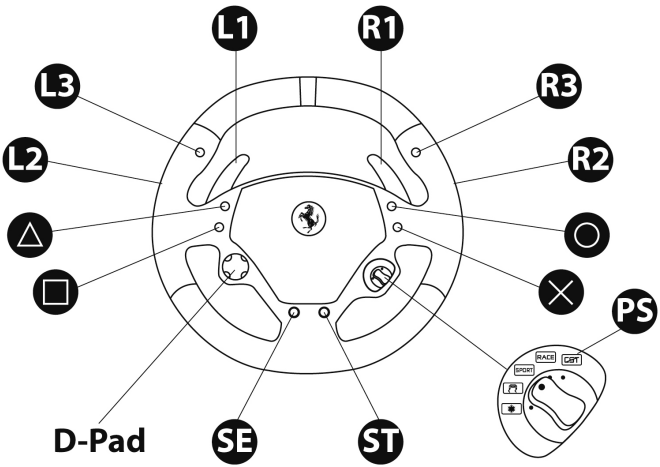
  O modo “Sensibilidade Alta” do volante está configurado para eliminar essa zona morta.

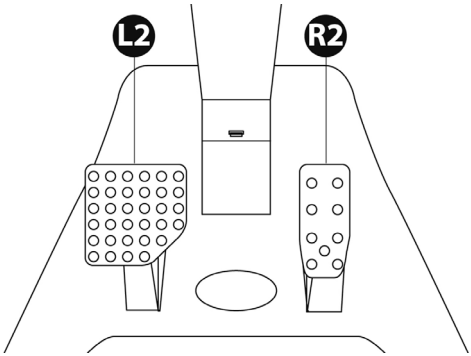
  Em certos jogos, contudo, é possível eliminar ou diminuir essa zona morta através da alteração dos parâmetros do eixo de direcção em nas opções/controlos do jogo.

  O modo “Sensibilidade Alta” é recomendado na maioria dos jogos PS3 (em que não é possível alterar a zona morta central do eixo de direcção).

  O modo “Sensibilidade Normal” é recomendado unicamente nos jogos PS3 em que é possível alterar a zona morta central do eixo de direcção.

CONFIGURAÇÃO DA "PREDEFINIÇÃO AUTOMÁTICA" – PLAYSTATION®3
(no modo "Pedais separados")





PC

INSTALAÇÃO NO PC

Configuração necessária: PC (Windows® XP, Windows® Vista, Windows® 7) equipado com uma porta USB

O CD-ROM fornecido com este produto permite instalar os controladores.

1. Insira o CD-ROM de instalação na unidade de CD-ROM. O assistente de instalação surge automaticamente *(se o menu de instalação não abrir automaticamente, faça duplo clique em "Ambiente de trabalho", depois no ícone do CD-ROM e, se necessário, em "Setup.exe").*

2. Clique no botão **"DRIVERS"** para executar a instalação dos controladores.

3. Depois de terminar a instalação, clique em **Concluir** e reinicie o computador.

4. Posicione o interruptor PC/PS3 ***(17)*** do receptor ***(14)*** na posição "PC".

5. Depois de o computador reiniciar, volte a ligar o conector USB ***(15)*** do receptor a uma das portas USB da unidade central. O Windows® irá detectar automaticamente o novo periférico.

6. A instalação dos controladores é automática.
Siga as instruções apresentadas no ecrã para concluir a instalação.

7. Seleccione **Iniciar/Todos os programas/Thrustmaster/Control Panel** para aceder ao painel de controlo.
A caixa de diálogo ***Controladores de jogos*** *mostra o nome do volante com o estado* ***OK****.*

8. No **Painel de controlo**, clique em **Propriedades** para testar e ver os botões, o D-pad e os eixos do volante e dos pedais.

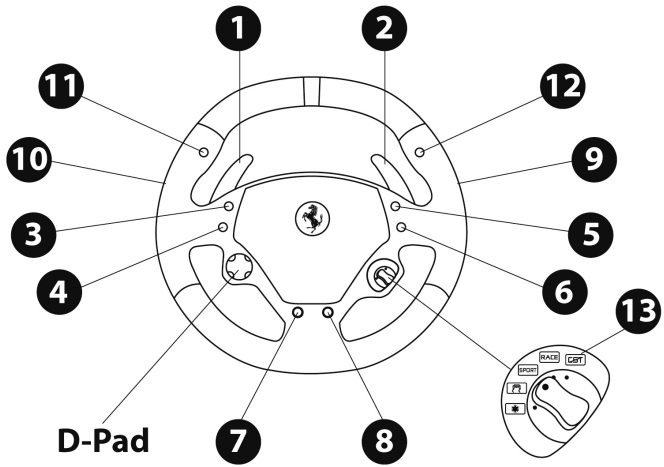
Está pronto para começar a jogar!

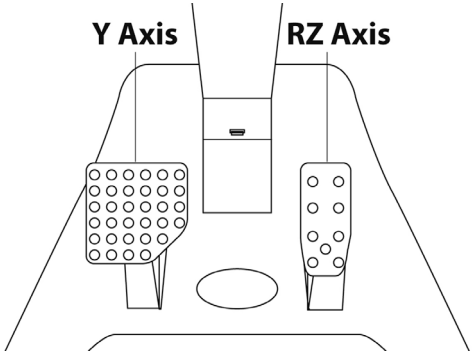
Notas importantes para PC:

- O interruptor PC/PS3 ***(17)*** do receptor deve estar sempre posicionado em "PC" antes de efectuar a ligação.

- O nome do volante indicado no PC (no Painel de controlo e nos jogos) é "F430 Cockpit Wireless".

CONFIGURAÇÃO DA "PREDEFINIÇÃO AUTOMÁTICA" – PC
(no modo "Pedais separados")

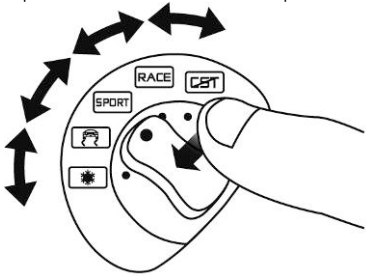




UTILIZAÇÃO DO MANETTINO DE 5 POSIÇÕES

O sistema do Manettino *(10)* é composto por:
- um selector giratório que pode rodar para passar de uma função para outra
- um botão de pressão situado por baixo do selector (para confirmar as suas escolhas)

A função pretendida é accionada a partir do momento em que prime o botão de pressão (e não quando roda o selector) com o selector posicionado em frente ao ícone correspondente.



Manettino	**Funcionalidade dos botões** e correspondência dos indicadores luminosos
CST	**Botão "PS" na PS3 e "13" no PC** - Aceso = ligação estabelecida entre o volante e o receptor. - Pisca rapidamente = sem ligação entre o volante e o receptor. - Pisca lentamente de forma contínua = substituir as pilhas. - Apagado = o volante está em modo de espera ou desligado.
RACE	**Modo "Sensibilidade Normal"** - Aceso = modos "Sensibilidade Normal" e "Pedais separados" activados - Pisca rapidamente = modo "Pedais combinados" activado
SPORT	**Modo "Sensibilidade Alta"** - Aceso = modos "Sensibilidade Alta" e "Pedais separados" activados - Pisca rapidamente = modo "Pedais combinados" activado
	"Mapping" - Aceso = modo "Mapping" activado (a aguardar programação)
	"Predefinição manual" - Aceso = modo "Predefinição manual" activado

- Posicione o selector do Manettino no ícone correspondente.
- Prima o botão de pressão para confirmar a função.

GENERALIDADES

BOTÃO POWER DO VOLANTE

- Posição **OFF** = o volante está desligado (e não utiliza as pilhas).
- Posição **ON** = o volante está ligado.

A ligação entre o volante e o receptor é efectuada automaticamente.
Em caso de insucesso, pode forçar a ligação premindo o botão LED do receptor ***(16)*** e depois em simultâneo os botões SELECT + START + CST do volante.

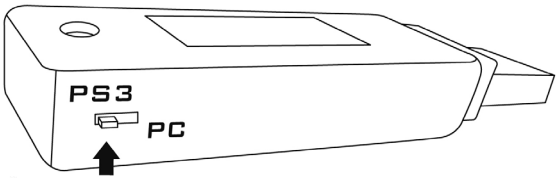
MODO DE ESPERA

O volante desliga-se automaticamente:
- Após 5 minutos de inactividade.
- Após 5 segundos em caso de insucesso ou de perda de ligação.

Para reactivar o volante, prima um dos botões de acções do volante *(13)* ou utilize o interruptor ON/OFF do volante.

INTERRUPTOR "PC / PS3" *(17)* DO RECEPTOR

Este interruptor deve estar sempre colocado na posição correcta antes de ligar o receptor à porta USB da PlayStation®3 ou do PC.



LED CST E LED DO RECEPTOR *(16)*

- 2 LED acesos = ligação estabelecida entre o volante e o receptor.
- 2 LED a piscar = sem ligação entre o volante e o receptor.
- Ambos os LED do Manettino apagados = o volante está em modo de espera ou desligado.
- LED CST pisca lentamente de forma contínua = substituir as pilhas.

CALIBRAÇÃO AUTOMÁTICA DO VOLANTE E DOS PEDAIS

- O centro do aro do volante é predefinido quando liga o volante: como tal, é necessário que o aro esteja perfeitamente centrado no seu eixo quando o liga.
- É igualmente possível centrar manualmente o centro do aro. Para tal, posicione o aro perfeitamente ao centro e prima em simultâneo "**SELECT + START + ENGINE START**" *(esta operação deve ser efectuada sempre que liga o volante).*
- A direcção do aro do volante e os pedais são calibrados automaticamente.

FUNÇÕES AVANÇADAS

REGULAÇÃO DA SENSIBILIDADE DO ARO DO VOLANTE

A direcção do volante possui 2 modos de sensibilidade:
- "Sensibilidade Normal" (modo predefinido e recomendado para PC – necessita de configuração na PS3)
- "Sensibilidade Alta" (modo predefinido e recomendado para PS3 – necessita de configuração no PC)

Configuração no modo "Sensibilidade Normal" (modo predefinido e recomendado para PC)

Acção	RACE
- Posicione o selector do Manettino no ícone correspondente. - Prima o botão de pressão para confirmar a função.	**ACESO**

A direcção do volante encontra-se em sensibilidade normal

Configuração em modo "Sensibilidade Alta" (modo predefinido e recomendado para a PS3)

Acção	SPORT
- Posicione o selector do Manettino no ícone correspondente. - Prima o botão de pressão para confirmar a função.	**ACESO**

A direcção do volante está agora mais sensível, sobretudo ao centro

CONFIGURAÇÃO DOS PEDAIS

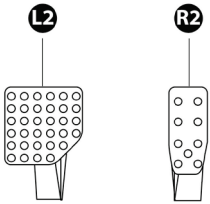
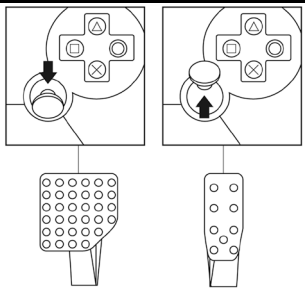
Por predefinição, os comandos de acelerador e travão do volante actuam em modo "Separado", o que significa que os pedais funcionam em eixos independentes.
Este modo permite melhorar consideravelmente a precisão da condução.
Se o jogo não suporta o modo "Separado", os pedais do volante não funcionam correctamente. Nesse caso, active o modo "Combinado".

CONFIGURAÇÃO

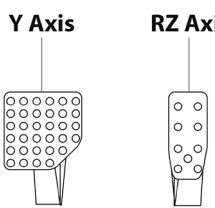
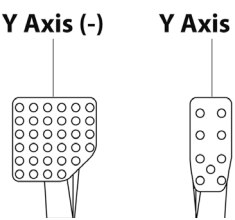
Prima em simultâneo os 2 pedais (acelerador e travão) + o botão CST e solte.

MODO DOS PEDAIS	RACE ou SPORT
SEPARADO *(modo recomendado na maioria dos jogos)*	**NÃO PISCA**
COMBINADO	**PISCA**

CONFIGURAÇÃO DOS PEDAIS NA PLAYSTATION®3

Pedais separados (modo predefinido)	Pedais combinados (necessita de configuração
 - **Acelerador** = Gatilho **R2** do comando PS3 - **Travão** = Gatilho **L2** do comando PS3	 - **Acelerador** = Direcção **Para cima** do "mini-stick direito" do comando PS3 - **Travão** = Direcção **Para baixo** do "mini-stick direito" do comando PS3

CONFIGURAÇÃO DOS PEDAIS NO PC

Pedais separados (modo predefinido)	Pedais combinados (necessita de configuração)
 - **Acelerador** = Eixo **RZ** - **Travão** = Eixo **Y**	 - **Acelerador** = Direcção **Para cima** do eixo **Y** - **Travão** = Direcção **Para baixo** do eixo **Y**

PROGRAMAÇÃO DO VOLANTE E DOS PEDAIS

O volante é totalmente programável:
- Todos os botões de acções podem ser trocados entre si.
- Todos os botões de acções podem ser programados nos pedais ou nas alavancas sequenciais.

DOIS MODOS DE PROGRAMAÇÃO

O botão e o LED PRESET permitem-lhe ver o tipo de programação escolhido: AUTOMÁTICO (pré-programado) ou MANUAL (programado por si). Com uma simples pressão no botão pode passar de uma programação para outra (inclusive durante o jogo).

"PREDEFINIÇÃO AUTOMÁTICA" (BOTÃO PRESET APAGADO)

Trata-se da programação predefinida.

Para mais informações, consulte os esquemas CONFIGURAÇÃO DA "PREDEFINIÇÃO AUTOMÁTICA" – PLAYSTATION®3 / PC.

"PREDEFINIÇÃO MANUAL" (BOTÃO PRESET ACESO)

Trata-se das suas programações pessoais. Os botões podem ser:
- programados nos pedais ou nas alavancas sequenciais
- trocados entre si.

- Pode alterar estas programações ao seu gosto.
- As programações são guardadas automaticamente no interior do volante (mesmo depois de desligado do computador ou da consola).
- Quando a sua "PREDEFINIÇÃO MANUAL" está vazia, é idêntica à "PREDEFINIÇÃO AUTOMÁTICA".

PROCEDIMENTO DE PROGRAMAÇÃO

Etapas	Acção	Estado dos LED
1	Active a "PREDEFINIÇÃO MANUAL" com o botão.	Aceso
2	Prima e solte o botão MAPPING .	Aceso
3	Prima e solte o botão a programar.	Pisca
4	Prima e solte o botão, a alavanca sequencial ou o pedal ao qual pretende atribuir a sua função.	Apagado Aceso

A sua "PREDEFINIÇÃO MANUAL" está agora activa e actualizada (com a sua programação efectuada)

EXEMPLOS DE APLICAÇÕES POSSÍVEIS:
- Na PS3, programe L2/R2 ou L3/R3 nas alavancas sequenciais Up e Down (L1/R1 por predefinição).
- Na PS3, programa os botões Cruz/Quadrado nos pedais (L2/R2 por predefinição).
- Inverta diferentes botões para maior acessibilidade.

Nota: O botão CST não pode ser programado ou trocado.

MEMÓRIA EEPROM

O volante dispõe de um chip interno que guarda em memória o conjunto das suas programações "PREDEFINIÇÃO MANUAL" (mesmo com o volante desligado do computador ou da consola durante um longo período).
Pode guardar uma "PREDEFINIÇÃO MANUAL" diferente em cada suporte utilizado (PC e PS3).

ELIMINAR UMA "PREDEFINIÇÃO MANUAL"

Etapas	Acção	Estado dos LED
1	Active a "PREDEFINIÇÃO MANUAL" .	Aceso
2	Prima o botão MAPPING durante 2 segundos.	Pisca 2 segundos

A sua "PREDEFINIÇÃO MANUAL" está agora vazia (e novamente idêntica à "PREDEFINIÇÃO AUTOMÁTICA").

REGRESSO À "CONFIGURAÇÃO DE ORIGEM"

O objectivo consiste em eliminar de uma vez o conjunto das suas programações ou regulações efectuadas.

Etapas	Acção	Estado dos LED
1	Prima em simultâneo os botões **MAPPING + SELECT + START**.	CST Pisca 5 segundos

O conjunto das suas "PREDEFINIÇÕES MANUAIS" (PC + PS3) ou regulações está agora vazio.

Nota: Esta operação tem por objectivo reiniciar completamente o volante.
Por conseguinte, no PC é recomendado efectuar esta operação unicamente quando não houver nenhum jogo em execução.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

O aro do volante não está perfeitamente centrado nos jogos:
- Desligue o volante (interruptor em **OFF**). Centre fisicamente o aro do volante. Volte a ligar o volante (interruptor em **ON**).
- Se o problema persistir, é possível centrar manualmente o aro. Para tal, posicione o aro perfeitamente ao centro e prima em simultâneo "**SELECT + START + ENGINE START**" *(esta operação deve ser efectuada sempre que liga o volante)*.

- No PC, em caso de calibração incorrecta do aro ou dos pedais, transfira o software de calibração manual "Thrustmaster Calibration Tool v 1.03" disponível no seguinte endereço: http://ts.thrustmaster.com.

O volante ou os pedais não funcionam correctamente:
- Desligue e volte a ligar o volante (tendo o cuidado de verificar se o volante está centrado quando o liga).
- Verifique o estado e o posicionamento correcto das 4 pilhas LR6 / AA.
- Se o problema persistir, desligue o computador ou a consola, desligue o receptor USB e o fio electrónico de alimentação, volte a ligar o conjunto, reinicie e execute novamente o jogo.

No PC, o volante é detectado, mas não funciona com o jogo:
Abra a interface de gestão das opções do jogo para configurar o volante. Consulte o manual do utilizador ou a ajuda online do jogo para mais informações.

Na PS3, o volante não é detectado:
- No modo "1 jogador", se o comando oficial estiver aceso, é necessário mudá-lo (com a ajuda do botão "PS") para a "porta do comando 2" a fim de o volante poder funcionar.
- Se o problema persistir, desligue o comando e deixe apenas o volante ligado.

Os pedais não funcionam correctamente no modo "Separado":
(exemplo: uma vez no jogo, o cursor de selecção desloca-se sozinho)
Saia do jogo e mude os pedais para modo "Combinado". Volte a executar o jogo e configure de novo o volante na interface de gestão das opções do jogo.

O volante não chega a estabelecer ligação ao receptor:
A ligação entre o volante e o receptor é efectuada automaticamente.
Em caso de insucesso, pode forçar a ligação premindo o botão LED do receptor ***(16)*** e depois em simultâneo os botões **SELECT + START +** CST do volante.

O LED CST **pisca de forma contínua:**
Convém substituir as pilhas.

RECOMENDAÇÕES E INFORMAÇÕES RELATIVAS À SEGURANÇA
Aquando de longos períodos de inactividade, desligue o volante (interruptor em OFF), desmonte o aro da respectiva base e retire as 4 pilhas do compartimento das pilhas.
ATENÇÃO. PERIGO DE EXPLOSÃO EM CASO DE SUBSTITUIÇÃO DAS PILHAS POR UM TIPO DE PILHA INCORRECTO. ELIMINAR AS PILHAS DE ACORDO COM AS INSTRUÇÕES.

Por razões de segurança, nunca utilize o conjunto de pedais com os pés descalços ou quando estiver apenas de meias calçadas.
A THRUSTMASTER® NÃO ASSUME QUALQUER RESPONSABILIDADE NA EVENTUALIDADE DE DANOS FÍSICOS RESULTANTES DA UTILIZAÇÃO DO CONJUNTO DE PEDAIS SEM CALÇADO.

SUPORTE TÉCNICO

Se surgir algum problema com o seu produto, vá até http://ts.thrustmaster.com e clique em **Technical Support.** A partir daqui pode aceder a vários utilitários, como as perguntas mais frequentes (FAQ) ou as versões mais recentes dos controladores e do software, capazes de ajudá-lo a resolver o seu problema. Se o problema se mantiver, contacte o serviço de suporte técnico dos produtos Thrustmaster ("Technical Support"):

Por correio electrónico:

Para tirar partido do suporte técnico por correio electrónico, primeiro tem de se registar online. As informações que fornecer ajudarão os agentes a resolver mais rapidamente o seu problema. Clique em **Registration** no lado esquerdo da página Technical Support e siga as instruções que surgirem no ecrã. Se já tiver feito o seu registo, preencha os campos **Username** e **Password** e clique em **Login**.

GARANTIA

A Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") garante ao consumidor, a nível mundial, que este produto Thrustmaster está isento de defeitos de material e de falhas de fabrico durante um período de dois (2) anos a partir da data de compra original. Se o produto apresentar algum defeito dentro do período da garantia, contacte imediatamente o Suporte Técnico, que lhe indicará o procedimento a seguir. A confirmar-se o defeito, devolva o produto ao respectivo local de compra (ou qualquer outro local indicado pelo Suporte Técnico).

No âmbito do contexto desta garantia, e por decisão do Suporte Técnico, o produto defeituoso do consumidor será reparado ou substituído. Sempre que a lei em vigor o autorizar, a responsabilidade máxima da Guillemot e das suas filiais (incluindo nos danos indirectos) limitar-se-á à reparação ou substituição do produto Thrustmaster. Os direitos legais do consumidor em relação à legislação aplicável à venda de bens de consumo não são afectados por esta garantia.

Esta garantia não se aplicará: (1) se o produto tiver sido modificado, aberto, alterado ou sofrido danos em resultado de uso inadequado ou abusivo, negligência, acidente, desgaste normal ou qualquer outra causa que não esteja relacionada com um defeito de material ou uma falha de fabrico; (2) no caso de incumprimento das instruções fornecidas pelo Suporte Técnico; (3) ao software que não tenha sido publicado pela Guillemot, o qual estará sujeito a uma garantia específica fornecida pela respectiva editora.

Provisões adicionais da garantia

Nos EUA e no Canadá, esta garantia está limitada ao mecanismo interno e ao revestimento externo do produto. Quaisquer garantias implícitas aplicáveis, incluindo garantias de comerciabilidade e adequação a um fim específico, têm um limite de dois (2) anos a partir da data de compra e estão sujeitas às condições estabelecidas na presente garantia limitada. Em circunstância alguma a Guillemot Corporation S.A. ou as suas filiais serão responsáveis por danos indirectos ou acidentais resultantes da violação de quaisquer garantias expressas ou implícitas. Certos estados/províncias não autorizam limitações à duração de uma garantia implícita ou a exclusão ou limitação de danos acidentais/indirectos, pelo que a limitação acima mencionada pode não se aplicar a si. A presente garantia confere-lhe direitos legais específicos, e também pode ter outros direitos que variam consoante o estado ou a província.

DIREITOS DE AUTOR

© 2012 Guillemot Corporation S.A. Todos os direitos reservados. Thrustmaster® é uma marca registada da Guillemot Corporation S.A. Ferrari® é uma marca registada da Ferrari Idea S.p.A. PlayStation® é uma marca registada da Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft® Windows® é uma marca registada da Microsoft Corporation nos Estados Unidos et/ou noutros países. Todas as outras marcas comerciais e nomes de marcas são por este meio reconhecidas e pertencem aos respectivos proprietários. As ilustrações não são vinculativas. Os conteúdos, desenhos e especificações estão sujeitos a alteração sem aviso prévio e podem variar de país para país. Fabricado na China.

Declaração de Conformidade com as Normas da UE

A Guillemot Corporation S.A. declara por este meio que o dispositivo Ferrari Wireless GT Cockpit está em conformidade com os principais requisitos e outras cláusulas relevantes da Directiva R&TTE 1999/5/CE. A declaração de conformidade pode ser vista no seguinte endereço:
http://www.thrustmaster.com/certificates/Ferrari_Wireless_GT_Cockpit/Doc-ferrari_Wireless_GT_cockpit.pdf

RECOMENDAÇÕES DE PROTECÇÃO AMBIENTAL

Quando este produto chegar ao fim da sua vida útil, não o elimine juntamente com os resíduos domésticos normais; em vez disso, deixe-o num ponto de recolha de resíduos de equipamento eléctrico e electrónico (REEE) para posterior reciclagem.
O símbolo presente no produto, no manual de utilizador ou na caixa confirma-o.
Os materiais podem ser reciclados, dependendo das suas características. Através da reciclagem e de outras formas de processamento de resíduos de equipamento eléctrico e electrónico, pode dar um importante contributo no sentido de ajudar a proteger o ambiente.

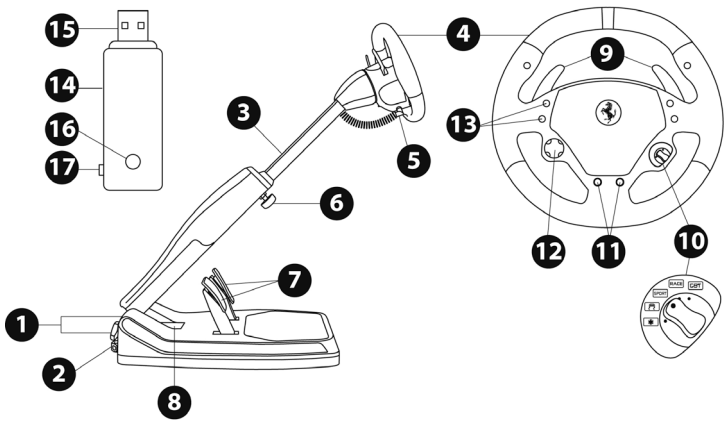
Funciona com 4 pilhas do tipo LR6 / AA (1,5 V), não incluídas. Não recarregue as pilhas não recarregáveis. Retire as pilhas usadas do brinquedo. Não misture diferentes tipos de pilhas ou pilhas novas e usadas. Utilize apenas as pilhas do tipo recomendado ou de um tipo semelhante. Instale as pilhas respeitando a polaridade. Não coloque os terminais de uma pilha em curto-circuito

www.thrustmaster.com

Ferrari Wireless GT cockpit 430 scuderia Edition

Совместимость: PlayStation®3 и ПК

Руководство пользователя



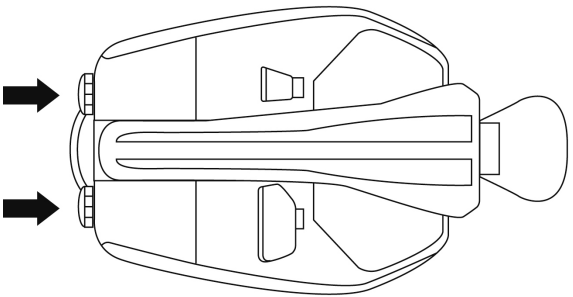
ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

1 2 задних зажимных винта *(для регулировки наклона)*
2 Ручка для переноса
3 Регулируемый стержень
4 Съёмное колесо руля
5 Провод электропитания
6 1 Передний зажимный винт *(для регулировки длины стержня)*
7 Педали газа и тормоза
8 Отделение батареек и установки принимающего устройства
9 Рычажки программирования скорости Вверх и Вниз
10 Переключатель Manettino с вращающейся ручкой *(5 позиций для программирования)*
11 Кнопки «Select» (Выбор) и «Start» (Старт)
12 Кнопки управления
13 Кнопки действия
14 Беспроводное принимающее устройство
15 USB-коннектор принимающего устройства
16 Индикатор принимающего устройства
17 Переключатель принимающего устройства PC/PS3 (ПК/PS3)

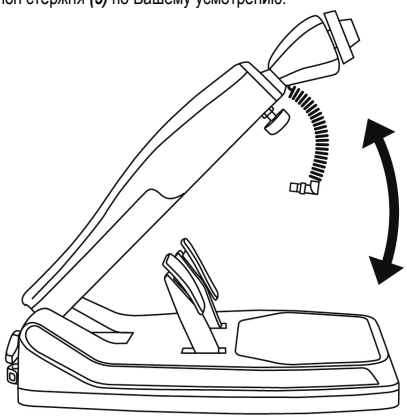
УСТАНОВКА РУЛЯ

РЕГУЛИРОВКА НАКЛОНА И ДЛИНЫ СТЕРЖНЯ РУЛЯ

- Слегка ослабьте (против часовой стрелки) 2 зажимных винта ***(1)***, расположенных на тыльной части основания.

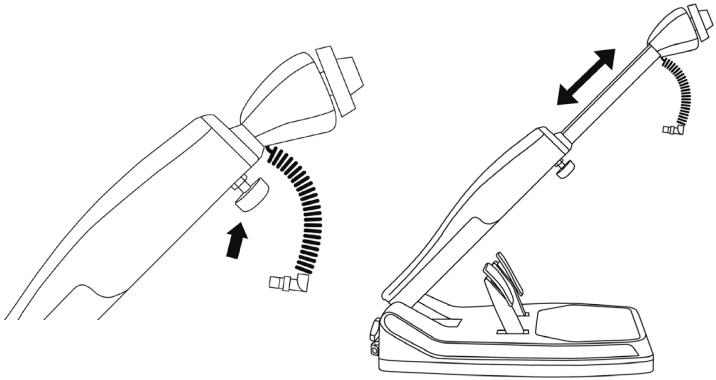


- Отрегулируйте наклон стержня ***(3)*** по Вашему усмотрению.

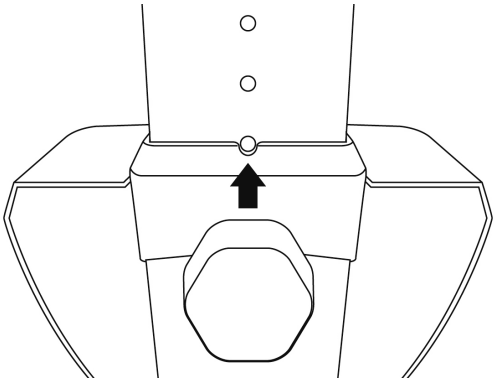


- Затяните (по часовой стрелке) 2 зажимных винта ***(1)***.

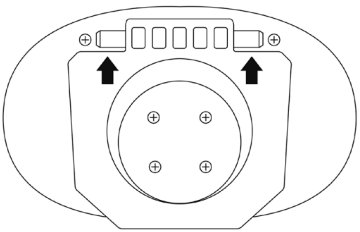
- Слегка ослабьте (против часовой стрелки) зажимной винт ***(6)***, расположенный на передней стороне стержня. Затем выдвиньте стержень на длину по Вашему усмотрению.



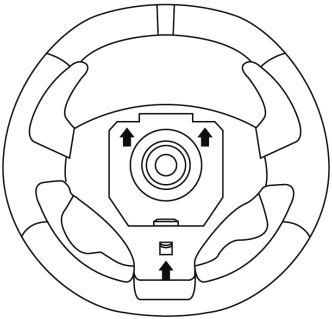
- Затяните (по часовой стрелке) зажимной винт ***(6)*** так, чтобы он ровно вошёл в одно из предусмотренных для него отверстий. Для этого расположите верхнее отверстие в предусмотренный для этой цели блокиратор.



ФИКСАЦИЯ КОЛЕСА РУЛЯ



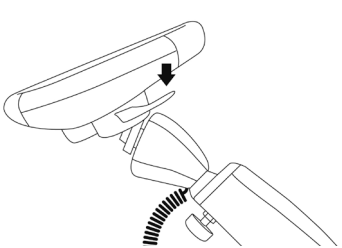
Выступы (передняя поверхность основания)

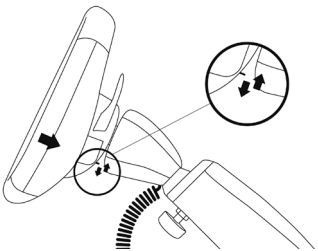


Выемки (задняя часть колеса руля)
+
Защёлка (задняя часть колеса руля)

- Расположите съёмный руль ***(4)*** горизонтально, затем вставьте 2 выступа (расположены на передней поверхности основания) внутрь 2 выемок (расположены на задней части колеса руля).

- Надвиньте колесо руля вертикально, затем зафиксируйте руль, нажав на защёлку (расположена на задней части колеса руля), а затем отпустив её. Вы должны услышать щелчок.

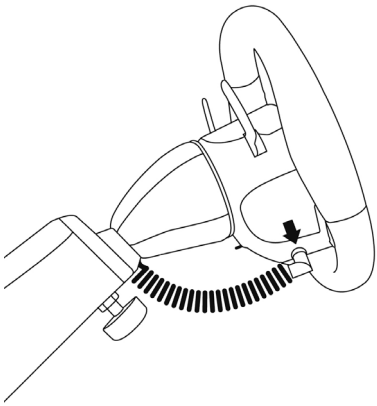




- Убедитесь, что колесо руля хорошо закреплено на основании.

- Подсоедините питание колеса от основания, вставив угловой штекер (расположен на конце провода питания ***(5)***) в разъём (расположен слева от колеса руля).

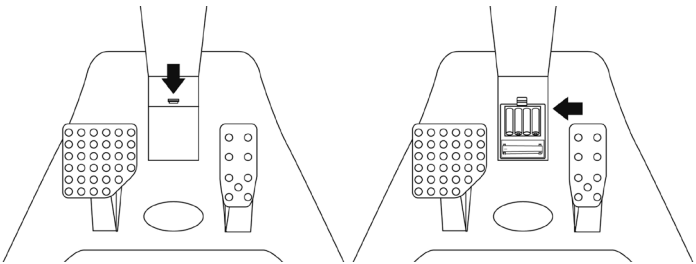
- Поверните гайку (расположена на конце штекера) по часовой стрелке для фиксации.



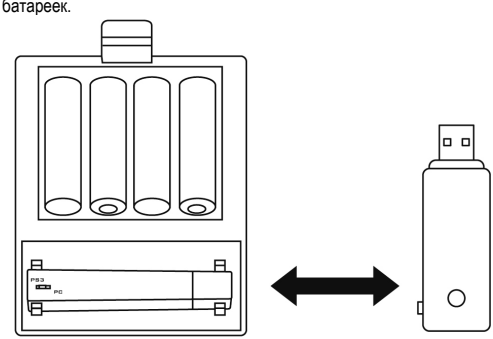
ВЫПОЛНИТЕ ДАННУЮ ПРОЦЕДУРУ В ОБРАТНОМ ПОРЯДКЕ ДЛЯ СНЯТИЯ КОЛЕСА РУЛЯ С ОСНОВАНИЯ

УСТАНОВКА БАТАРЕЕК И ИЗВЛЕЧЕНИЕ ПРИНИМАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА

- Снимите крышку отделения для батареек ***(8)*** (расположена позади 2 педалей) и установите 4 батарейки типа LR6 / AA, соблюдая полярность.



- Извлеките беспроводное принимающее устройство ***(14)***, которое находится в нижней части отделения для батареек.



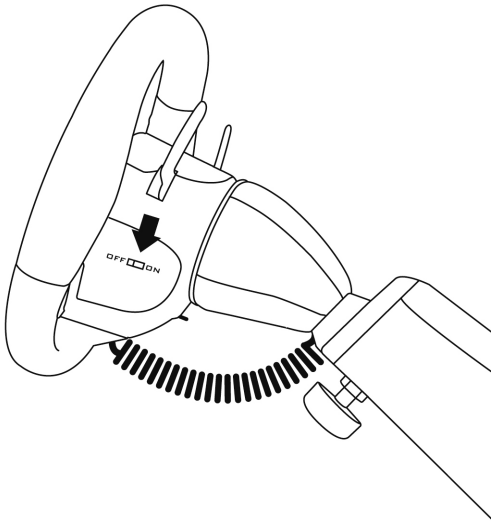
- Установите крышку отделения на прежнее место.

ВКЛЮЧЕНИЕ И ВЫКЛЮЧЕНИЕ РУЛЯ

- Переведите выключатель (расположен справа на колесе руля):
- в положение **ON** (**ВКЛ**) для **включения** руля,
- в положение **OFF** (**ВЫКЛ**) для **выключения** руля.

Важное замечание:

При включении руля его колесо должно всегда быть хорошо центрировано (во избежание любого отклонения от центрального положения).



PLAYSTATION®3

УСТАНОВКА НА «PLAYSTATION®3»

1. Расположите переключатель PC/PS3 ***(17)*** принимающего устройства ***(14)*** в положение «PS3».
2. Подсоедините USB-коннектор ***(15)*** принимающего устройства к USB-порту №1 приставки.
3. Включите приставку.
4. Включите руль с помощью выключателя ON/OFF.
5. Как только соединение установлено, устанавливайте игру.

Теперь Вы готовы к игре!

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КНОПКИ «PS»

Кнопка «PS» (УП) на руле позволяет выйти из игры, войти в меню и выключить PlayStation®3.

Порядок действий:
Расположите переключатель Manettino ***(10)*** на соответствующем значке, затем нажмите на кнопку переключателя.

Важные замечания о PlayStation®3:

- Переключатель PC/PS3 ***(17)*** принимающего устройства всегда должен быть переведён в положение «PS3» перед его установкой

- В режиме «1 игрок», если Ваш официальный джойстик включён, необходимо переключить его в положение «порт джойстика 2» для активизации руля.

- На PlayStation®3 руль имитирует официальный джойстик (что позволяет ему быть совместимым со 100% игр-гонок).

- Для большинства игр в режиме «Нормальная чувствительность» (как на джойстике) будет ощущаться небольшая мёртвая зона в средней части оси направления (и, соответственно, в средней части руля).

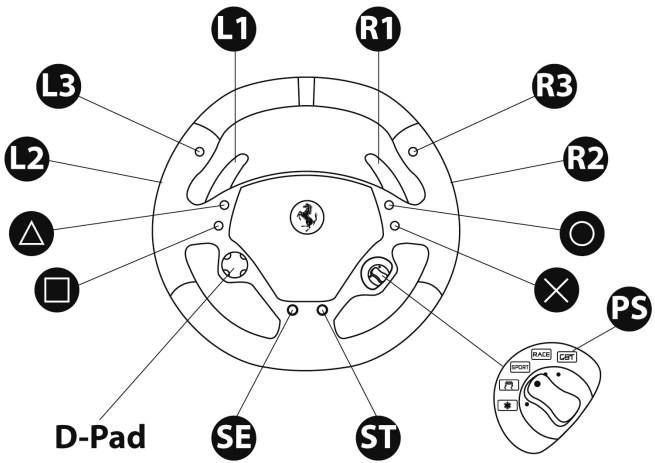
  Режим «Высокая чувствительность» руля предназначен для ликвидации этой мёртвой зоны.

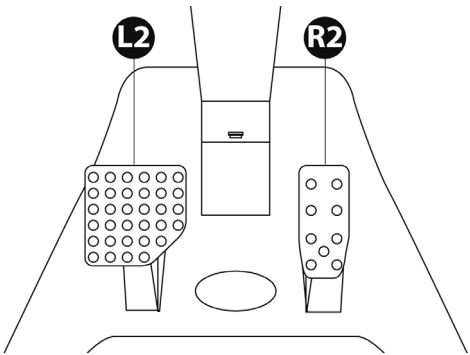
  В некоторых играх возможно ликвидировать или уменьшить эту зону, изменяя параметры оси направления в «Опциях/Управлении» игры.

  Режим «Высокой чувствительности» является рекомендуемым для большинства игр PS3 (в которых нельзя изменить центральную мёртвую зону оси направления).

  Режим «Нормальной чувствительности» является рекомендуемым только для игр PS3, в которых можно изменить центральную мёртвую зону оси направления.

КОНФИГУРАЦИЯ «ПРЕДВАРИТЕЛЬНОЙ АВТОМАТИЧЕСКОЙ УСТАНОВКИ» - PLAYSTATION®3
(в режиме «Педали раздельно»)





ПК

УСТАНОВКА НА ПК

Системные требования: ПК (Windows® Xp, Windows® Vista, Windows® 7), оборудованный USB-портом

CD-ROM диск, входящий в комплект руля, позволяет установить драйверы.

1. Вставьте установочный CD-ROM диск в CD-ROM Вашего компьютера. Окно помощи при установке появится на экране автоматически *(если меню установки не запускается автоматически, двойным кликом нажмите на значок «Мой компьютер», затем на значок CD-ROM и при необходимости на «Setup.exe»).*

2. Нажмите на кнопку **«DRIVERS»** для запуска установки драйверов.

3. Когда установка завершена, нажмите **Завершить** и перезапустите Ваш компьютер.

4. Расположите переключатель PC/PS3 ***(17)*** принимающего устройства ***(14)*** в положение «ПК».

5. После перезагрузки компьютера подсоедините USB-коннектор ***(15)*** принимающего устройства к одному из USB-портов системного блока. Windows® автоматически обнаружит новое устройство.

6. Драйверы будут установлены автоматически.
Следуйте указаниям, появляющимся на экране, для завершения установки.

7. Выберите **Пуск/Все программы/Джойстик/Панель управления** для доступа к Панели управления. *На экране появится диалоговое окно **Управление игрой** с указанием названия руля и статусом **ОК**.*

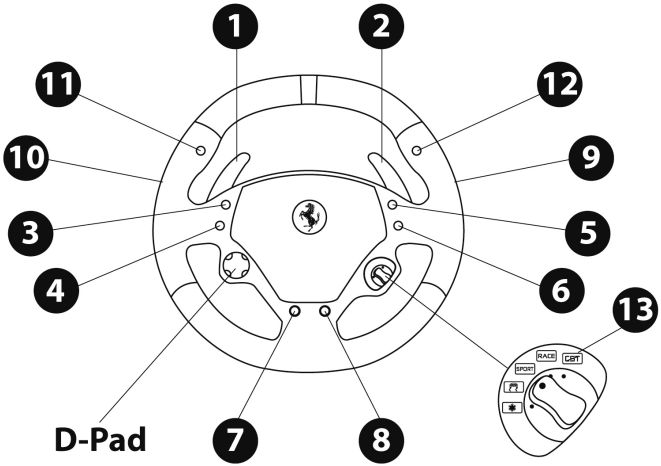
8. В **Панели управления** нажмите на **Свойства** для проверки и отображения кнопок, D-pad (кнопок управления) и осей руля и педалей.

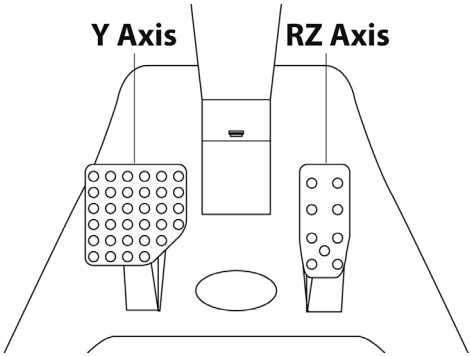
Теперь Вы готовы к игре!

Важные замечания о ПК:

- Переключатель PC/PS3 ***(17)*** принимающего устройства всегда должен быть переведён в положение «PC» перед его подсоединением.
- Название руля, отображаемое ПК (в Панели управления и Играх) - «Беспроводное место пилота F430» («F430 Cockpit Wireless»).

КОНФИГУРАЦИЯ «ПРЕДВАРИТЕЛЬНОЙ АВТОМАТИЧЕСКОЙ УСТАНОВКИ» - ПК (в режиме «Педали раздельно»)

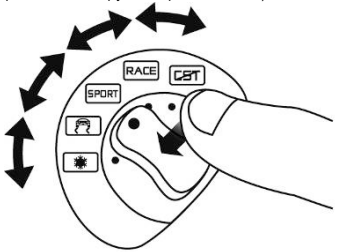




ИСПОЛЬЗОВАНИЕ 5 ПОЗИЦИЙ MANETTINO

Система Manettino ***(10)*** состоит из следующих элементов:
- переключатель с вращающейся ручкой, с помощью поворота которого Вы можете переходить от одной функции к другой
- кнопка переключателя, расположенная на ручке переключателя (для подтверждения выбора)

Выбранная Вами функция (ручка направлена на соответствующий значок) активируется при нажатии на кнопку переключателя (а не при наведении ручки переключателя).



Manettino	**Функции кнопок** и значения сигналов световых индикаторов
CST	**Кнопка «PS» на PS3 и «13» на ПК** - Горит = соединение между рулём и принимающим устройством установлено. - Быстро мигает = соединение между рулём и принимающим устройством отсутствует. - Мигает медленно и продолжительно = необходимо поменять батарейки. - Не горит = руль находится в режиме ожидания или выключен.
RACE	**Режим «Нормальной чувствительности»** - Горит = активированы режимы «Нормальной чувствительности» и «Педали раздельно» - Быстро мигает = активирован режим «Педали совместно»
SPORT	**Режим «Высокой чувствительности»** - Горит = активированы режимы «Высокой чувствительности» и «Педали раздельно» - Быстро мигает = активирован режим «Педали совместно»
	«Mapping» - Горит = активирован режим «Mapping» (в ожидании программирования)
	«Ручная предварительная установка» - Горит = активирован режим «Ручной предварительной установки»

- Расположите переключатель Manettino на соответствующем значке.
- Нажмите на кнопку переключателя для подтверждения выбора функции.

ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

КНОПКА ВКЛЮЧЕНИЯ РУЛЯ

- Положение **OFF** = руль выключен (и не использует батарейки).
- Положение **ON** = руль включен.

Соединение между рулём и принимающим устройством выполняется автоматически.
В случае возникновения затруднений Вы можете форсировать соединение нажатием на кнопку Индикатора принимающего устройства ***(16)***, затем одновременно на кнопки SELECT + START + CST на руле.

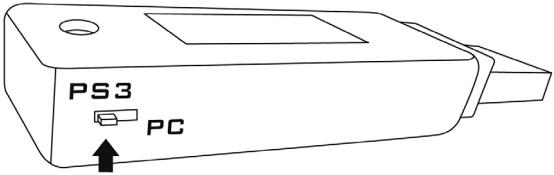
РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ

Руль переходит в режим ожидания автоматически:
- через 5 минут после начала простоя,
- через 5 секунд при возникновении затруднений или потери соединения.

Для того чтобы вывести руль из режима ожидания, нажмите на одну из кнопок действия руля *(13)* или используйте выключатель руля ON/OFF.

ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ «PC/PS3» *(17)* ПРИНИМАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА

Этот переключатель всегда должен быть правильно установлен перед подсоединением принимающего устройства к USB-порту PlayStation®3 или ПК.



ИНДИКАТОР CST И ИНДИКАТОР ПРИНИМАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА *(16)*

- Горят оба индикатора = соединение между рулём и принимающим устройством установлено.
- Быстро мигают оба индикатора = соединение между рулём и принимающим устройством отсутствует.
- Не горят все индикаторы Manettino = руль находится в режиме ожидания или выключен
- Индикатор CST мигает медленно и продолжительно = необходимо поменять батарейки.

АВТОМАТИЧЕСКАЯ НАСТРОЙКА РУЛЯ И ПЕДАЛЕЙ

- Центр колеса руля определяется при включении руля: таким образом, необходимо аккуратно центрировать колесо руля по его оси при его включении.
- Выровнять центр колеса руля также можно вручную. Для этого расположите колесо руля точно по центру, затем одновременно нажмите «**SELECT + START + ENGINE START**» *(это действие должно быть выполнено при каждом перезапуске руля)*.
- Управление колесом руля и педалями регулируется автоматически.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ФУНКЦИИ

РЕГУЛИРОВКА ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТИ КОЛЕСА РУЛЯ

Управление рулём имеет 2 режима чувствительности:
- «Нормальная чувствительность» (режим по умолчанию и рекомендуемый для ПК – требует настройки на PS3)
- «Высокая чувствительность» (режим по умолчанию и рекомендуемый для PS3 – требует настройки на ПК)

Настройка в режиме «Нормальная чувствительность»
(режим по умолчанию и рекомендуемый для ПК)

Действие	RACE
- Расположите переключатель Manettino на соответствующем значке. - Нажмите на кнопку переключателя для подтверждения выбора функции.	**ГОРИТ**

Управление рулём выполняется с нормальной чувствительностью

Настройка в режиме «Высокая чувствительность»
(режим по умолчанию и рекомендуемый для PS3)

Действие	SPORT
- Расположите переключатель Manettino на соответствующем значке. - Нажмите на кнопку переключателя для подтверждения выбора функции.	**ГОРИТ**

Управление рулём теперь выполняется с большей чувствительностью, особенно в центре

КОНФИГУРАЦИЯ ПЕДАЛЕЙ

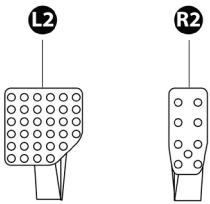
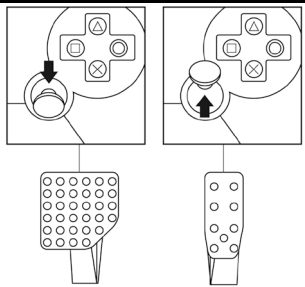
По умолчанию сигналы ускорения и торможения руля поступают в режиме «Раздельно», что означает, что педали работают на независимых осях.
Этот режим позволяет значительно увеличить точность пилотирования.
Если игра не поддерживает режим «Раздельно», педали руля не будут правильно работать. В таком случае Вы должны активировать режим «Совместно».

НАСТРОЙКА

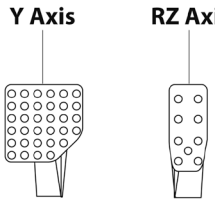
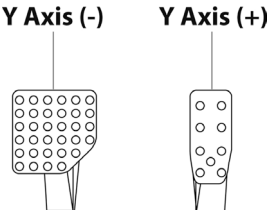
Одновременно нажмите на 2 педали (газа и тормоза) + кнопку CST , затем отпустите.

РЕЖИМ ПЕДАЛЕЙ	RACE или SPORT
РАЗДЕЛЬНО *(режим, рекомендуемый для большинства игр)*	**НЕ МИГАЕТ**
СОВМЕСТНО	**МИГАЕТ**

КОНФИГУРАЦИЯ ПЕДАЛЕЙ НА «PLAYSTATION®3»

Педали раздельно (режим по умолчанию)	**Педали совместно** (требует настройки)
 - **Газ** = Кнопка **R2** джойстика PS3 - **Тормоз** = Кнопка **L2** джойстика PS3	 - **Газ** = Направление **Вверх** правого рычажка джойстика PS3 - **Тормоз** = Направление **Вниз** правого рычажка джойстика PS3

КОНФИГУРАЦИЯ ПЕДАЛЕЙ НА «ПК»

Педали раздельно (режим по умолчанию)	**Педали совместно** (требует настройки)
 - **Газ** = Ось **RZ** - **Тормоз** = Ось **Y**	 - **Газ** = Направление **Вверх** оси **Y** - **Тормоз** = Направление **Вниз** оси **Y**

ПРОГРАММИРОВАНИЕ РУЛЯ И ПЕДАЛЕЙ

Данный руль является полностью программируемым:
- все кнопки действия могут быть поменяны функциями между собой;
- все кнопки действия могут быть запрограммированы на педали или рычажки программирования.

ДВА РЕЖИМА ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Кнопка индикатора ПРЕДВАРИТЕЛЬНОЙ УСТАНОВКИ (PRESET) позволяет видеть выбранный тип программирования:
АВТОМАТИЧЕСКИЙ (предварительно запрограммированный) или РУЧНОЙ (программируемый Вами). Простым нажатием на эту кнопку Вы можете (даже во время игры) заменить один тип программирования на другой.

«ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ АВТОМАТИЧЕСКАЯ УСТАНОВКА» (КНОПКА PRESET НЕ ГОРИТ)
Применяется программирование по умолчанию.

Для получения более подробных сведений обратитесь к схемам КОНФИГУРАЦИЯ «ПРЕДВАРИТЕЛЬНОЙ АВТОМАТИЧЕСКОЙ УСТАНОВКИ» - PLAYSTATION®3 / ПК.

«ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ручнАЯ УСТАНОВКА» (КНОПКА PRESET ГОРИТ)
Применяется Ваше программирование. Кнопки могут быть
- запрограммированы на педали или рычажки программирования,
- поменяны функциями между собой.

- Вы можете изменить данные настройки по Вашему усмотрению.
- Программирование автоматически сохраняется памятью руля (даже после его отключения или выключения).
- Если Вы ещё не изменяли Вашу «ПРЕДВАРИТЕЛЬНУЮ РУЧНУЮ УСТАНОВКУ», она совпадает с «АВТОМАТИЧЕСКОЙ ПРЕДВАРИТЕЛЬНОЙ УСТАНОВКОЙ».

ПРОЦЕДУРА ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Этапы	Действие	Состояние индикаторов
1	Активируйте « ПРЕДВАРИТЕЛЬНУЮ РУЧНУЮ УСТАНОВКУ» нажатием на кнопку.	Горит
2	Нажмите и отпустите кнопку MAPPING	Горит
3	Нажмите и отпустите кнопку для программирования.	Мигает
4	Нажмите и отпустите кнопку, рычажок программирования или педаль, для которой Вы хотите установить нужную функцию	Не горит Горит

Ваша «ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ РУЧНАЯ УСТАНОВКА» теперь активна и выполняется (с выполняемым программированием)

ПРИМЕРЫ ВОЗМОЖНОГО ПРИМЕНЕНИЯ:

- На PS3 запрограммируйте L2/R2 или L3/R3 на рычажки программирования Вверх и Вниз (L1/R1 по умолчанию).
- На PS3 запрограммируйте кнопки Накрест/Прямо для педалей (по умолчанию L2/R2).
- Поменяйте функциями различные кнопки для лучшей доступности.

Замечание: Кнопка CST не может быть запрограммирована или перемещена.

ПАМЯТЬ EEPROM

Данный руль оборудован внутренним чипом, сохраняющим в памяти Ваши настройки «ПРЕДВАРИТЕЛЬНОЙ РУЧНОЙ УСТАНОВКИ» (даже если руль отключён или выключен в течение длительного периода времени).
Вы можете записать различные «ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЕ РУЧНЫЕ УСТАНОВКИ» для каждой используемой платформы (ПК и PS3).

УДАЛЕНИЕ «ПРЕДВАРИТЕЛЬНОЙ РУЧНОЙ УСТАНОВКИ»

Этапы	Действие	Состояние индикаторов
1	Активируйте « ПРЕДВАРИТЕЛЬНУЮ РУЧНУЮ УСТАНОВКУ»	Горит
2	Нажмите и удерживайте кнопку MAPPING в течение 2 секунд.	Мигает 2 секунды

Ваша «ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ РУЧНАЯ УСТАНОВКА» теперь сброшена (аналогична «АВТОМАТИЧЕСКОЙ ПРЕДВАРИТЕЛЬНОЙ УСТАНОВКЕ»).

ВОЗВРАТ К «НАСТРОЙКАМ ПРОИЗВОДИТЕЛЯ»

Целью данного действия является выполнение с помощью одной операции удаления всех Ваших настроек или программирования.

Этапы	Действие	Состояние индикаторов
1	Одновременно нажмите на кнопки **MAPPING + SELECT + START**	CST Мигает 5 секунд

Ваши «ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЕ РУЧНЫЕ УСТАНОВКИ» (ПК + PS3) или настройки теперь сброшены.

Замечание: Эта операция приводит к полному перезапуску руля.
Для ПК рекомендуется выполнять это действие только, когда нет запущенных игр.

УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

Колесо руля плохо выровнено в играх:

- Выключите руль (переместив переключатель в положение **OFF**). Выровняйте вручную колесо руля. Включите руль (переместив переключатель в положение **ON**).

- Если проблема не решена, Вы можете вручную выровнять колесо руля. Для этого расположите колесо руля точно по центру, затем одновременно нажмите «**SELECT + START + ENGINE START**» *(это действие должно быть выполнено при каждом перезапуске руля).*
- На ПК в случае неправильной настройки колеса руля или педалей загрузите программу ручной настройки «Thrustmaster Calibration Tool v 1.03», перейдя в браузере по ссылке: http://ts.thrustmaster.com.

Мой руль или мои педали работают неправильно:
- Выключите и снова включите руль (убедившись при запуске, что руль центрирован).
- Проверьте состояние и правильное расположение 4 батареек LR6 / AA.
- Если проблема сохраняется, выключите компьютер или приставку, отсоедините принимающее USB-устройство и провод электропитания, подсоедините их, перезагрузите и перезапустите игру.

На ПК мой руль обнаружен, но не работает с моей игрой:
Откройте интерфейс управления «Опции» в Вашей игре для настройки руля. Обратитесь к руководству пользователя или он-лайн помощи Вашей игры для получения более подробных сведений.

На ПК мой руль не обнаружен:
- В режиме «1 игрок», если Ваш официальный джойстик включён, необходимо переключить его в положение (с помощью кнопки «PS») «порт джойстика 2» для активизации руля.
- Если проблема сохраняется, выключите джойстик, оставив подключённым только руль.

Мои педали неправильно работают в «Режиме раздельно»:
(Пример: в игре перемещается только курсор выбора)
Выйдите из игры и переведите педали в «Режим совместно». Перезапустите игру, затем снова настройте руль в интерфейсе управления опциями Вашей игры.

Мой руль не подключился к принимающему устройству:
Соединение между рулём и принимающим устройством выполняется автоматически.
В случае возникновения затруднений Вы можете форсировать соединение нажатием на кнопку Индикатора принимающего устройства ***(16)***, затем одновременно на кнопки

SELECT + START + CST на руле.

Индикатор CST **продолжительно мигает:**
Необходимо заменить батарейки.

РЕКОМЕНДАЦИИ И СВЕДЕНИЯ О БЕЗОПАСНОСТИ
При продолжительных паузах в использовании выключите руль (переведя переключатель в положение OFF), снимите колесо руля с основания и извлеките 4 батарейки из их отделения.
ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ БАТАРЕИ НЕПРАВИЛЬНОГО ТИПА МОЖЕТ ПОСЛУЖИТЬ ПРИЧИНОЙ ВЗРЫВА. УТИЛИЗИРУЙТЕ ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ БАТАРЕИ СОГЛАСНО ИНСТРУКЦИЯМ.

Из соображений безопасности никогда не нажимайте на педали босой ногой или ногой в носке (без обуви).
КОМПАНИЯ THRUSTMASTER® ОТКАЗЫВАЕТСЯ ОТ ЛЮБОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ В СЛУЧАЕ ПОЛУЧЕНИЯ ТРАВМЫ В РЕЗУЛЬТАТЕ НАЖИМАНИЯ НА ПЕДАЛИ НЕОБУТЫМИ НОГАМИ.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

При возникновении проблем, связанных с использованием контроллера, зайдите на веб-сайт http://ts.thrustmaster.com и перейдите по ссылке **Technical Support (техническая поддержка)**. На этой странице есть доступ к различным утилитам (часто задаваемые вопросы (FAQ), самые новые версии драйверов и программного обеспечения) – это может помочь решению проблемы. Если это не помогло, можно связаться со службой технической поддержки Thrustmaster ("Technical Support"):

По электронной почте:

Чтобы отправить запрос в отдел технической поддержки по электронной почте, необходимо зарегистрироваться. Предоставленная информация поможет быстрее решить проблему. Перейдите по ссылке **Registration (регистрация)**, которая находится слева на странице технической поддержки Technical Support и следуйте инструкциям на экране. Если вы уже зарегистрированы, введите **имя пользователя** и **пароль**, затем щелкните **Login (вход)**.

ИНФОРМАЦИЯ О ГАРАНТИИ

Во всех странах, корпорация Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") дает гарантию на изделия Thrustmaster в том, что эти изделия не имеют дефектов материалов или производства на (2) года от даты покупки. При обнаружении дефекта в течении гарантийного срока немедленно свяжитесь со службой технической поддержки, которая разъяснит последовательность действий. Если дефект подтвердится, изделие необходимо вернуть по месту приобретения (или другое, указанное службой технической поддержки).

Если неисправное изделие попадает под условия гарантии, оно будет либо заменено, либо отремонтировано. При наличии регулирующего законодательства, наибольшая ответственность (включая косвенные убытки) корпорации Guillemot и ее дочерних предприятий ограничена ремонтом или заменой изделия Thrustmaster. Юридические права потребителя в отношении законодательства, применимого к продажам потребительских товаров не влияют на указанные гарантийные обязательства.

Эта гарантия не распространяется: (1) На изделия модифицированные, вскрытые, доработанные или поврежденные в результате неправильного или грубого обращения, неосмотрительности, несчастного случая, нормального износа, или имеющие любой другой дефект, не связанный с качеством материала или изготовления; (2) в случае несоблюдения инструкций, выданных технической поддержкой; (3) на программные продукты, разработанные не Guillemot, распространяется гарантия/ответственность разработчика программ.

COPYRIGHT
© 2012 Guillemot Corporation S.A. Все права защтщены. Thrustmaster® является зарегистрированным товарным знаком Guillemot Corporation S.A. Ferrari® является торговой маркой, принадлежащей Ferrari Idea S.p.A. PlayStation® является торговой маркой, принадлежащей Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft® Windows® является торговой маркой, принадлежащей Microsoft Corporation в США и/или других странах. Все зарегистрированные товарные знаки и торговые марки являются собственностью соответствующих владельцев. Иллюстрации могут не полностью соответствовать реальным изделиям. Содержание, технические характеристики и функции могут изменяться без предупреждения и отличаться для различных стран. Изготовлено в Китае.

Декларация о соответствии требованиям Директивы ЕС
Guillemot Corporation S.A. настоящим заявляет, что устройство Ferrari Wireless GT Cockpit соответствует основным требованиям и другим статьям Директивы R&TTE 1999/5/EC. Свидетельство о соответствии смотрите на сайте:
http://www.thrustmaster.com/certificates/Ferrari_Wireless_GT_Cockpit/Doc-ferrari_Wireless_GT_cockpit.pdf

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ЗАЩИТЕ ОКРУЖАЮЩЕЙ СРЕДЫ

После окончания срока службы данное изделие не следует утилизировать вместе с бытовым мусором, но в пункте сбора отходов электрического и электронного оборудования.
Данное указание подтверждается соответствующим символом, нанесенным на изделие, руководство пользователя или упаковку.
В зависимости от свойств, материалы могут передаваться в повторную переработку. Повторная переработка отходов электрического и электронного оборудования может внести значительный вклад в сохранение окружающей среды.

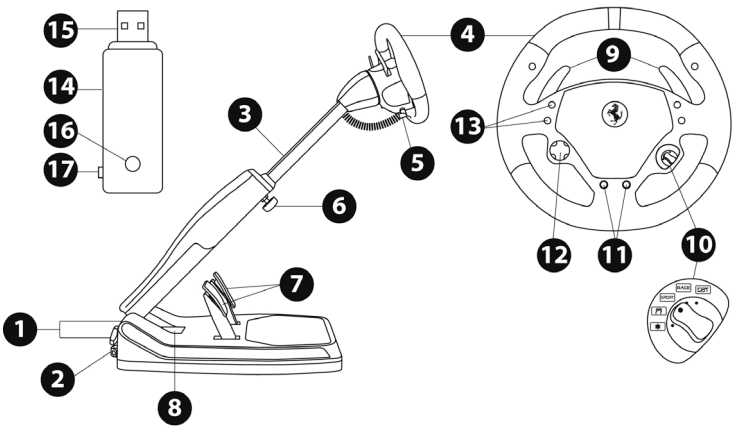
Работает на 4 батарейках типа LR6 / AA (1.5V), не входящих в комплект. Не пытайтесь перезаряжать батарейки, не являющиеся перезаряжаемыми. Использованные батарейки должны быть удалены из игрушки. Не используйте батарейки разного типа или новые и уже использованные батарейки. Используйте только батарейки рекомендуемого типа или схожего типа. Батарейки должны устанавливаться с соблюдением полярности. Контакты батареек не должны замыкаться с созданием короткого замыкания.

www.thrustmaster.com

Ferrari Wireless GT cockpit 430 scuderia Edition

Zgodne platformy: PlayStation®3 i PC

Podręcznik użytkownika



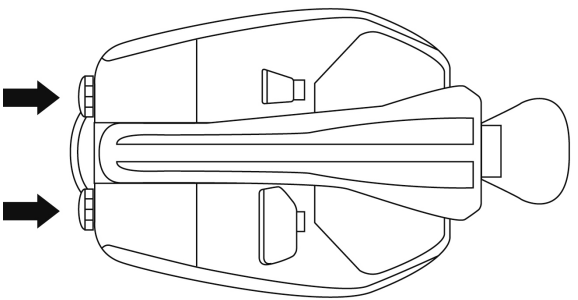
ELEMENTY

1 2 tylne śruby zaciskowe
(do ustawiania kąta kolumny kierownicy)
2 Uchwyt do przenoszenia
3 Regulowana kolumna podstawy
4 Zdejmowana kierownica
5 Przewód zasilania
6 1 przednia śruba zaciskowa
(do ustawiania długości)
7 Pedały hamulca i przyspieszenia
8 Gniazdo na baterie
i odbiornik
9 Łopatki zmiany biegów
10 Kontroler Manettino z 5-pozycyjnym przełącznikiem obrotowym
(do programowania)
11 Przyciski „Select" i „Start"
12 Wielokierunkowy d-pad (krzyżak)
13 Przyciski czynności
14 Odbiornik bezprzewodowy
15 Złącze USB odbiornika
16 Dioda odbiornika
17 Przełącznik PC/PS3 odbiornika

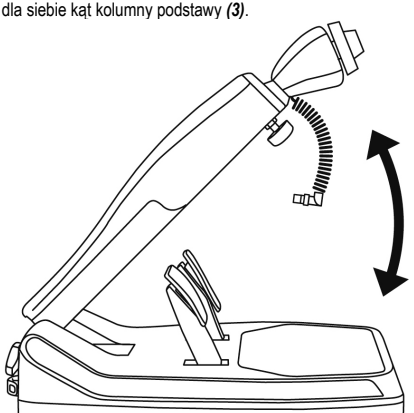
INSTALOWANIE KIEROWNICY

REGULOWANIE POCHYLENIA I DŁUGOŚCI KOLUMNY KIEROWNICY

— Nieznacznie odkręć (przeciwnie do ruchu wskazówek zegara) obie śruby zaciskowe ***(1)*** w tylnej części podstawy.

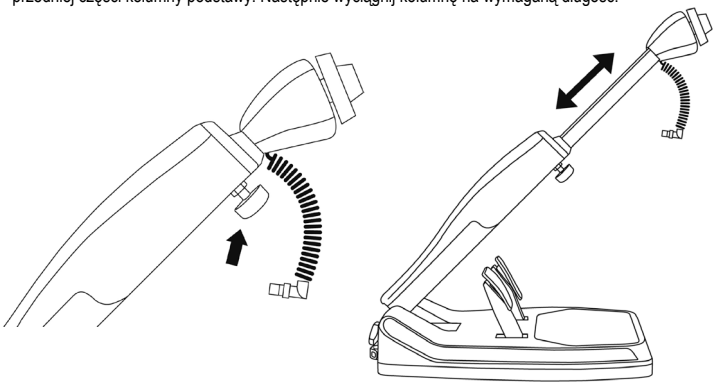


— Ustaw odpowiedni dla siebie kąt kolumny podstawy ***(3)***.

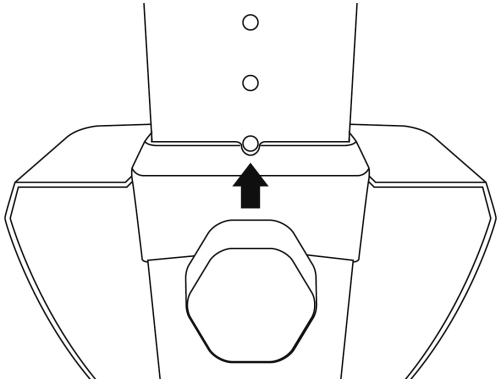


— Następnie dokręć (zgodnie z ruchem wskazówek zegara) obie śruby zaciskowe ***(1)***.

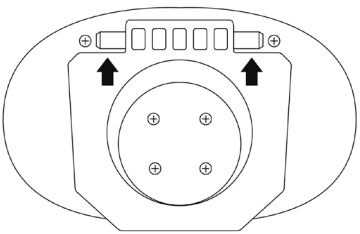
— Nieznacznie odkręć (przeciwnie do ruchu wskazówek zegara) śrubę zaciskową ***(6)*** znajdującą się w przedniej części kolumny podstawy. Następnie wyciągnij kolumnę na wymaganą długość.



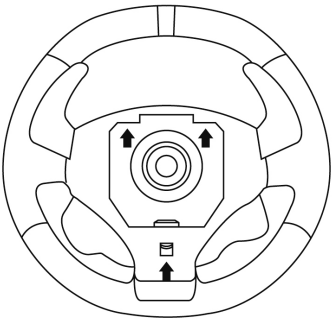
— Następnie dokręć (zgodnie z ruchem wskazówek zegara) śrubę zaciskową ***(6)***, dbając o jej prawidłowe włożenie w jeden z przeznaczonych do tego otworów. W tym celu wystarczy, aby wyższy otwór pokrył się ze specjalnym znacznikiem przeznaczonym do tego celu.



ZAKŁADANIE KIEROWNICY NA PODSTAWĘ



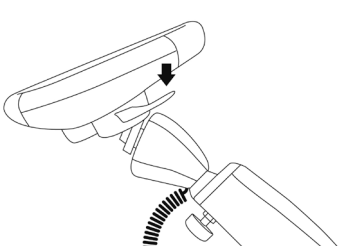
Występy (przód podstawy)

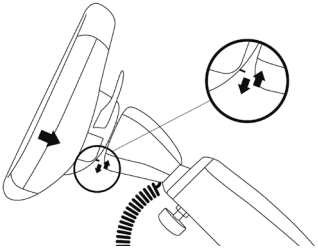


Wycięcia (tył kierownicy)
+
Wypustka blokująca (tył kierownicy)

— Ustaw kierownicę ***(4)*** poziomo, a następnie włóż 2 występy (z przodu podstawy) w 2 wycięcia (z tyłu kierownicy).

— Opuść kierownicę pionowo, a następnie zablokuj ją we właściwym położeniu, naciskając wypustkę blokującą (z tyłu kierownicy), a następnie zwalniając ją do chwili, aż usłyszysz ciche kliknięcie.

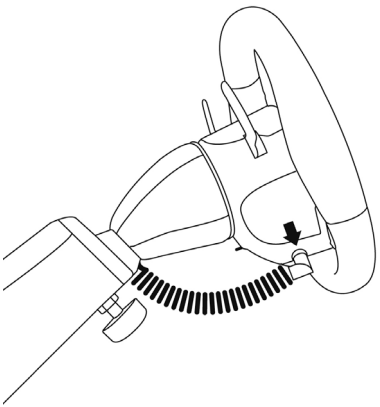




— Sprawdź, czy kierownica jest solidnie zamontowana na podstawie.

— Wykonaj elektroniczne połączenie kierownicy z podstawą, podłączając kolankowe złącze męskie (końcówkę przewodu zasilania ***(5)***) do złącza żeńskiego (z lewej strony kierownicy).

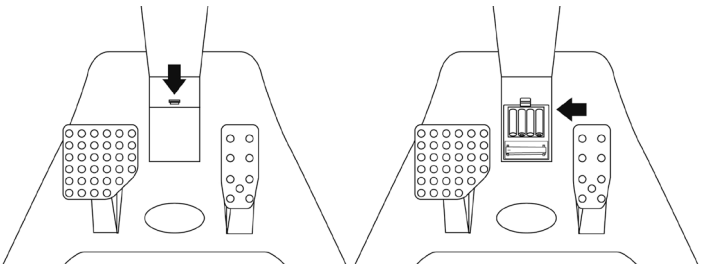
— Przekręć nakrętkę (na końcówce złącza) zgodnie z ruchem wskazówek zegara, aby uzyskać solidne połączenie.



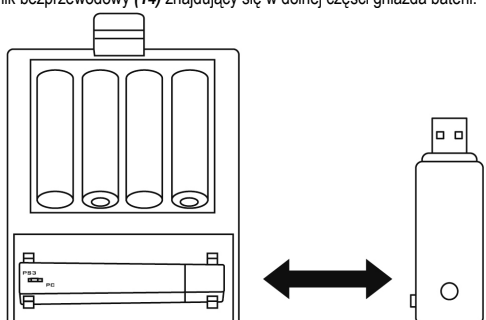
CHCĄC ZDJĄĆ KIEROWNICĘ Z PODSTAWY,
WYKONAJ PODANĄ PROCEDURĘ W ODWROTNEJ KOLEJNOŚCI.

WKŁADANIE BATERII I WYJMOWANIE ODBIORNIKA

— Zdejmij pokrywę gniazda baterii ***(8)*** (znajdującego się między dwoma pedałami) i włóż 4 baterie typu LR6/AA, zachowując ich właściwą biegunowość.



— Wyjmij odbiornik bezprzewodowy ***(14)*** znajdujący się w dolnej części gniazda baterii.



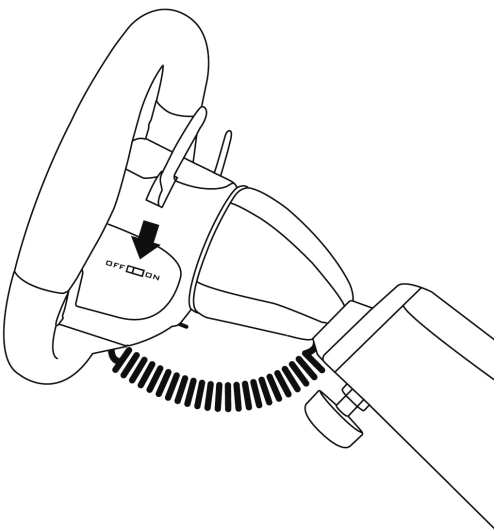
— Załóż pokrywę gniazda baterii.

WŁĄCZANIE I WYŁĄCZANIE KIEROWNICY

— Położenia przełącznika zasilania (z prawej strony kierownicy):
— W położeniu **ON** kierownica jest **włączona**.
— W położeniu **OFF** kierownica jest **wyłączona**.

Ważna uwaga:

W trakcie włączania kierownica musi znajdować się idealnie w położeniu środkowym (co zapobiega jej niewłaściewmu wyrównaniu mechanicznemu).



PLAYSTATION®3

INSTALACJA NA KONSOLI PLAYSTATION®3

1. Ustaw przełącznik PC/PS3 ***(17)*** w odbiorniku ***(14)*** w położeniu „PS3".
2. Podłącz złącze USB ***(15)*** odbiornika do portu USB nr 1 w konsoli.
3. Włącz konsolę.
4. Włącz kierownicę przełącznikiem zasilania.
5. Po nawiązaniu połączenia uruchom grę.

Teraz możesz zacząć grać!

KORZYSTANIE Z PRZYCISKU „PS"

Przycisk „PS" kierownicy umożliwia wychodzenie z gier, wyświetlanie menu i bezpośrednie wyłączanie systemu PlayStation®3.

Procedura:
Ustaw przełącznik kontrolera Manettino ***(10)*** na odpowiedniej ikonie, a następnie naciśnij przycisk.

Ważne uwagi dotyczące konsoli PlayStation®3:

— Przed podłączeniem odbiornika jego przełącznik PC/PS3 ***(17)*** należy zawsze ustawić w położeniu „PS3".

— W trybie dla jednego gracza: jeśli oryginalny kontroler bezprzewodowy jest włączony, należy przełączyć go na port 2, aby mogła działać kierownica.

— Na konsoli PlayStation®3 kierownica symuluje oryginalny kontroler bezprzewodowy (dzięki czemu jest zgodna ze wszystkimi grami wyścigowymi).

— W większości gier w trybie normalnej czułości (tak jak na kontrolerze) występuje niewielka martwa strefa, odczuwalna na środku osi obrotu (czyli w środkowym położeniu kierownicy).

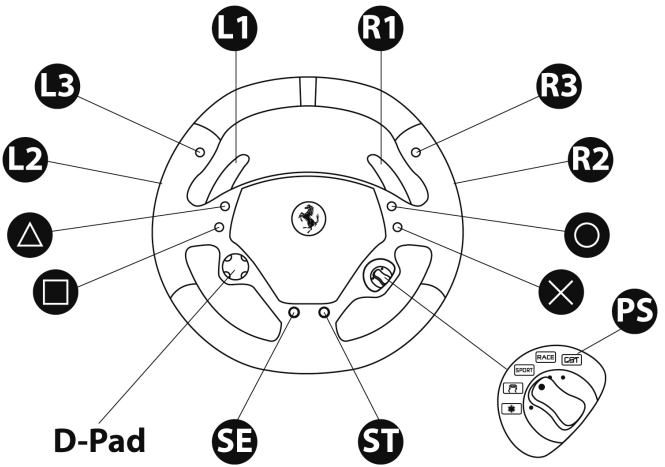
Tryb dużej czułości kierownicy eliminuje tę martwą strefę.

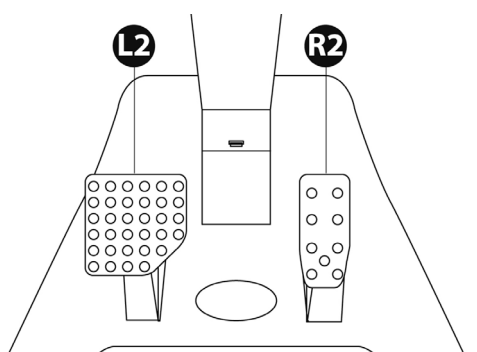
Jednak w niektórych grach martwą strefę można wyeliminować lub ograniczyć przez zmianę ustawień osi kierownicy w menu opcji/poleceń gry.

Tryb dużej czułości jest zalecany do większości gier na konsolę PS3 (w których nie można zmienić martwej strefy w środkowej części osi obrotu kierownicy).

Tryb normalnej czułości jest zalecany tylko w przypadku gier na konsolę PS3, w których można zmodyfikować martwą strefę w środkowej części osi obrotu kierownicy.

KONFIGUROWANIE USTAWIEŃ AUTOMATYCZNYCH — PLAYSTATION®3
(w trybie pedałów niezależnych)





PC

INSTALACJA NA KOMPUTERZE PC

Wymagana konfiguracja: komputer PC (Windows® XP, Windows® Vista, Windows® 7) z portem USB

Płyta CD-ROM dołączona do urządzenia umożliwia instalację sterowników.

1. Włoż instalacyjną płytę CD-ROM do napędu CD-ROM. Automatycznie pojawi się kreator instalacji. *(Jeśli menu instalacji nie uruchomi się automatycznie, kliknij dwukrotnie „My Computer" (Mój komputer), następnie ikonę napędu CD-ROM, a następnie plik „Setup.exe").*

2. Kliknij **„DRIVERS" (STEROWNIKI)** , aby rozpocząć instalację sterowników.

3. Po zakończeniu instalacji kliknij **Finish (Zakończ)** i uruchom ponownie komputer.

4. Ustaw przełącznik PC/PS3 ***(17)*** w odbiorniku ***(14)*** w położeniu „PC".

5. Po ponownym uruchomieniu komputera podłącz złącze USB ***(15)*** odbiornika do jednego z portów USB jednostki centralnej. System Windows® automatycznie wykryje nowe urządzenie.

6. Sterowniki zostaną zainstalowane automatycznie.
Wykonaj instrukcje wyświetlane na ekranie, aby dokończyć instalację.

7. Wybierz **Start/Programs/Thrustmaster/Control Panel (Start/Programy/Thrustmaster/Panel sterowania)**, aby wyświetlić panel sterowania.
*W oknie dialogowym **Game controllers (Kontrolery gier)** pojawi się nazwa kierownicy i stan **OK**.*

8. W oknie **Control Panel (Panel sterowania)** kliknij **Properties (Właściwości)**, aby przetestować i wyświetlić przyciski, d-pad, osie kierownicy oraz pedały.

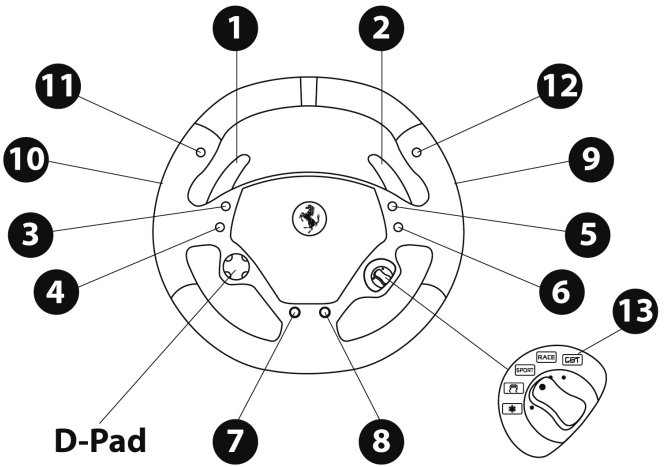
Teraz możesz zacząć grać!

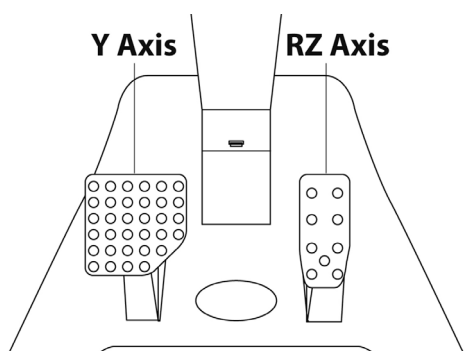
Ważne uwagi dotyczące komputera PC:

— Przed podłączeniem odbiornika jego przełącznik PC/PS3 ***(17)*** należy zawsze ustawić w położeniu „PC".

— Nazwa kierownicy wyświetlana na komputerze PC (w panelu sterowania i w grach) to „F430 Cockpit Wireless".

KONFIGURUOWANIE USTAWIEŃ AUTOMATYCZNYCH — PC
(w trybie pedałów niezależnych)

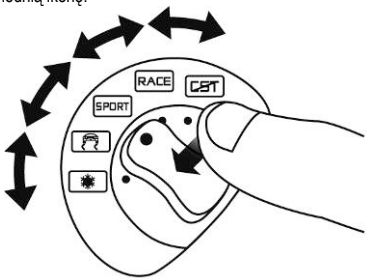




KORZYSTANIE Z 5-POZYCYJNEGO KONTROLERA MANETTINO

Kontroler Manettino ***(10)*** obejmuje:
— przełącznik obrotowy, który służy do wybierania poszczególnych funkcji,
— przycisk znajdujący się pod przełącznikiem (do potwierdzania wyboru).

Wymagana funkcja włączy się bezpośrednio po naciśnięciu przycisku (nie po obróceniu przełącznika), gdy przełącznik wskazuje odpowiednią ikonę.



Manettino	**Funkcje przycisków** i działanie diod
CST	**„PS" na konsoli PS3 i „13" na komputerze PC** — Świeci = nawiązane połączenie między kierownicą i odbiornikiem. — Miga szybko = brak połączenia między kierownicą i odbiornikiem. — Miga wolno i nieprzerwanie = należy zmienić baterie. — Nie świeci = kierownica jest w trybie gotowości lub wyłączona.
RACE	**Tryb normalnej czułości** — Świeci = aktywne tryby normalnej czułości i pedałów niezależnych — Miga szybko = aktywny tryb pedałów połączonych
SPORT	**Tryb dużej czułości** — Świeci = aktywne tryby dużej czułości i pedałów niezależnych — Miga szybko = aktywny tryb pedałów połączonych
	Mapowanie — Świeci = aktywny tryb mapowania (gotowość do programowania)
	Ustawienia ręczne — Świeci = aktywny tryb ustawień ręcznych

— Ustaw przełącznik kontrolera Manettino na odpowiedniej ikonie.
— Naciśnij przycisk, aby potwierdzić wybór funkcji.

INFORMACJE OGÓLNE

PRZYCISK ZASILANIA KIEROWNICY

— Położenie **OFF** = kierownica jest wyłączona (i nie zużywa baterii).
— Położenie **ON** = kierownica jest włączona.
Połączenie między kierownicą i nadajnikiem jest nawiązywane automatycznie.
W przypadku błędu połączenia można je wymusić, naciskając przycisk z diodą w odbiorniku ***(16)***, a następnie jednoczenie przyciski SELECT + START + CST na kierownicy.

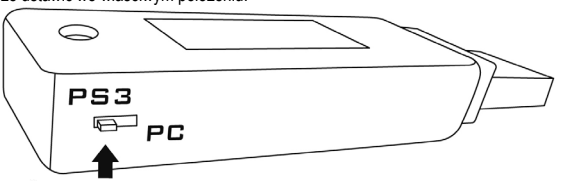
TRYB GOTOWOŚCI

Kierownica wyłącza się automatycznie:
— po 5 minutach bezczynności,
— po 5 sekundach w przypadku błędu lub utraty połączenia.

Kierownicę można aktywować, naciskając jeden z jej przycisków czynności *(13)* , lub za pomocą przełącznika zasilania.

PRZEŁĄCZNIK „PC/PS3" *(17)* W ODBIORNIKU

Przed podłączeniem odbiornika do portu USB konsoli PlayStation®3 lub komputera PC ten przełącznik należy zawsze ustawić we właściwym położeniu.



DIODA CST I DIODA ODBIORNIKA *(16)*

— Obie diody świecą = nawiązane połączenie między kierownicą i odbiornikiem.
— Obie diody szybko migają = brak połączenia między kierownicą i odbiornikiem.
— Żadna z diod na kontrolerze Manettino nie świeci = kierownica jest w trybie gotowości lub wyłączona.
— Dioda CST miga wolno i nieprzerwanie = należy zmienić baterie.

AUTOMATYCZNA KALIBRACJA KIEROWNICY I PEDAŁÓW

— Środkowe położenie kierownicy jest ustawiane w chwili jej włączenia. Dlatego ważne jest, aby w momencie włączenia kierownica znajdowała się idealnie równo ze swoją osią.
— Środek kierownicy można również ustawić ręcznie. W tym celu ustaw kierownicę idealnie w położeniu środkowym, a następnie naciśnij jednocześnie „**SELECT + START + ENGINE START**" *(czynność tę należy wykonać po każdym włączeniu kierownicy)*.
— Kalibracja kierownicy i pedałów odbywa się automatycznie.

FUNKCJE ZAAWANSOWANE

REGULOWANIE CZUŁOŚCI KIEROWNICY

Kierownica ma 2 tryby czułości:
— normalna czułość (tryb domyślny i zalecany na komputerze PC — wymaga ustawienia na PS3)
— duża czułość (tryb domyślny i zalecany na PS3 — wymaga ustawienia na komputerze PC)

Ustawianie trybu normalnej czułości (domyślnego i zalecanego na komputerze PC)

Czynność	RACE
— Ustaw przełącznik kontrolera Manettino na odpowiedniej ikonie. — Naciśnij przycisk, aby potwierdzić wybór funkcji.	**ŚWIECI**

Kierownica będzie teraz działać z normalną czułością.

Ustawianie trybu dużej czułości (domyślnego i zalecanego na konsoli PS3)

Czynność	SPORT
— Ustaw przełącznik kontrolera Manettino na odpowiedniej ikonie. — Naciśnij przycisk, aby potwierdzić wybór funkcji.	**ŚWIECI**

Kierownica będzie teraz działać z większą czułością, szczególnie w strefie środkowej.

KONFIGUROWANIE PEDAŁÓW

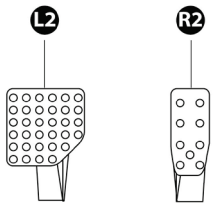
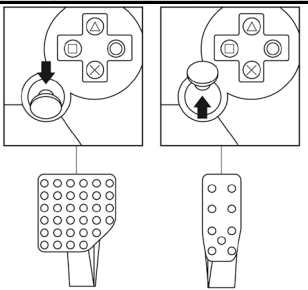
Pedały przyspieszenia i hamulca wchodzące w skład zestawu kierowniczego domyślnie pracują w trybie niezależnym, co oznacza, że działają w niezależnych osiach.
Tryb ten umożliwia znacznie większą precyzję kierowania.
Jeśli gra nie obsługuje trybu niezależnego, pedały zestawu kierowniczego nie będą działać prawidłowo. Dlatego należy wówczas aktywować tryb połączony.

USTAWIANIE

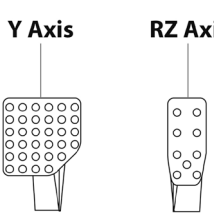
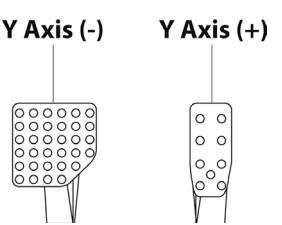
Jednoczenie naciśnij i zwolnij oba pedały (przyspieszenia i hamulca) oraz przycisk CST .

TRYB PEDAŁÓW	RACE **lub** SPORT
NIEZALEŻNY *(tryb zalecany w większości gier)*	**NIE MIGA**
POŁĄCZONY	**MIGA**

KONFIGUROWANIE PEDAŁÓW NA KONSOLI PLAYSTATION®3

Pedały niezależne (tryb domyślny)	**Pedały połączone** (wymaga ustawienia)
 — **Przyspieszenie** = spust **R2** kontrolera do PS3 — **Hamulec** = spust **L2** kontrolera do PS3	 — **Przyspieszenie** = kierunek **w górę** prawego minidrążka kontrolera do PS3 — **Hamulec** = kierunek **w dół** prawego minidrążka kontrolera do PS3

KONFIGUROWANIE PEDAŁÓW NA KOMPUTERZE PC

Pedały niezależne (tryb domyślny)	**Pedały połączone** (wymaga ustawienia)
 — **Przyspieszenie** = oś **RZ** — **Hamulec** = oś **Y**	 — **Przyspieszenie** = kierunek **w górę** osi **Y** — **Hamulec** = kierunek **w dół** osi **Y**

PROGRAMOWANIE KIEROWNICY I PEDAŁÓW

Kierownicę można w pełni zaprogramować:
— Funkcje wszystkich przycisków czynności można zamieniać między sobą.
— Funkcje wszystkich przycisków czynności można przypisać do pedałów lub łopatek zmiany biegów.

DWA TRYBY PROGRAMOWANIA

Przycisk i dioda PRESET umożliwiają sprawdzenie wybranego trybu programowania: automatycznego (z programem wstępnym) lub ręcznego (z programem określanym przez użytkownika). Wystarczy nacisnąć ten przycisk, aby zmienić aktualny tryb programowania (nawet podczas gry).

USTAWIENIA AUTOMATYCZNE (PRZYCISK PRESET WYŁĄCZONY)

Jest to domyślny tryb programowania.

Więcej informacji zawierają diagramy w sekcji KONFIGUROWANIE USTAWIEŃ AUTOMATYCZNYCH — PLAYSTATION®3/PC.

USTAWIENIA RĘCZNE (PRZYCISK PRESET WŁĄCZONY)

Jest to tryb osobistego programu użytkownika. Przyciski można:
— przypisać do pedałów lub łopatek zmiany biegów,
— zamienić funkcjami między sobą.
— Program można w każdej chwili zmienić.
— Program jest automatycznie zachowywany w kierownicy (nawet w przypadku jej odłączenia lub wyłączenia).
— Jeśli ustawienia ręczne są puste, oznacza to, że są identyczne z ustawieniami automatycznymi.

PROCEDURA PROGRAMOWANIA

Kroki	Czynność	Stan diody
1	Aktywuj tryb ustawień ręcznych przez naciśnięcie przycisku.	Świeci
2	Naciśnij i zwolnij przycisk MAPPING .	Świeci
3	Naciśnij i zwolnij przycisk, który chcesz zaprogramować.	Miga
4	Naciśnij i zwolnij przycisk, łopatkę zmiany biegów lub pedał, który chcesz przypisać do danej funkcji.	Nie świeci Świeci

Ustawienia ręczne zostały aktywowane i zaktualizowane (przez zastosowanie Twojego programu).

PRZYKŁADY MOŻLIWYCH ZASTOSOWAŃ:
— Na konsoli PS3 przyciski L2/R2 lub L3/R3 można przypisać do łopatek zmiany biegów (domyślnie L1/R1).
— Na konsoli PS3 przyciski z krzyżem/kwadratem można przypisać do pedałów (domyślnie L2/R2).
— Różne przyciski można zamieniać funkcjami w celu ułatwienia dostępu.

Uwaga: Funkcji przycisku CST nie można zaprogramować ani przenieść.

PAMIĘĆ EEPROM

Kierownica zawiera wewnętrzny układ pamięci, w którym przechowywane są wszystkie ustawienia programowane ręcznie (nawet w przypadku wyłączenia kierownicy lub jej dłuższego odłączenia).
W pamięci można zapisać inne ustawienia ręczne dla każdej używanej platformy (PC i PS3).

USUWANIE USTAWIEŃ RĘCZNYCH

Kroki	Czynność	Stan diody
1	Aktywuj ustawienia ręczne .	Świeci
2	Naciśnij i przytrzymaj przycisk MAPPING przez 2 sekundy.	Miga przez 2 sekundy

Ustawienia ręczne zostaną skasowane (staną się identyczne z ustawieniami automatycznymi).

PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH

Ta czynność ma na celu usunięcie wszystkich zaprogramowanych ustawień.

Kroki	Czynność	Stan diody
1	Naciśnij jednoczenie następujące przyciski: **MAPPING + SELECT + START**	CST Miga przez 5 sekund

Wszystkie ustawienia ręczne (PC + PS3) zostaną skasowane.

Uwaga: Wynikiem tej czynności jest pełne ponowne uruchomienie kierownicy. Dlatego na komputerze PC operacji tej nie należy wykonywać podczas prowadzonej gry.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Kierownica nie jest idealnie wyśrodkowana w grach:
— Wyłącz kierownicę (ustawiając przełącznik w położeniu **OFF**). Fizycznie wyśrodkuj kierownicę. Następnie włącz ją ponownie (ustawiając przełącznik w położeniu **ON**).
— Jeśli problem nie ustąpi, możesz wyśrodkować kierownicę ręcznie. W tym celu ustaw kierownicę idealnie w położeniu środkowym, a następnie naciśnij jednocześnie „**SELECT + START + ENGINE START**" *(czynność tę należy wykonać po każdym włączeniu kierownicy)*.

— W przypadku komputera PC, jeśli kierownica lub pedały nie są prawidłowo skalibrowane, pobierz program do ręcznej kalibracji „Thrustmaster Calibration Tool v 1.03" , dostępny pod poniższym adresem: http://ts.thrustmaster.com.

Kierownica lub pedały nie działają prawidłowo:
— Wyłącz kierownicę, a następnie włącz ją ponownie (zwracając uwagę, aby przy uruchomieniu była ustawiona w położeniu środkowym).
— Sprawdź stan 4 baterii typu LR6/AA i właściwe położenie ich biegunów.
— Jeśli problem nie ustąpi, wyłącz komputer lub konsolę, odłącz odbiornik USB i przewód zasilania, podłącz je ponownie, a następnie uruchom ponownie komputer lub konsolę oraz grę.

Na komputerze PC kierownica jest wykrywana, ale nie działa w grze:
Otwórz okno służące do zarządzania opcjami gry, aby skonfigurować kierownicę. Więcej informacji znajdziesz w instrukcji obsługi gry lub jej pomocy online.

Na konsoli PS3 kierownica nie jest wykrywana:
— W trybie dla jednego gracza: jeśli oryginalny kontroler bezprzewodowy jest włączony, musisz przełączyć go na port 2 (przyciskiem „PS"), aby mogła działać kierownica.
— Jeśli problem nie ustąpi, wyłącz kontroler, pozostawiając tylko podłączoną kierownicę.

Pedały nie działają prawidłowo w trybie pedałów niezależnych:
(Np. przy włączonej grze kursor wyboru przesuwa się sam).
Wyjdź z gry i przełącz się do trybu pedałów połączonych. Następnie wróć do gry, aby zmienić konfigurację kierownicy w oknie służącym do zarządzania opcjami gry.

Kierownica nie łączy się z odbiornikiem:
Połączenie między kierownicą i odbiornikiem jest nawiązywane automatycznie.
W przypadku błędu połączenia można je wymusić, naciskając przycisk z diodą w odbiorniku ***(16)***, a następnie jednocześnie przyciski **SELECT + START +** CBT na kierownicy.

Dioda CBT **miga nieprzerwanie:**
Należy zmienić baterie.

ZALECENIA I INFORMACJE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA
Jeśli kierownica ma nie być używana przez dłuższy czas, należy ją wyłączyć (ustawiając przełącznik w położeniu OFF), zdjąć z podstawy i wyjąć 4 baterie z ich gniazda.

Ze względów bezpieczeństwa zestawu pedałów nie wolno używać w bosych stopach ani samych skarpetach.
FIRMA THRUSTMASTER® NIE PONOSI ŻADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA EWENTUALNE OBRAŻENIA CIAŁA WYNIKŁE Z UŻYWANIA ZESTAWU PEDAŁÓW BEZ OBUWIA.

POMOC TECHNICZNA

W przypadku wystąpienia problemów związanych z produktem wejdź na stronę http://ts.thrustmaster.com i kliknij **Technical Support (Pomoc techniczna)**. Na tej stronie dostępne są różne narzędzia (często zadawane pytania (FAQ), najnowsze wersje sterowników i oprogramowania itp.), które mogą pomóc w rozwiązaniu problemu. Jeśli problem nie ustąpi, możesz skontaktować się z działem pomocy technicznej do produktów Thrustmaster („pomoc techniczna"):

Pocztą e-mail:

Chcąc skorzystać z pomocy technicznej za pośrednictwem poczty e-mail, należy najpierw zarejestrować się online. Podane informacje pomogą konsultantom w szybszym rozwiązaniu problemu. Kliknij **Registration (Rejestracja)** w lewej części strony pomocy technicznej i wykonaj instrukcje wyświetlane na ekranie. Jeśli jesteś już zarejestrowanym użytkownikiem, uzupełnij pola **Username (Nazwa użytkownika)** i **Password (Hasło)**, a następnie kliknij **Login (Zaloguj)**.

INFORMACJE O GWARANCJI

Firma Guillemot Corporation S.A. („Guillemot") udziela klientowi obowiązującej na całym świecie gwarancji, że niniejszy produkt Thrustmaster będzie wolny od wad materiałowych i produkcyjnych przez okres dwóch (2) lat od pierwotnej daty zakupu. Jeśli w okresie gwarancji wystąpią objawy mogące świadczyć o wadzie produktu, należy niezwłocznie skontaktować się z działem pomocy technicznej, który wskaże dalszy sposób postępowania. W razie potwierdzenia wady produkt należy zwrócić w punkcie zakupu (lub innym miejscu wskazanym przez dział pomocy technicznej).

W ramach niniejszej gwarancji wadliwy produkt zostanie naprawiony lub wymieniony, zgodnie z decyzją działu pomocy technicznej. Jeśli zezwala na to obowiązujące prawo, całkowita odpowiedzialność firmy Guillemot i jej podmiotów zależnych (łącznie z odpowiedzialnością za szkody pośrednie) ogranicza się do naprawy lub wymiany produktu Thrustmaster. Niniejsza gwarancja nie wpływa na prawa klienta wynikające z przepisów dotyczących sprzedaży dóbr konsumenckich.

Niniejsza gwarancja nie obowiązuje: (1) w przypadku, gdy produkt został zmodyfikowany, otwarty, zmieniony albo uszkodzony na skutek nieodpowiedniego lub nadmiernego użytkowania, niedbałości, wypadku, normalnego zużycia lub z innego powodu niezwiązanego z wadą materiałową ani produkcyjną; (2) w razie nieprzestrzegania instrukcji podanych przez dział pomocy technicznej; (3) w odniesieniu do oprogramowania niewydanego przez firmę Guillemot, jako że oprogramowanie to jest objęte szczegółową gwarancją zapewnianą przez jego wydawcę.

Dodatkowe postanowienia gwarancyjne

W USA i Kanadzie niniejsza gwarancja ogranicza się do wewnętrznych mechanizmów i zewnętrznej obudowy produktu. Wszelkie gwarancje domniemane, w tym gwarancje pokupności i przydatności do określonego celu, są ograniczone czasowo do dwóch (2) lat od daty zakupu i podlegają warunkom określonym w niniejszym dokumencie gwarancji. Firma Guillemot Corporation S.A. ani jej firmy stowarzyszone w żadnym wypadku nie odpowiadają za szkody wtórne ani przypadkowe wynikające z naruszenia jakichkolwiek gwarancji wyraźnych lub domniemanych. Niektóre stany/prowincje nie zezwalają na ograniczenie czasu trwania gwarancji domniemanych lub ograniczenie odpowiedzialności za straty przypadkowe/wtórne, więc powyższe ograniczenie może Ciebie nie dotyczyć. Niniejsza gwarancja przyznaje Ci określone prawa, a ponadto mogą przysługiwać Ci inne prawa zależnie od stanu lub prowincji.

Oświadczenie o zgodności z regulacjami UE

Niniejszym firma Guillemot Corporation S.A. oświadcza, że urządzenie Ferrari Wireless GT Cockpit jest zgodne z istotnymi wymogami i innymi stosownymi postanowieniami dyrektywy R&TTE 1999/5/WE. Oświadczenie dotyczące zgodności można znaleźć na następującej stronie:

http://www.thrustmaster.com/certificates/Ferrari_Wireless_GT_Cockpit/Doc-ferrari_Wireless_GT_cockpit.pdf

PRAWA AUTORSKIE

© 2012 Guillemot Corporation S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone. Thrustmaster® jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Guillemot Corporation S.A. Ferrari® jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Ferrari Idea S.p.A. PlayStation® jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft® Windows® jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Microsoft Corporation w USA i/lub innych krajach. Wszystkie inne znaki towarowe i nazwy marek są za takie uznawane i stanowią własność odpowiednich podmiotów. Ilustracje nie są wiążące prawnie. Treść, wzory i dane techniczne przedstawione w instrukcji mogą ulec zmianie bez powiadomienia i mogą różnić się w zależności od kraju. Wyprodukowano w Chinach.

ZALECENIE DOTYCZACE OCHRONY ŚRODOWISKA

Gdy okres przydatności produktu do eksploatacji dobiegnie końca, produktu nie należy pozbywać się wraz ze zwykłymi odpadami z gospodarstwa domowego, ale oddać do recyklingu w punkcie zbiórki zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego.
Potwierdza to symbol znajdujący się na produkcie, w instrukcji obsługi lub na opakowaniu.
Zależnie od swoich właściwości materiały zawarte w produkcie mogą nadawać się do recyklingu. Dzięki recyklingowi i innym formom utylizacji zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych klient może w znacznym stopniu przyczynić się do ochrony środowiska.
Aby uzyskać informacje o najbliższych punktach zbiórki odpadów, należy skontaktować z miejscowymi władzami.

Do działania produktu wymagane są cztery baterie typu LR6/AA (1,5 V), sprzedawane osobno. Nie należy ładować baterii nieprzeznaczonych do tego. Zużyte baterie należy wyjąć z produktu. Nie należy mieszać baterii różnego rodzaju ani baterii nowych i używanych. Należy stosować tylko baterie zalecanego typu lub podobnego rodzaju. Wkładając baterie, należy zachować ich właściwą biegunowość. Nie wolno zwierać końcówek baterii.

www.thrustmaster.com

Thrustmaster is a division
of the Guillemot Corporation group

© 2012 Guillemot Corporation S.A., rue du Chêne Héleuc, 56910 Carentoir, France (414 196 758 R.C.S. Rennes)

5075750